

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
#98
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.67
•BUZZ! CONCURSO DE DEPORTES PS2
•GUITAR HERO II + GUITARRA PS2
•TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE PSP
•POP RIVAL SWORDS PSP
•ROCKY BALBOA PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
HOBBY PRESS
» NOVEDAD Y GUÍA
FINAL FANTASY XII
El análisis más completo y... ¡20 páginas de guía!
» COMPARATIVA
AVENTURAS DE ACCIÓN PARA TU PORTÁTIL
Tomb Raider Legend, Daxter, GTA Vice City Stories, Prince of Persia... ¿cuál es mejor?
» ACTUALIDAD
LO ÚLTIMO PARA PLAYSTATION 3
Sega Rally, The Club, Turok, Singstar... ¡y muchos más!
» REPORTAJE
LAS NUEVAS FUNCIONES DE PSP
Cámara de fotos, juegos de PSone, GPS...
¡NO TE LO PIERDAS!
Descúbrelo todo sobre el arcade de velocidad que arrasará en PS2 y PSP
BURNOUT DOMINATOR
LO MÁS NUEVO
• Okami • Test Drive Unlimited • Chili Con Carnage
• Prince of Persia Rival Swords • The Warriors
• TOCA Race Driver 3 • The Fast and the Furious...
PRÓXIMAMENTE
• God of War II • Heatseeker
• Call of Duty Roads to Victory
• Everybody's Tennis...


PÁGINA 26

NOVEDAD Final Fantasy XII. La saga de rol más aclamada se despide de PS2 con su entrega más innovadora, espectacular y sorprendente. ¡Descúbrela!


PÁGINA 96

AVANCE God of War II. Kratos está a punto de regresar a PS2 con una aventura de acción aún más intensa y espectacular si cabe. No te lo puedes perder.

PÁGINA 54

COMPARATIVA Aventuras donde quieras. Las mejores aventuras para PSP, frente a frente: *TR Legend, PoP: Rival Swords, GTA: Vice City Stories*... ¿Cuál es mejor?

SUMARIO #98



EDITORIAL
LO MEJOR AÚN ESTÁ POR VENIR

Ya es oficial. PlayStation 3 se estrenará en Europa el próximo 23 de marzo. Las malas lenguas que apuntaban un nuevo retraso de la consola en Europa se han equivocado, y muy pronto todos podremos disfrutar de las fenomenales prestaciones de PS3: sus alucinantes juegos y pelis en Blu-ray, sus opciones Online, su enorme abanico de posibilidades multimedia... Para que no os perdáis ningún detalle sobre la nueva máquina de Sony, os hemos preparado un suplemento en el que os lo contamos todo, prestando especial atención a sus primeros juegos. Por cierto, un catálogo de juegos de lanzamiento que nos parece muy interesante (ahí están *Resistance: Fall of Man, Virtua Tennis 3, Ridge Racer 7, Formula One*...) y superior al que tuvieron otras consolas de la competencia el día de su estreno...

Pero los que no tengáis pensado todavía dar el "salto generacional", podéis estar tranquilos. A PS2 todavía le queda cuerda para rato y este mes tenemos la mejor muestra de ello con la llegada de *Final Fantasy XII* (la mejor entrega de la saga y, por extensión, el mejor juego de rol de PS2) y de *Okami*, una original aventura que, si tenéis pensado pillarla, os aconsejamos que os deis prisa, pues parece que no va a haber muchas unidades... Y, aparte de bombazos inminentes (como *God of War II* o *Burnout Dominator*), las compañías siguen anunciando juegos como *Pursuit Force 2*. Por eso, pensamos que PS2 aún tiene que decir....

Y en cuanto a PSP, mes tras mes va enriqueciendo su gran catálogo de juegos y aumentando sus posibilidades (emulador de PSone, cámara de fotos, GPS...). Como veis, la diversión está asegurada si "saltas" ya a PS3 y si no... pues también, ya que PS2 y PSP seguirán demostrando su poderío.


PÁGINA 16

EN PORTADA
Burnout Dominator

Velocidad de infarto, colisiones espectaculares... te adelantamos cómo será el nuevo rey de los arcades de velocidad.

Con nuestra guía, *Final Fantasy XII* no tendrá secretos para tí.



ROGUE GALAXY | PS2 | SONY | ROL DE ACCIÓN | VERANO 2007

ROGUE GALAXY UNIRÁ ROL, ACCIÓN Y AVENTURA EN UN ESCENARIO INMENSO: **EL UNIVERSO**

Pioneros del Espacio

Los creadores de *Dark Cloud* y *Dragon Quest: el Periplo del Rey Maldito* traerán a PS2 un juego de rol de acción capaz de retar a la saga *Final Fantasy*.

Aún estamos bajo el influjo de esa maravilla del rol que es *Final Fantasy XII*, y cada vez falta menos para que llegue a PS2 el que está destinado a ser otro de los grandes juegos de rol de la consola. *Rogue Galaxy*, obra de Level 5, el equipo de desarrollo responsable de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* de PS2, nos contará la historia del joven Jaster, el cual, enrolado en una banda de piratas espaciales, se lanzará a la búsqueda de un planeta legendario que guarda el mayor de los secretos: la vida eterna. Para encontrarlo, exploraremos 5 inmensos planetas en los que lucharemos en tiempo real con las más alucinantes criaturas. Por suerte, nuestro grupo estará compuesto por tres personajes y podremos intercambiar su control en todo momento y dar órdenes a los que queden controlados por la CPU. Así, usar las armas y habilidades únicas de cada personaje será crucial para ganar las batallas más difíciles. Eso sí, los combates sólo serán una parte de un juego que tendrá mucho de aventura: exploraremos en tiempo real enormes escenarios interactivos, saltando, trepando y nadando para llegar a todos sus recovecos; y afrontaremos minijuegos y objetivos secundarios, como la búsqueda de armas legendarias o la recolección de insectos que luego podremos enfrentar al estilo "Pokémon". En total, 100 horas de exploración espacial. Eso sí, en España aún no hay una fecha concreta para este gran viaje, aunque seguro que embarcaremos antes del verano...

Jaster será el protagonista del juego. Este joven ansía abandonar su desértico planeta natal... y lo hará gracias a unos piratas.

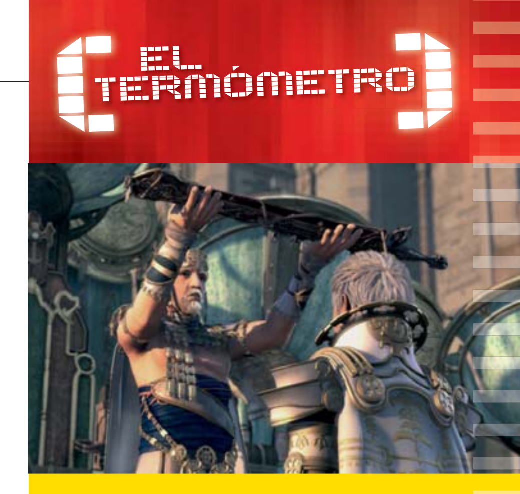
Visitaremos cinco planetas distintos en una gran epopeya galáctica de 100 horas de duración, con minijuegos, búsquedas de secretos...

Los combates serán en tiempo real, y podremos intercambiar el control entre tres personajes, cada uno con sus habilidades.

El juego tendrá un fuerte componente aventurero. Para explorar usaremos habilidades inusuales en el género, como saltar, nadar...

Los mundos de *Rogue Galaxy* serán preciosos. La técnica "Cel Shading", que Level 5 ya ha usado en otros juegos, le conferirá a la aventura el aspecto de un "anime".

EL TERMÓMETRO





SUBEN

FINAL FANTASY CUMPLE 20 AÑOS

Y lo hace en plena forma: *FFXII* es su obra cumbre de PS2, y en el futuro PS3 y PSP recibirán nuevos capítulos de la saga que no pueden ser más prometedores.

PS3, LA CONSOLA CON MÁS POTENCIAL

El 23 de marzo PS3 llegará con un gran catálogo de juegos, ofreciendo servicios Online desde el primer minuto y mostrando un potencial de crecimiento superior al de cualquier rival.

GUITAR HERO CONFÍA EN PS2

El rey de los juegos musicales no piensa dejar su trono: habrá nuevas entregas para PS2 al menos durante 2007 y 2008.



BAJAN

EL CINE EN BLU-RAY, POR SU PRECIO

Entre 25 y 30 euros por una peli es mucho si lo que se intenta es popularizar el formato. Eso sí, los HD-DVD no son más baratos...

BLIZZARD, S.O.E. Y OTRAS COMPAÑÍAS...

Por no apostar por PlayStation 3 para lanzar juegos de rol Online de éxito como *World Of Warcraft*.

OKAMI, QUE NO LLEGA TRADUCIDO

al español, a pesar de que Capcom Europa lo ha traducido al inglés, francés y alemán... y encima se distribuirán pocas unidades en nuestro país.



EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS2

ME PASO EL DÍA BAILANDO

Con o sin compañía, desde el 7 de marzo bailaremos con *Dance Stage SuperNOVA* de Konami para PS2. Sus más de 30 temas incluirán a David Bowie, Cyndi Lauper, Franz Ferdinand o Carlos Jean.

JUEGO PSP

EL CRIMEN EN LOS AÑOS 70

En marzo llegará a PSP *Driver 76*, una precuela de *Driver Parallel Lines* de PS2 ambientada en el Nueva York de... lo has adivinado, 1976. En el modo historia manejaremos a 6 personajes, moviéndonos por toda la ciudad a pie o en una gran variedad de vehículos. Y además habrá minijuegos y partidas multijugador Wi-Fi.



JUEGO PSP

VELOCIDAD EN EL FUTURO

Sabíamos que PS3 tendría su propio *Wipeout*, pero ahora Sony prepara otra entrega de su saga para PSP. No hay fecha de lanzamiento confirmada, pero a nosotros se nos ha puesto cara de velocidad.



JUEGO PS2

GTA ARRASA EN JAPÓN

Japón es un mercado difícil para los juegos occidentales. Pero *GTA San Andreas* acaba de ser lanzado allí con un éxito enorme: más de 220.000 copias vendidas en los primeros días. Eso sí, su lanzamiento no ha estado exento de polémica. Para empezar, el juego no puede anunciarse ni en revistas orientadas a un público juvenil ni en carteles publicitarios que estén cerca de colegios o institutos. Además, la versión japonesa de *San Andreas*, distribuida allí por Capcom, ha censurado los aspectos más orientados a los adultos.

JUEGO PSP Y PS2

A LA CAZA DEL HOMBRE

Rockstar ha anunciado el desarrollo de *Manhunt 2*, secuela de un salvaje título de acción y sigilo que salió en PS2 en 2003. La historia y el "prota" serán nuevos y saldrá en verano para PS2 y PSP. Será el debut del nuevo estudio Rockstar London.



JUEGOS PSP

CUMPLEAÑOS DE FANTASÍA

Final Fantasy cumple 20 años en 2007, y Square Enix lo celebrará por todo lo alto. Por ejemplo, con el lanzamiento de *FF Anniversary Edition* y *FFII Aniversary Edition*, dos juegos para PSP que recuperarán las dos primeras entregas de la saga en NES, con mejoras gráficas y sonoras, escenas de vídeo y novedades en su desarrollo.



JUEGO PSP Y PS2

POLICÍAS A LA CARRERA

Pursuit Force, el juego de PSP, va a tener una secuela para la portátil y PS2. *Pursuit Force Extreme Justice* nos lanzará a perseguir criminales, pero ahora no sólo en coche: tanques, aviones o motos acuáticas serán algunos vehículos que pilotaremos y desde los que saltaremos a por los malos. La fecha de lanzamiento no se ha revelado.

EVENTO SONY

GAMER'S DAY

Sony invitó a varios lectores afortunados de diversos medios a visitar la PlayStation Suite y probar en primicia la PS3. PlayManía estuvo allí y, junto a nuestros lectores José Luis Rodriguez Moya y Francisco Martín Sandoval, disfrutamos de una divertida mañana en la que pudimos probar 14 de los 30 juegos con los que contará PS3 en España el 23 de marzo.



CASTLEVANIA: DRACULA X CHRONICLES | PSP | KONAMI | AVENTURA | OTOÑO

La Leyenda del Rey de los vampiros

MÍTICOS CAPÍTULOS DE CASTLEVANIA RENACEN EN PSP

Jugadores de todo el mundo se sentirán muy felices al saber que Konami está preparando un *Castlevania* muy especial para PSP. Un "remake" con gráficos en 3D de *Drácula X Rondo of Blood* que, además de un nivel nuevo, tendrá dos extras desbloqueables que valdrán su peso en oro: el juego 2D original de PC Engine, y *Castlevania Symphony of the Night*. Este último, considerado uno de los mejores juegos de PSOne, llegará en una versión exacta al original sólo adaptada para aprovechar la pantalla panorámica de PSP. En otoño disfrutaremos de estas obras maestras de la acción, la exploración y las plataformas.



Este "remake" 3D de *Drácula X Rondo of Blood* tiene como extras el juego original y *Symphony of the Night*.

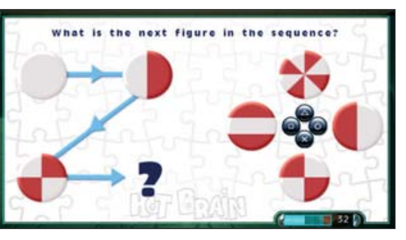
Para vencer al rey de los vampiros tendremos que explorar, saltar y usar con maestría el látigo.

MIND QUIZ Y HOT BRAIN | PSP | SEGA Y MIDWAY | ENTRENADOR MENTAL | VERANO

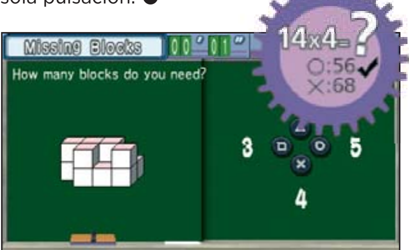
¿Estás listo para ser más listo?

PREPÁRATE PARA ENTRENAR TU CEREBRO CON PSP

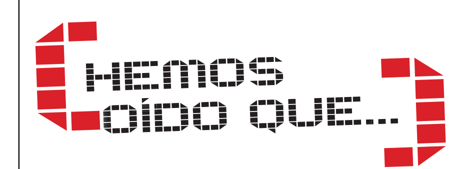
Sega y Midway quieren mejorar nuestra capacidad cerebral. A finales de marzo llegará *Mind Quiz* de Sega, un compendio de pruebas de cálculo, reflejos y memoria avalado por el Dr. Kawashima (asesor de los *Brain Training* de Nintendo DS). Y Midway lanzará en verano *Hot Brain*, con desafíos para entrenar la lógica, la memoria o la concentración. Ambos juegos serán facilísimos de manejar, ya que elegiremos las respuestas correctas con una sola pulsación.



Las pruebas de *Hot Brain* entrenarán lógica, memoria, capacidades lingüísticas o de cálculo...



Mind Quiz medirá nuestra edad cerebral en función de los aciertos y la velocidad de respuesta.



...*GTA Vice City Stories* podría llegar a PS2.

Los rumores aseguran que el ESRB, organismo encargado de calificar por edades los juegos en Estados Unidos, ha otorgado la calificación "M" (para adultos) a una versión de *GTA Vice City Stories* para PS2. Estaremos atentos a cualquier confirmación.

...hay vida más allá de *Guitar Hero*.

Neversoft y Activision, responsables de próximas entregas de *Guitar Hero*, quieren trasladar esa experiencia a nuevos juegos musicales con otros instrumentos.

...habrá *Red Faction 3*.

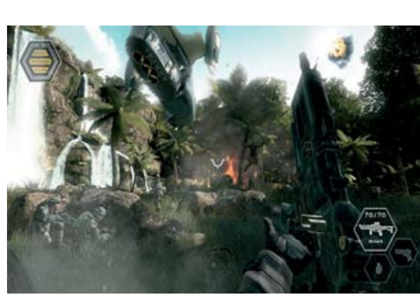
El presidente de THQ ha confirmado que se prepara un nuevo capítulo de esta futurista serie de "shooters" subjetivos. No nos extrañaría nada jugarlo en PS3.

...El Concilio Blanco retrasa su llegada.

Este ambicioso juego de rol, ambientado en la Tierra Media durante la Guerra del Anillo, se ha paralizado a la espera de que EA considere económicamente viable continuar el proyecto.

...*Haze* se retrasa.

El "shooter" para PS3 de Free Radical Design (creadores de la saga *Timesplitters*) no saldrá en marzo como estaba previsto, sino en el siguiente año fiscal (hasta marzo de 2008). Una pena, pues su apuesta por la acción para adultos promete mucho.





DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI: ANOTHER ROAD | PSP | BANDAI-NAMCO | LUCHA | PRIMAVERA

Guerreros infatigables

GOKU, SUS AMIGOS Y SUS ENEMIGOS VUELVEN A ELEGIR PSP COMO CAMPO DE BATALLA

El mes pasado os anunciábamos un nuevo juego de lucha para PSP basado en el universo "Dragon Ball", y ahora os mostramos sus primeras imágenes. *DBZ Shin Budokai: Another Road* recuperará los combates uno contra uno con jugabilidad 2D (aunque podremos desplazarnos hacia los laterales) y a velocidades frenéticas. No se ha revelado en qué momento de la saga se ambientará el juego, pero los personajes desplegarán desde su capacidad de vuelo a sus ataques de energía. Los combates a dobles vía Wi-Fi están garantizados. Si todo va bien, lo jugaremos esta primavera.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

■ En los frenéticos combates, combinaremos ataques cuerpo a cuerpo y a distancia.

■ Los personajes "a lo dibujo animado" lucirán igual que los de la serie de televisión.



PÁGINA DE PUBLICIDAD

MUNDO PS3

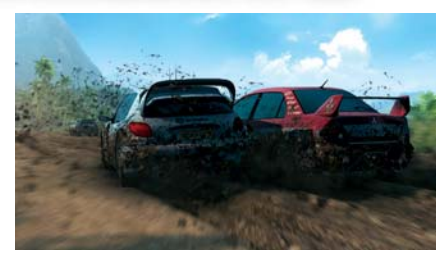
PS3 es ya una realidad que llegará el 23 de marzo a Europa. Si quieres conocer la última hora de la nueva consola de Sony y sus últimos juegos anunciados, no sigas buscando: ésta es tu sección.

SEGA RALLY | SEGA | CONDUCCIÓN | FINALES DE 2007

El rally se redefine de nuevo



Sega Rally ofrecerá una nueva experiencia en rally al ofrecer unos rivales más competitivos y con un comportamiento más humano.



El apartado gráfico es sobresaliente, sobre todo en lo que respecta a efectos como el agua o el barro. La I.A. rival tampoco se quedará atrás, y nos lo pondrá muy difícil.

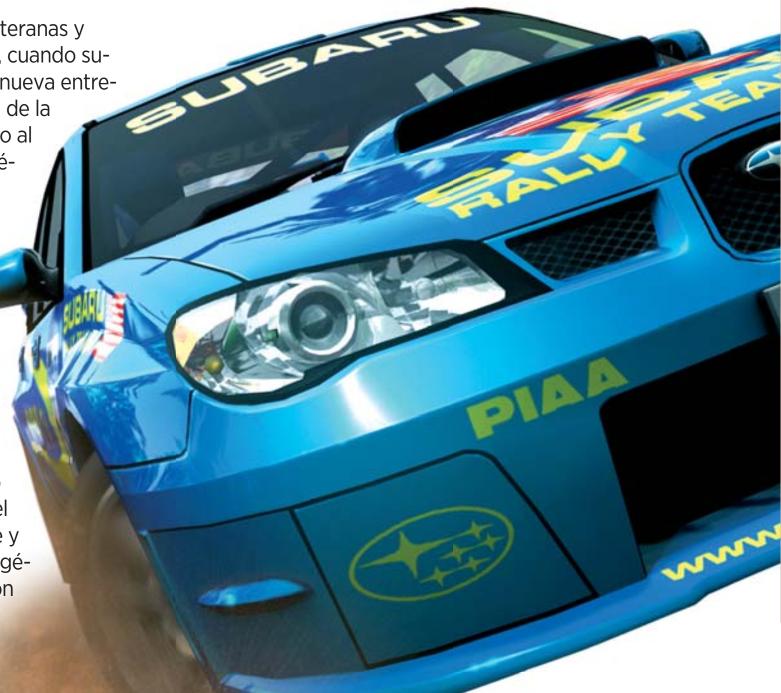


El juego contará con 4 cámaras que nos meterán en todo momento en la carrera y ofrecerá también diversos modos de juego, algunos Online, y el uso del Sixaxis.

SEGA RALLY VA A PONER EL LISTÓN MUY ALTO

Viajamos hasta Londres para ver en exclusiva los primeros pasos de *Sega Rally*, la nueva versión de este sensacional arcade lleno de velocidad y diversión.

Sega Rally es una de las sagas más veteranas y prestigiosas de la velocidad y por eso, cuando supimos que se estaba preparando una nueva entrega para PS3, viajamos a Londres para, de la mano de su creador, echarle un vistazo al que será uno de los referentes en el género del rally en la nueva generación. Para empezar, el juego contará con 8 "ambientes" distintos, basados todos en lugares reales, como el Trópico o Vietnam, en los que disputaremos carreras contra otros 5 vehículos, los cuales, dotados de una I.A. muy, muy competitiva, nos lo pondrán difícil para llegar primeros a la meta. Si a eso le sumamos una física y un motor gráfico excepcionales, un control sencillo pero lleno de posibilidades (incluyendo el uso del Sixaxis), un modo multijugador Online y alguna que otra sorpresa, los fans del género van a tener una cita ineludible con *Sega Rally* después del verano..



HABLAMOS EN LONDRES CON SU CREADOR

Guy Wilday (a la derecha), creador de *Sega Rally* y responsable de las 3 primeras entregas de *Colin McRae*, presentó el juego en Londres y "soportó" las preguntas de nuestro compañero David Fraile.





Turok será un shooter en primera persona en el que viajamos a otro planeta para acabar con un criminal.

TUROK | BUENA VISTA GAMES | SHOOTER SUBJETIVO | 2007

Supervivencia a toda costa

TUROK NOS LLEVA "DE EXCURSIÓN" A **OTRO PLANETA**

Otra saga que también se dejó ver en PS2 reaparece en PS3 después de mucho tiempo a la sombra. El juego nos meterá en la piel de Joseph Turok, miembro de un comando de élite especial que viaja junto a sus compañeros a otro planeta para acabar con un criminal de guerra. Así, usando diversas armas de fuego y otras como cuchillos o arcos, haremos frente a un ejército rival muy bien entrenado y a la fauna autóctona del planeta en cuestión: dinosaurios y otras bestias genéticamente alteradas y nada amigables. Además del estupendo aspecto que lucirá el juego, también incluirá diversos modos Online.



Además del ejército del villano, haremos frente a criaturas alteradas genéticamente. Podremos acabar con ellas usando ametralladoras, arcos, lanzallamas, cuchillos...

THE CLUB | SEGA | SHOOTER EN TERCERA PERSONA | FINALES DE 2007

Bienvenido al Club

SÓLO **EL MÁS RÁPIDO** CON EL GATILLO SOBREVIVIRÁ

The Club nos invitará a participar en un "torneo" sangriento organizado por un misterioso grupo y en el que habrá que sobrevivir según las reglas que nos den: disparar solo a la cabeza, acabar en un tiempo concreto... Habrá 8 personajes a elegir, un amplio catálogo de armas de fuego y modos de juego Online.



The Club ofrecerá acción y tiroteos con un apartado gráfico soberbio.



Gundam Musou ofrecerá batallas de mechas con el sistema de *Dynasty Warriors*.

GUNDAM MUSOU

BANDAI NAMCO | BEAT´EM UP | 2007

Basado en el manga "Gundam" y con el sistema de juego de *Dynasty Warriors*, este juego protagonizado por mechas nos invitará a participar en multitudinarias batallas que se librarán en tierra, en el aire e incluso en el espacio. Nuestro objetivo en cada escenario será el de destruir las fortalezas rivales, para lo cual podremos usar diversos ataques y armas que podremos mejorar, además de contar con la ayuda de robots guardaespaldas con los que realizar ataques conjuntos.

BLACKSITE: AREA 51

MIDWAY | SHOOTER | 2007

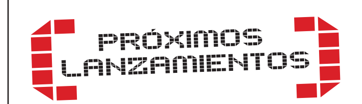


Continuación de *Area 51* de PS2, en este shooter en primera persona estaremos al mando de un escuadrón de "soldados secretos" con habilidades especiales, con los que recorreremos el desierto de Nevada y las zonas que rodean la enigmática Área 51 (donde supuestamente el gobierno esconde Ovnis estrellados y cuerpos de alienígenas). Con ellos combatiremos a una raza enemiga sin identificar... teniendo en cuenta que nuestras decisiones marcarán el desarrollo del juego. Además del modo Campaña, el juego incluirá opciones multijugador Online.

SINGSTAR PS3

SONY | MUSICAL | MAYO 2007

Así es, Sony nos ha "chivado" que la primera entrega de su popular "karaoke" en PS3 saldrá en mayo con micrófonos inalámbricos y contará con 30 temas nuevos en el disco, aunque gracias a sus opciones Online, podremos acceder a la tienda virtual, o SingStore, y elegir entre un catálogo de 350 canciones y vídeos que nos podremos descargar tanto sueltas como por "paquetes" (aún no se sabe el precio) para hacernos una selección musical a medida.



PS2

Semana del 12 al 18 de febrero
God Hand
Okami
SOCOM 3 U.S. Navy Seals Platinum

Semana del 19 al 25 de febrero
Capcom Classics Collection Vol. 2
Final Fantasy XII

S. del 26 de febrero al 4 de marzo
FIFA Street 2 Platinum
Final Fantasy X Platinum
Freakout - Extreme Freeride
Ghost Rider
Samurai Warriors 2: Empires
Super Fruitfall
The Hustle: Detroit Streets

Semana del 5 al 11 de marzo
Championship Manager 2007
Coded Arms Contagion
CSI 3 Dimensions of Murder
Dancing Stage SuperNOVA
Demon Chaos
Pirates of the Caribbean Platinum
Xiaolin Showdown

Semana del 12 al 18 de marzo
King Of Fighters XI
Test Drive Unlimited
The Fast and the Furious



The Fast and the Furious ofrece trepidantes carreras en tono arcade y opciones de tunning.

PSP

Semana del 12 al 18 de febrero
Arthur y los Minimoys
Chili Con Carnage
Toca Race Driver 3 Challenge

Semana del 19 al 25 de febrero
M.A.C.H.
The Warriors
Xyanide – Resurrection

S. del 26 de febrero al 4 de marzo
Aces of War
Daxter Platinum
EA Replay
FIFA Street 2 Platinum
Freakout - Extreme Freeride
Ghost Rider
Mind Quizz
Prince of Persia Rival Swords
Super Fruitfall
The Con

Semana del 5 al 11 de marzo
Championship Manager 2007
Winx Club: Join the Club
Xiaolin Showdown
Yu-Gi-Oh! GX Tag Force

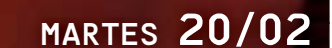
Semana del 12 al 18 de marzo
Asphalt 2
Guitar Hits 2006
Test Drive Unlimited

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE DICIEMBRE AL 15 DE ENERO





MARTES 13/02



MIÉRCOLES 14/02

LANZAMIENTO DVD
NARUTO
La serie de animación con más éxito del momento sale en DVD en una edición sin censura imprescindible para los fans.
www.paninivideo.com



JUEVES 15/02

LANZAMIENTO PS2
GOD HAND
Un divertido beat 'em up lleno de humor absurdo y salvajes peleas en un mundo postapocalíptico que encantará a los fans de la acción.
www.capcom-europe.com

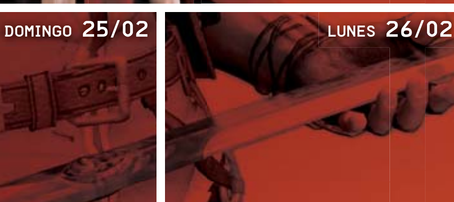


VIERNES 16/02

LANZAMIENTO PS2
OKAMI
La propuesta más original de PS2 nos mete en la piel de una diosa loba que usa un pincel místico para devolver la luz a su mundo.
www.capcom-europe.com

SÁBADO 17/02

MARTES 20/02



JUEVES 22/02

LANZAMIENTO PSP
THE WARRIORS
La adaptación del beat'em up de PS2 llega a la portatil con la misma fuerza y acción que sus protagonistas.
www.taketwo.es

VIERNES 23/02

LANZAMIENTO PS2
FINAL FANTASY XII
El último capítulo en PS2 de la gran saga de rol por excelencia va a dejar a más de uno con la boca abierta. Magia, belleza, acción...
www.finalfantasy12.eu.com



SÁBADO 24/02

DOMINGO 25/02

LUNES 26/02



JUEVES 01/03

LANZAMIENTO PSP
PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS
Las Dos Coronas, última aventura del Príncipe en PS2, llega a PSP con modos para 2 jugadores y con la misma espectacularidad y diversión.
www.ubi.com/es

VIERNES 02/03

DOMINGO 04/03

LUNES 05/03

MIÉRCOLES 07/03

LANZAMIENTO PSP
YU-GI-OH! GX TAG FORCE
Los fans de esta serie manga disfrutarán con un juego de cartas con todo el encanto de la serie y sus principales personajes.
www.konami-europe.com

JUEVES 08/03

VIERNES 09/03

SÁBADO 10/03



MARTES 13/03

LANZAMIENTO PS2
THE FAST AND THE FURIOUS: TOKYO DRIFT
Apasionantes y veloces carreras ilegales por las calles de Tokio con modos multijugador y tunning.
www.es.ea.com

MIÉRCOLES 14/03





JUEVES 15/03

LANZAMIENTO DVD
EL LABERINTO DEL FAUNO
Una de las triunfadoras de los Premios Goya llega en DVD con 3 ediciones cargadas de fantásticos extras. ¿Te la vas a perder?
www.ellaberintodelfauno.com



EL LADO MÁS **SALVAJE** DE LA **VELOCIDAD**

PS2/PSP | VELOCIDAD | EA GAMES | 27 DE MARZO

La mejor serie de arcades de velocidad calienta motores ante su próximo estreno en PS3. Pero antes, nos va a deleitar con una última y espectacular entrega para PS2 en la que volveremos a vivir la conducción más agresiva. ¡Abrochaos los cinturones!

De entre todos los arcades de velocidad que ha habido en la ya larga y dilatada vida de PS2, hay un título que ha brillado con luz propia sobre el resto. Nos referimos a *Burnout*, una serie desarrollada por Criterion Games que, desde sus inicios en 2001, ha sabido cautivar a crítica y público gracias a su atrevido concepto de conducción, su vertiginosa espectacularidad y, lo más importante, a su enorme capacidad de divertir gracias a sus variadas modalidades de juego.

Despedida a lo grande

Pues bien, antes de poner rumbo a PS3 para este mismo 2007 con *Burnout 5*, la serie se va a despedir de PS2 con *Burnout Dominator*, título que también saldrá en la portátil de Sony. Con él, sus creadores han querido volver la vista atrás y rendir tributo a la saga en la consola que la vio nacer, como ellos mismos nos han comentado. Y el resultado, sin ser nada revolu-







La conducción agresiva sigue siendo protagonista en este nuevo *Burnout*.

cionario, sigue funcionando a las mil maravillas, gracias sobre todo a que la esencia de *Burnout* se mantiene intacta. Y es que en *Burnout Dominator* vamos a volver a encontrar esa conducción extrema por entornos urbanos llenos de tráfico en las que todo vale para ganar, aunque con una particularidad con respecto a los anteriores. En *Dominator*, las colisiones tienen menos importancia que en anteriores entregas. De hecho, el modo de juego "Crash", en el que el objetivo era provocar la mayor colisión en cadena posible, ha sido suprimido en esta edición.

Conducción agresiva

En *Burnout Dominator*, lo que se premiará más que nunca es el pilotaje agresivo. Conducir en sentido contrario, pasar cerca de los coches y otro tipo de "salvajadas" son válidas para mantenerse en la pista el mayor tiempo posible y ganar ventajas, como rellenar el contador de turbo. Y todo ello, como siempre, a través de un buen número de tipos de competición: carreras "normales" o eliminatorias (el último de cada vuelta queda eliminado), competiciones de derrapes, vueltas rápidas luchando contra el cronómetro, realizar un número determinado de "takedowns" (lograr que los rivales choquen) en la misma carrera, mantenerse el máximo tiempo posible en la pista realizando maniobras arriesgadas por las que nos darán una serie de puntos, etc.

Vibrantes carreras al límite, modalidades de juego variadas y un gran apartado técnico son las bazas del último *Burnout* en PS2.

Distintas categorías

Y todos esos retos bajo 7 categorías diferentes, que vienen determinadas por los distintos tipos de vehículos: clásicos, modificados, de competición... o Dominator, la última y más potente y que da nombre al juego. Como es habitual en la serie no son reales, aunque algunos se "inspiran" en ciertos modelos míticos. Podremos desbloquearlos al superar eventos, y ahora como novedad también podremos conseguirlos si realizamos algún objetivo "secundario" en ciertas carreras (como realizar un número de "takedowns" o



La sensación de velocidad sigue alucinándonos. Eso sí, el motor gráfico empleado es el mismo de *Burnout Revenge*, aunque los resultados siguen siendo espectaculares.



Habrá cerca de 60 coches no reales. Podremos cambiar su color y los desbloquearemos realizando eventos o cumpliendo determinadas condiciones en carrera.

CLAVES PARA **DOMINAR EL ASFALTO**

Para ser el amo de la carretera en *Dominator* necesitarás todos tus reflejos, ya que pilotarás al límite (en sentido contrario, "rozándote" con otros coches...). Además, deberás demostrar picardía, usando todo lo que tengas a mano para hacer que tus rivales muerdan el polvo (muros, tráfico, etc.) o encontrando los múltiples atajos incluidos en esta edición.



CONDUCCIÓN AL LÍMITE En circuitos atestados tendrás que conducir en sentido contrario, esquivar en el último momento, derrapar...



VARIEDAD A TOPE Los retos son variados: ganar carreras, lograr que un determinado número de rivales choque, contrarrelojes...



TAKEDOWN! Podrás quitarte de en medio a los rivales provocando choques contra un muro, contra el tráfico o haciendo estallar tu coche.



ATAJOS EN LAS CARRERAS Una de las novedades es que ahora los circuitos presentarán más atajos que nos harán ganar tiempo.



No habrá carreras Online, aunque podrán jugar cuatro alternativamente o dos a pantalla partida.



LA VERSIÓN PSP: VELOCIDAD DE BOLSILLO

Burnout Legends dejó el pabellón muy alto, pero la versión PSP de *Dominator* pretende superarlo, merced a un apartado técnico superior y un mejorado modo multijugador. El mes que viene lo veremos.



GRÁFICAMENTE BRUTAL Coches mejor modelados, sensación de velocidad superior, escenarios más profundos y detallados... Os dejará con la boca abierta.



MULTIJUGADOR Podremos jugar Ad-Hoc un máximo de 6 jugadores, además de poder "picarnos" con un amigo aunque él no tenga el juego. Promete, ¿verdad?

recorrer una distancia determinada haciendo derrapes). Esta última opción hace que las carreras sean todavía más emocionantes. Pero no será la única novedad, ya que ahora los circuitos ofrecerán multitud de atajos, saltos y zonas ocultas que nos otorgarán segundos de ventaja si somos capaces de aprovecharlos.

Técnicamente soberbio.
En cuanto al apartado técnico, pues qué os vamos a contar. La increíble sensación de velocidad sigue intacta, así como el fenomenal acabado de los circuitos y el modelado de los coches, que se deforman ante las colisiones mejor que nunca. Sin embargo, en este sentido no vais a notar demasiadas mejoras con respecto a *Burnout Revenge*. En lo que si notaremos diferencia con respecto a la entrega anterior es en la ausencia de competiciones Online, que en esta entrega se han quedado por el camino...
Pero el mayor "handicap" que tendrá este *Burnout* es que va a competir contra sí mismo, ya que tenemos el excelente *Burnout Revenge* en precio Platinum. Habrá que esperar al mes que viene para ver hasta dónde puede llegar, pero lo que está claro es que a nosotros este primer contacto nos ha dejado muy satisfechos.



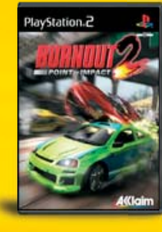
Los reflejos a la hora de pilotar serán vitales para no "estamparnos" ante tanto tráfico.

LA EVOLUCIÓN DE LA MEJOR SERIE DE ARCADES DE VELOCIDAD

El primer *Burnout* salió en 2001 bajo la sombra del, por aquel entonces, "todopoderoso" *Gran Turismo 3*. A pesar de sus limitaciones, ya le coronamos como el mejor arcade de carreras de PS2. La segunda entrega, aún bajo el sello de Acclaim, no hizo sino mejorar la esencia del original. Pero fue a partir del tercero, bajo la tutela de EA (ya que adquirieron Criterion, el estudio responsable de la saga), cuando la serie dio el "do de pecho" tanto en materia gráfica como a la hora de jugar.



BURNOUT (2001) En la primera entrega ya estaban dos de sus señas de identidad: su frenética velocidad y sus espectaculares colisiones.



BURNOUT 2 POINT OF IMPACT (2002) Mantuvo la esencia, mejoró los gráficos y amplió su variedad con nuevos modos, más circuitos...



BURNOUT 3: TAKEDOWN (2004) Además de ser aún más espectacular y completo, inauguró los "takedown" (hacer chocar a tus rivales).



BURNOUT REVENGE (2005) Permitía "vengarnos" de los rivales, algún tipo de carrera nuevo y una estética algo más realista.



BURNOUT LEGENDS (2005) La primera incursión en PSP nos dejó un arcade sensacional. De lo mejor en su género para la portátil.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

UNA PORTÁTIL EN CONSTANTE EVOLUCIÓN

¡Qué grande te estás haciendo, pequeña!

Desde que PSP se puso a la venta en Europa en septiembre de 2005, la portátil ha ido incorporando numerosas novedades y mejoras, tendencia que va a seguir en 2007...

Navegador de Internet, posibilidad de descargar archivos de audio o vídeo a una Memory Stick desde un canal RSS... Gracias al sistema de actualizaciones, en su primer año y medio de vida PSP ha incorporado funciones y posibilidades que la hacen cada vez más atractiva. Por si fuera poco como "consola para jugar", con un catálogo cuya calidad está creciendo a pasos agigantados, PSP está ofreciendo unas posibilidades multimedia prácticamente infinitas, que con las últimas actualizaciones se han ido refinando con mejoras de todo tipo, desde añadidos estéticos (por ejemplo en el reproductor de música) a la inclusión de nuevas categorías en el menú principal (como manuales Online que podemos consultar desde el apartado Red). Y si el presente de la portátil es contundente, su futuro aún pinta mejor. En estas páginas vamos a repasar tres de las novedades que aparecerán para la portátil a lo largo de este año y que, seguro, van a marcar un antes y un después en PSP. Ni mucho menos van a ser las únicas sorpresas que nos va a dejar en 2007 (incluso se rumorea que podría salir una nueva versión de la consola), pero sin duda son 3 de las más importantes y que, a buen seguro, no os dejarán indiferentes... porque hay para todos los gustos. ¿Preparados para ver que nos depara PSP?

» Las últimas novedades de la portatil

Como todos los aparatos electrónicos modernos, PSP cuenta con un firmware actualizable (algo así como el software interno que permite las distintas funciones del aparato). Estas actualizaciones se realizan desde Internet o los propios juegos y de este modo, Sony ha introducido nuevas funciones y pequeñas mejoras en su consola. En este año y medio que lleva con nosotros, no han sido pocas las actualizaciones hechas: la inclusión del apartado "Red" (navegador, RSS...), nuevos formatos de audio compatibles, etc. Y lo mejor es que esta tendencia va a seguir este año.



CANALES RSS Para "andar por casa", son resúmenes de páginas de actualidad, que pueden contener texto, vídeo, audio... Podemos descargarnos archivos de estos canales.



OPCIONES DE RED Manejar a distancia PS3, ver nuestros vídeos en PSP gracias a Internet, consultar manuales Online... Es el aspecto que más se ha potenciado...



REPRODUCTOR DE MÚSICA Las últimas actualizaciones han incorporado nuevos formatos compatibles (como Windows Media Audio) y modos de visualización.



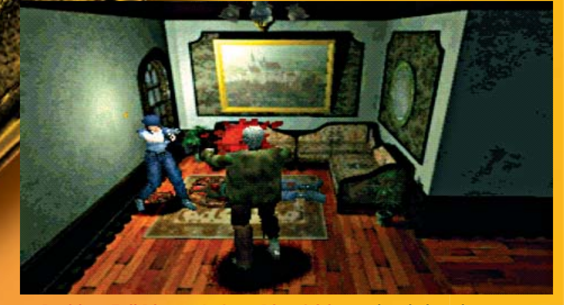
AJUSTES Y MEJORAS Casi todos los aspectos de PSP se han beneficiado de mejoras, desde detalles como no arrancar el UMD automáticamente, visor de fotos más rápido...

Juegos de PSOne en PSP

Es una de las novedades más esperadas por los usuarios de PSP: poder revivir algunas de las joyas del catálogo de PSone en PSP. La buena noticia es que será posible para los europeos a partir del 23 de marzo, cuando PS3 se ponga a la venta en Europa. Por ahora son necesarios dos requisitos: tener la consola actualizada a la versión 3.0 o posterior y tener una PS3 conectada a Internet para conectarse a la tienda PlayStation, ya que es el único sitio (por ahora) donde están disponibles los juegos. Eso sí, los últimos rumores apuntan a que en un futuro no muy lejano podremos descargar los juegos directamente desde nuestra PSP... En cualquier caso, de cara al lanzamiento europeo, Sony todavía no ha confirmado la lista de juegos disponibles ni los precios, pero viendo lo que ha pasado en Estados Unidos y Japón, seguro que habrá algunos títulos muy conocidos, como *Resident Evil* o *Syphon Filter*, a unos precios que no deberían superar los 7€. La lista irá creciendo paulatinamente (en Japón hay ya más de 20 títulos disponibles), aunque parece confirmarse que cada territorio tendrá unos contenidos exclusivos, bien por razones de idioma (no podremos descargarnos un juego de rol en perfecto japonés) bien por problemas de licencias (por ejemplo, en los juegos deportivos).







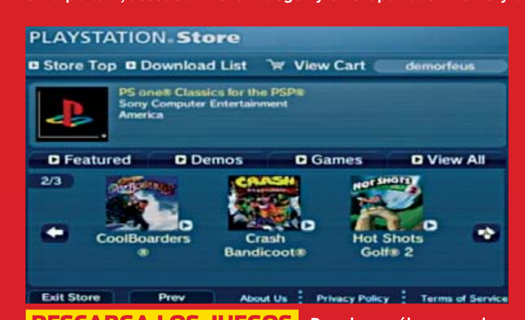
■ *Resident Evil Director's Cut* y *Dino Crisis* son dos de los platos fuertes de PSone que se pueden volver a disfrutar en PSP.



■ Con el manual incluido. Todos los juegos de la tienda PlayStation incluyen el manual original, para que consultemos cualquier duda.

¿Cómo disfruto de PSone en PSP?

El proceso es sencillo, aunque tiene una serie de pasos. El primero es acceder a la tienda PlayStation... para lo cual hoy por hoy es necesario tener una PS3. Tras elegir el juego y comprarlo por 6$ (aproximadamente 5 € al cambio) lo descargaremos al disco duro de PS3, y desde ahí lo copiaremos en PSP (el proceso tarda un poco porque tiene que encriptar el juego para esa PSP). Una vez copiado en la portátil, accede al menú "Juego" y en el apartado "Memory Stick" aparecerán todos los juegos disponibles. ¡A disfrutar!



DESCARGA LOS JUEGOS Por ahora sólo se pueden descargar de la tienda PlayStation, a través de una PS3. Elige el juego que quieras, cómpralo y espera a que se descargue.



ELIGE JUEGO Tras copiarlo en la portátil, aparecerá en el menú "Juego" de la consola, junto con las demos y otros ejecutables que tengas copiados en tu Memory Stick.



CONFIGURA LA PANTALLA Todos los juegos pueden ser visualizados de tres formas: con el tamaño original, ampliado o forzado a 16/9. Con cualquiera de ellas lucen de lujo.



CONFIGURA EL CONTROL Podemos cambiar el control entre la cruceta o el stick, y elegir que direcciones del sistema de control no utilizado harán las veces de L2 y R2.

Títulos que estarán a la venta

La tienda PlayStation lleva funcionando desde noviembre en Japón y EE.UU., donde ya hay más de 20 juegos de PSone adaptados a PSP a la venta. Eso sí, cada territorio tiene juegos exclusivos que, bien por peculiaridades o bien porque nunca salieron fuera de sus fronteras, no estarán al alcance de los demás. En cualquier caso, en la lista hay verdaderos mitos...

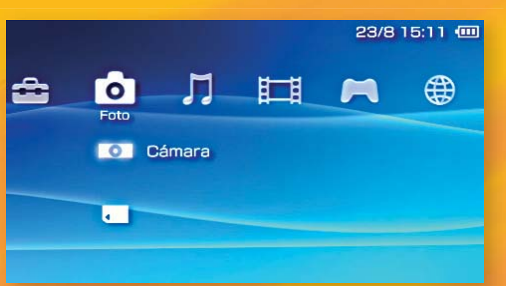
- Crash Bandicoot
- Syphon Filter
- Everybody's Golf 2
- Coolboarders
- Wipeout
- Arc The Lad
- Jet Rider
- Bishi Bashi Special
- Jumping Flash 2
- R-Types
- Tekken 2
- Resident Evil Director's Cut
- Silent Bomber
- Mr Driller
- Global Force

Cámara USB

A la venta en Japón desde el pasado mes de noviembre por 5000 yenes (unos 36 €), esta diminuta cámara de 1,3 megapíxeles convertirá tu consola en una completa cámara de fotos digital. Su instalación es muy sencilla: conecta el periférico al puerto miniUSB de la parte superior de la consola (aprieta el tornillo para que haga contacto)... y listo. La cámara se activa desde la opción "Cámara" del menú Foto, y una vez activada puede comportarse como una cámara de fotos o vídeo, pudiendo cambiar la calidad de las imágenes, la exposición de la lente a la luz y otros muchos aspectos. Lo mejor de todo es que podemos ver en la propia pantalla de la consola todos los vídeos y fotos que hagamos y en el caso de las instantáneas, hasta pasárselas a un amigo por infrarrojos.

Lo cierto es que Sony Europa aún no ha confirmado la fecha en la que se lanzará este periférico... ¿quizá porque están preparando una cámara con más megapíxeles?





La cámara se activa desde el menú. Una vez hecho, la pantalla de PSP muestra la imagen que capta la lente.



La cámara se puede configurar: resolución de la imagen o vídeo, efectos de distorsión, exposición a la luz, flash...

Características

- **Dimensiones:** 45 x 27,3 x 16 mm
- **Peso:** aproximadamente 20 gramos
- **Tamaño de las fotos:** desde 320x240 hasta un máximo de 1200x960
- **Tamaño de los vídeos:** 480x272, 30 fps
- **Otros datos:** Zoom digital, 76 efectos, micrófono incorporado...



Junto con la cámara viene un UMD, con el que podrás editar de mil formas tus fotos y vídeos.



Introduce textos, efectos, adornos... Existen filtros de todo tipo (de color, espejo, etc.), dibujos para sobreimponer...

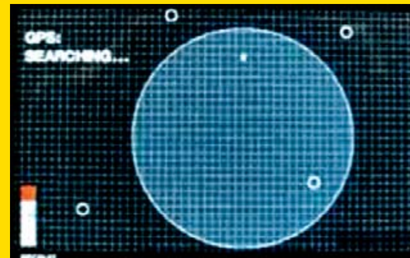


La cámara es muy sencilla y compacta. Su instalación es muy sencilla y tiene un eje para rotar 180 grados la lente.

Navegador GPS

Al igual que la cámara, este periférico ya está disponible en Japón desde el pasado mes de diciembre, a un precio que ronda los 42€. Como GPS o Global Positioning System (sistema de posicionamiento global) que es, su principal función es indicarnos las coordenadas en las que nos encontramos y actualizarlas según nos movemos. Esto, con el software correspondiente, puede tener multitud de usos: puede ser el compañero de viaje ideal para no perdernos en la carreteras, o incluso importar datos reales a un juego, como por ejemplo un simulador de golf, para aplicar mediciones reales a nuestra partida. Por desgracia, Sony tampoco ha confirmado la fecha de lanzamiento.

Como la cámara de fotos el GPS presenta un diseño muy compacto, y tiene un eje central para adoptar distintas posiciones.



El GPS tendrá varios usos. Por ejemplo, *Metal Gear Solid Portable Ops* nos permitirá reclutar nuevos soldados en determinadas coordenadas.

Características

- **Dimensiones:** 45 x 41 x 17 mm
- **Peso:** aproximadamente 15 gramos
- **Otros datos:** precisión de posicionamiento 5 metros y refresco cada segundo, 20 canales...

PÁGINA DE PUBLICIDAD


PÁGINA 30

■ *OKAMI.* Una de las aventuras más bellas y originales para PS2.


PÁGINA 34

■ *TEST DRIVE UNLIMITED.* Un sorprendente juego de carreras.


PÁGINA 42

■ *PRINCE OF PERSIA: RIVAL SWORDS.* El Príncipe también triunfa en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP

EL REGRESO DE UN MITO

¿Quién dijo que PS2 estaba tocada de muerte? Tras una cuesta de enero "durilla", PS2 se prepara para recibir algunos de sus mejores títulos antes de cederle el testigo a PS3. Y sin ir más lejos, el 23 de febrero llega uno de los juegos más esperados por todos: *Final Fantasy XII*. La última entrega de esta mítica saga en PS2 se ha convertido por méritos propios en el mejor juego de rol para esta consola. Es una experiencia inolvidable... pero no la única de este mes. Ahí está *Okami*, una aventura tan original como bella con una cuidada estética inspirada en la tradición japonesa. Y no nos olvidamos de *Test Drive Unlimited*, un apetecible bocado para los fanáticos de la velocidad. Por otro lado, PSP continúa imparable y este mes nos ofrece títulos tan interesantes como *PoP: Rival Swords*, *The Warriors*, *TOCA Race Driver 3* o *Chili Con Carnage*. Pero todas estas novedades no deben eclipsar el "notición" del mes: el estreno de PS3 el próximo 23 de marzo. Habrá que ir ahorrando...



PÁGINA 26

■ *Final Fantasy XII* es el mejor juego de rol que ha pasado por PS2. Así de claro y rotundo.

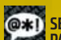
Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.


Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores  El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:  EDAD RECOMENDADA   CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS   SE DICEN PALABROTAS   SEXO EXPLÍCITO   JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO



16+

Género
ROL

Desarrollador
SQUARE ENIX

Editor
PROEIN

Lanzamiento
23 DE FEBRERO

Precio
59,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

Página web
WWW.FINALFANTASY12.EU.COM/SITE_ES.HTML

FFXII es un juego de rol con combates por turnos repleto de novedades y con un ritmo mucho más ameno de lo habitual.

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

LA SAGA MÁS **MÁGICA** DE PS2 SE **DESPIDE** A LO GRANDE

Final Fantasy XII

Coincidiendo con el vigésimo aniversario de la saga, *Final Fantasy* se despide de los usuarios de PS2 con la entrega más innovadora de los últimos 10 años.

Square Enix va a cerrar otra etapa más de su historia con el lanzamiento del tercer *Final Fantasy* para PS2. Ya lo hizo primero en NES, donde aparecieron las 3 primeras entregas; después en Super Nintendo, con las tres siguientes; y por último en PSone, donde disfrutamos de *FFVII, VIII* y *IX*. Y, aunque suene a tópico, la saga se despide de PS2 con el que, a nuestro juicio, es el título más original e innovador de la última década.

Final Fantasy XII se ambienta en Ivalice, un mundo fantástico-medieval que ya ha sido utilizado en otros títulos, (como *FF Tactics*), y que recuerda al universo de "Star Wars", al combinar tecnología, elementos medievales y multitud de razas. En él, dos imperios enfrentados están tomando posiciones para acabar con el rival... hasta que uno de ellos invade Dalmasca, el lugar donde vive el protagonista, Vaan. Este despreocupado joven lo pierde todo en la guerra, y decide convertirse en pirata del aire... lo que le llevará a coincidir con

UNA **ÉPICA AVENTURA** QUE TE ATRAPARÁ HASTA EL **FINAL**



1 **UNA TRAMA ÉPICA.** Un reino invadido, una princesa que organiza la rebelión... ¡y nosotros en mitad del lío!



2 **MILES DE ENEMIGOS.** Los combates son parte esencial, pero por suerte lucen un sistema muy divertido.



3 **HÉROES QUE EVOLUCIONAN.** Nuestros personajes subirán de nivel, aprenderán nuevas habilidades...

Vaan, Penelo y Basch son tres de los seis protagonistas.



Recorrer ciudades, campos abiertos, conversar... son algunas de las tareas que nos esperan en *FFXII*.



Los combates son muy dinámicos: sólo manejamos a un personaje, nos movemos con libertad...



La versión PAL que llegará a las tiendas contará con una cuidadísima traducción al castellano.

CRECE COMO **HÉROE**... O MUERE **PELEANDO**

Como en todos los juegos de rol, nuestro personaje debe subir de nivel y aprender habilidades para enfrentarse a enemigos más poderosos. En *FFXII* eso está presente, pero marcado por 2 novedades: las licencias y los gambits. Dominarlas es vital.



LICENCIAS. Aquí están las habilidades, magias... Para usarlas tendremos que comprar objetos.



GAMBITS. Fijan el comportamiento de nuestros acompañantes en combate.

***Final Fantasy XII* es un regalo para los amantes del rol, un título con inmensas posibilidades que bien vale lo que cuesta.**

otros 5 personajes, como su amiga Penelo, los piratas Fran y Balthier, el capitán del ejército de Dalmasca Basch y la princesa Asche (que intenta formar un ejército rebelde). Cada uno tiene una personalidad y motivaciones bien definidas, lo que da lugar a una trama muy sólida, una de los mejores de toda la saga. Y aunque la historia dura unas 50-60 horas, *FFXII* ofrece muchas tareas secundarias que pueden dar para más de 100 horas de juego.

Más allá de su trama y duración, *FFXII* también convence con sus novedades jugables. Quizá los cambios más radicales han recaído en el sistema de combate, algo que la saga pedía a gritos desde hace tiempo. Así, los combates aleatorios han desaparecido y ahora vemos a los enemigos en los escenarios (y podemos huir o pelear). De este modo el juego resulta más fluido, puesto que ya no hay diferencias entre las zonas de exploración y combate. Y siguiendo con los cambios, ahora sólo controlamos a un personaje, aunque mediante unas simples reglas llamadas "gambits" podemos dar patrones de actuación a nuestros aliados (hasta un total de 12 reglas): cúrame si me quitan un 80% de vida, ataca siempre al mismo objetivo que yo, etc. Al principio del juego, las opciones para configurar los "gambits" son pocas, pero a medida que avanzamos crecen en número y complejidad, y son



Los combates ya no son aleatorios. Vemos a los enemigos y podemos evitar la confrontación.

Existen multitud de tiendas para comprar de todo: hechizos, armas, protecciones... Si tenemos la licencia, podremos usarlos.



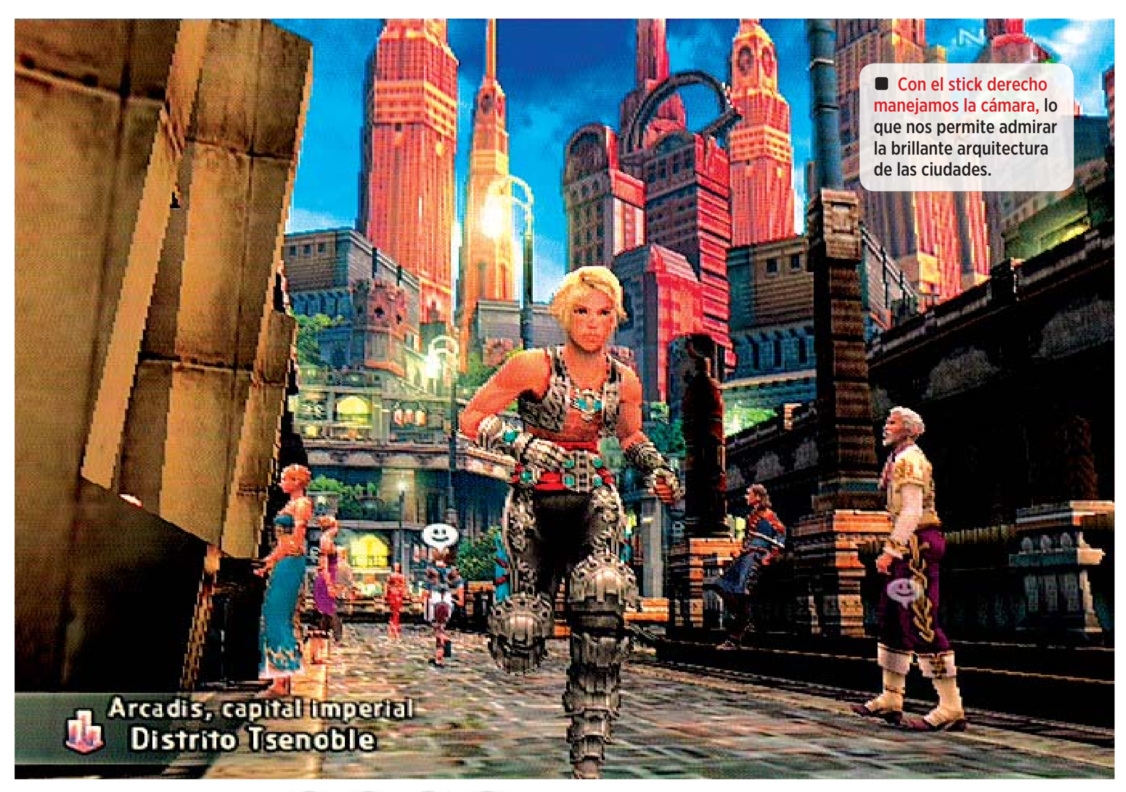
Las secuencias de vídeo, otra seña de la saga, no son tan abundantes... aunque su calidad os dejará con la boca abierta.



El modelado de los personajes es brutal. Rostros, ropajes, el vello... todo está muy cuidado y con un "look" que recuerda a *Vagrant Story*.



Como en otros *FF* disponemos de muchos recursos en combate: sublimación (ataques especiales), invocaciones (llamadas Espers)...



Con el stick derecho manejamos la cámara, lo que nos permite admirar la brillante arquitectura de las ciudades.

vitales para superar los combates más difíciles. Esto también está ligado al sistema de habilidades, que se basa en un nuevo sistema de "licencia". Ahora tenemos libertad absoluta para evolucionar como queramos a nuestros personajes, ya que con la experiencia ganada nosotros decidimos qué habilidades vamos desarrollando... aunque para poder utilizarlas tendremos que comprar el objeto pertinente. Sin duda unas novedades que convencerán a todos los fans de la saga.

A falta de probar más a fondo *Rogue Galaxy*, *FFXII* pasará a la historia como el mejor y más original RPG de PS2.

Y todo con un apartado gráfico sobresaliente: personajes repletos de detalle capaces de transmitir emociones, ciudadelas rebosantes de gente, amplios parajes con verdaderas joyas arquitectónicas... Sin duda un juego que entra por los ojos, aunque ciertos entornos tienen un poco de "popping", algo que perdonarás enseguida. Por lo demás, la banda sonora y los efectos alcanzan también un nivel muy alto, si bien es cierto que podían haberlo doblado al castellano... Pero a pesar de ello, *FFXII* es una joya de incalculable valor, con la que Square Enix vuelve a demostrar porqué es una de las grandes. A poco que te guste el rol, no deberías dejar pasar el que sin duda es el último gran baluarte del género en PS2.





» MINIJUEGOS, RETOS Y CURIOSIDADES...

Como buen *FF* ofrece un montón de retos secundarios y curiosidades como un bestiario, misiones de caza...



TAREAS SECUNDARIAS. Caza escorias, participa en carreras...



RETOS. Obten figuras al realizar acciones como utilizar un ataque ciertas veces.



BESTIARIO. En él figuran todos los bichos derrotados, la zona en la que están...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sistema de juego, trama, gráficos, duración, capacidad para divertir. Lo tiene todo.

» LO PEOR
Pues la verdad es que poco. Sólo el leve popping y que no está doblado...

Te gustará que... FINAL FANTASY X



Te gustará que... DRAGON QUEST



96	**» GRÁFICOS** Es puro arte. Desde el diseño de los protas al acabado de las urbes.
95	**» SONIDO** Soberbia banda sonora, buen doblaje al inglés, limpios efectos...
98	**» DIVERSIÓN** Combates amenos, trama que pica, miles de cosas para hacer...
97	**» DURACIÓN** Si quieres verlo todo, te esperan más de 100 horas de juego.
NOTA 97	***FFXII* es la obra maestra del género, un título que lo tiene todo: gráficos, diversión, ideas originales... Imprescindible.**



12

Género
AVENTURA
Desarrollador
CLOVER STUDIO
Editor
CAPCOM/EA GAMES
Lanzamiento
16 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
--
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

■ *Okami* es una genial aventura creada por Clover Studio, autores también de *God Hand* y de la saga *Viewtful Joe*.

UNA **FÁBULA JAPONESA** QUE MERECE SER JUGADA

Okami

La oscuridad avanza implacable y sólo la diosa del Sol, reencarnada en lobo, será capaz de detenerla usando sus poderes.

Hace mucho tiempo, en un legendario lugar llamado Nippon, el terrible monstruo Orochi envenenó el mundo con su oscuridad, convirtiendo tierras antaño fértiles en yermos parajes controlados por sus huestes demoníacas. La última esperanza para Nippon está en Okami Amaterasu, una deidad que se ha reencarnado en un precioso lobo blanco. Y ahí es donde comienza esta emocionante aventura...

Nuestra misión será restaurar la naturaleza y devolver el mundo a su estado original, mientras nos enfrentamos a las fuerzas de Orochi para expulsarlas de esta tierra de una vez por todas. Lo malo es que hemos perdido nuestros poderes divinos, y sin ellos no seremos capaces de llevar a cabo

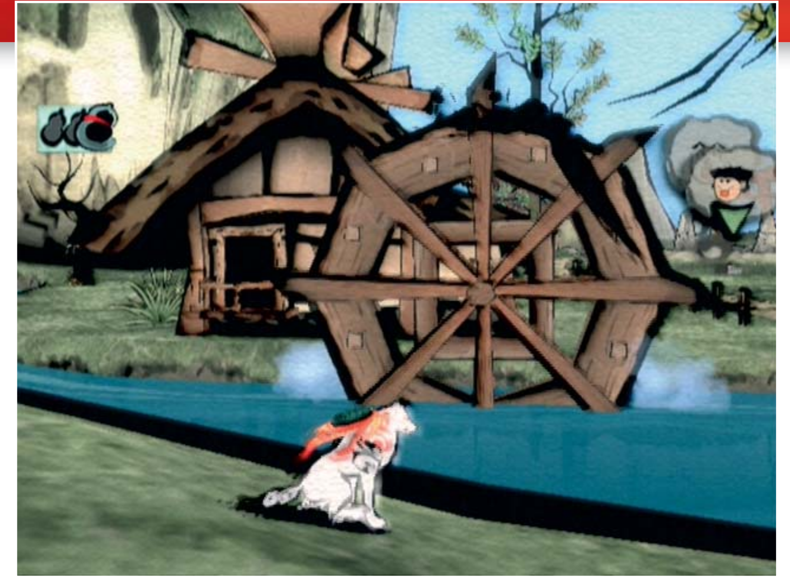
» UN **DESARROLLO MÁGICO** QUE **ATRAPA** SIN REMEDIO

1 **EXPLORA.** Nos movernos con bastante libertad, aunque limitados por los poderes que tengamos.

2 **COMBATE.** Los combates son muy originales y ofrecen posibilidades, aunque pecan de ser un tanto fáciles.

3 **RESUELVE PUZZLES.** Hablar con personajes y encontrar los usos adecuados del pincel son la clave.

■ Okami Amaterasu es una diosa reencarnada en lobo cuyos poderes son la última esperanza para salvar Nippon.



Okami es una bella aventura que combina exploración, combates, puzzles y hasta toques de rol.



La historia se inspira en la tradición japonesa. Está llena de momentos épicos y no falta el humor.



Lucharemos contra Orochi y sus huestes usando nuestros poderes como deidad del Sol.

LA **PLUMA** ES **MÁS FUERTE** QUE LA ESPADA

Las peleas en *Okami* también son muy particulares. Se desarrollan en escenarios cerrados, y en ellos podremos usar tanto las técnicas de combate del pincel celestial como movimientos y armas cuerpo a cuerpo que conseguiremos en la aventura.



ESCENARIOS CERRADOS. Como en algunos RPG, las peleas tienen lugar en entornos cerrados.



MÚLTIPLES ATAQUES. Al avanzar, aprenderemos nuevos tipos de ataque.

Usando al pincel celestial, haremos efectivos nuestros poderes "dibujando" sobre los distintos escenarios del juego.

nuestra tarea. Así pues, deberemos recuperarlos, explorando con bastante libertad la tierra de Nippon (pueblos, templos, bosques, ruinas, cuevas...), hablando con sus habitantes, cumpliendo misiones, resolviendo puzzles y, por supuesto, combatiendo contra los distintos secuaces de Orochi...De este modo, a medida que avancemos, mejoramos nuestras habilidades y recuperamos poco a poco los poderes, lo que nos dará acceso a nuevas zonas que antes no podíamos visitar.

Pero la gran originalidad de *Okami* no está en su desarrollo, sino en la forma en la que llevamos a la práctica nuestros poderes: usando el "pincel celestial". Cada vez que queramos usar unos de nuestros dones divinos, "pausamos" el juego pulsando R1 y movemos el pincel con el stick usando el trazo adecuado sobre la parte del escenario con la que queremos interactuar. Dibujar plataformas sobre el agua, crear bombas de la nada para derribar obstáculos, hacer que amanezca dibujando un sol en el cielo estrellado o, simplemente, hacer un trazo recto sobre un enemigo para "cortarlo" son sólo algunos ejemplos. Como veis, esta técnica tan fácil de usar nos permitirá desde resolver puzzles hasta afrontar los combates, aunque en estos también podremos pelear cuerpo a cuerpo, usar ítems, aprender combos, etc.

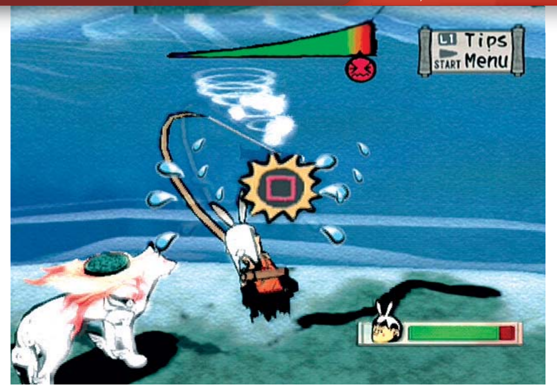


Con el pincel celestial podemos obrar prodigios, como hacer que amanezca o resucitar la naturaleza.

Los ataques cuerpo a cuerpo se ejecutan con 2 botones y varían en función de las armas principal y secundaria que tengamos equipadas.

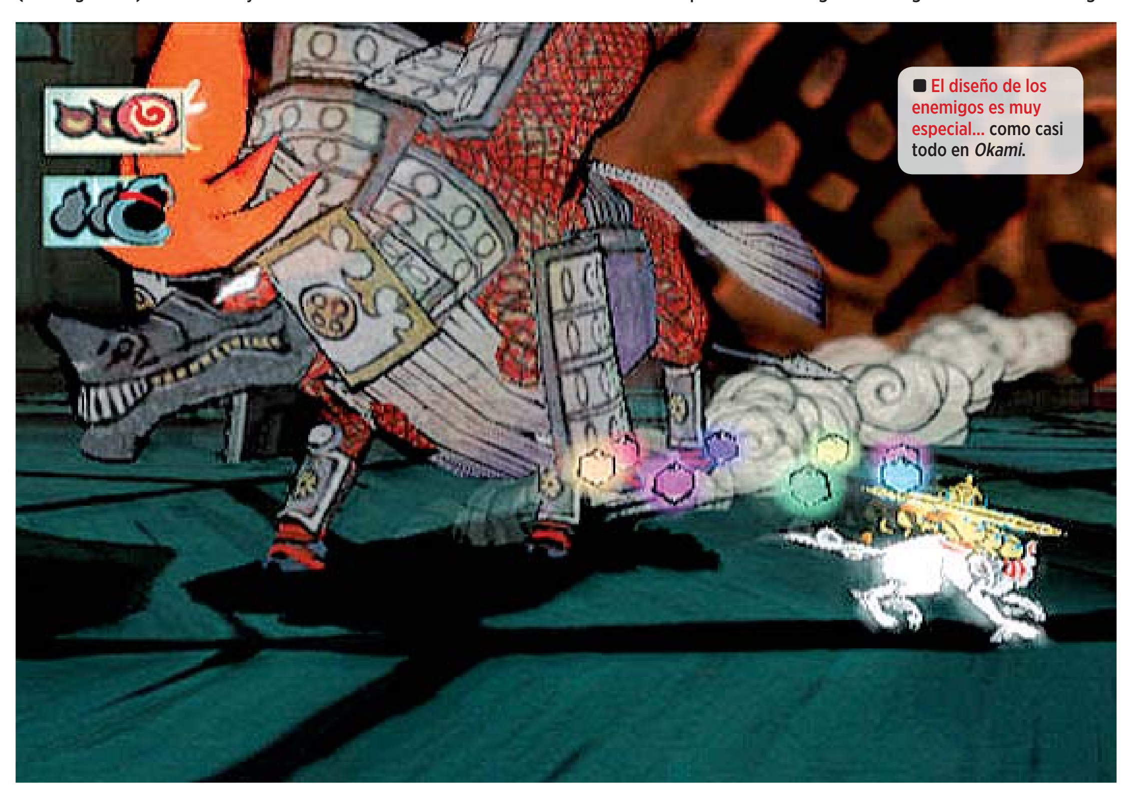


Recuperando poderes accederemos a lugares antes inaccesibles. Por aquí no pasaremos hasta que no aprendamos a crear nenúfares.



No faltan los minijuegos (como éste de pesca) o tareas secundarias (no obligatorias) como buscar y eliminar a los monstruos de una lista.

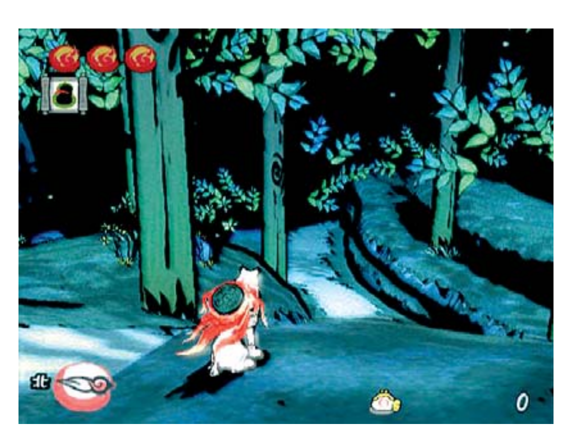

La belleza de los escenarios es indudable. Son como "cuadros en movimiento" que te cautivarán gracias a un gran uso del Cel Shading.


El diseño de los enemigos es muy especial... como casi todo en *Okami*.

Pero el uso del "pincel celestial" no es la única particularidad de *Okami*. Como ya habréis visto, su apartado gráfico es realmente fresco. Haciendo gala de un exquisito uso del color y con una estética inspirada en antiguas técnicas pictóricas japonesas, sus gráficos "Cel Shaded" son inconfundibles, a la par que bellísimos. A todo ello hay que unir, además, un diseño de los enemigos realmente original y un gusto por el detalle pocas veces visto en un juego de PS2.

Gracias a sus sensacionales y originales gráficos, la bella estética de *Okami* es muy especial y "entra" por los ojos.

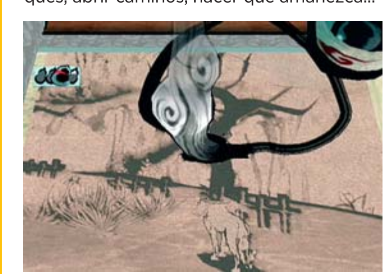
Una duración que supera las 40 horas de juego con creces redondea una experiencia única, muy especial. Es una lástima que un juego tan cuidado en todos los sentidos no vaya a llegar traducido al castellano (podéis elegir entre inglés, francés o alemán). Un importante defecto que sin duda le resta puntos. Aun así, nos parece que *Okami* es una aventura maravillosa que merece ser disfrutada. Puede que no sea un juego para todos los públicos (por su pausado desarrollo y su mecánica nada convencional), pero estamos seguros de que la épica aventura de la diosa-lobo enamorará a los fanáticos de las aventuras. O, al menos, a aquellos que se defiendan en inglés...





PODERES DE UN DIOS: EL PINCEL CELESTIAL

Con el pincel celestial plasmamos nuestros poderes como deidad. Hay 15 usos: ataques, abrir caminos, hacer que amanezca...


FÁCIL DE USAR. Pulsando R1, la pantalla se volverá sepia y con el stick pintaremos.


CADA PODER TIENE SU TRAZO: trazos rectos, círculos, "bombas", etc.


15 USOS DISTINTOS. Dar "tajos", crear bombas o plataformas, hacer florecer, etc..

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su profundo desarrollo, su bella estética y la originalidad de los usos del pincel.

» LO PEOR
Nos parece lamentable que un juego tan cuidado como éste nos llegue sin traducir.

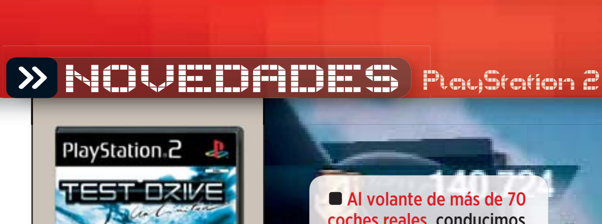
Te gustará + que... BEYOND GOOD & EVIL | Te gustará − que... S. OF THE COLOSSUS



93	**» GRÁFICOS** Escenarios bellísimos y un diseño de lo más cuidado. Brillante.
85	**» SONIDO** Épicas melodías y unas voces "ininteligibles", pero que pegan.
90	**» DIVERSIÓN** Atrapa por su profundidad y los originales usos del pincel celestial.
92	**» DURACIÓN** Entre aventura principal y tareas secundarias, supera las 40 horas.
NOTA 90	Una aventura muy original y con marcado sabor japonés cuyo único fallo importante es que no llega en castellano.



PÁGINA DE PUBLICIDAD





Género
VELOCIDAD

Desarrollador
MELBOURNE HOUSE

Editor
ATARI

Lanzamiento
16 DE FEBRERO

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

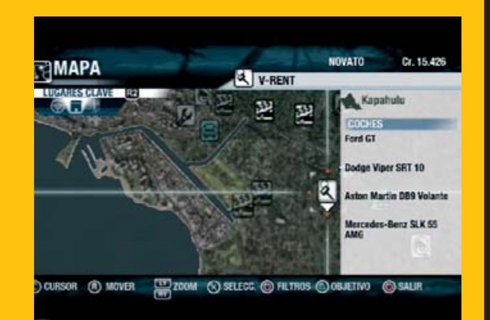
Jugadores Online
1-8

Guardar partidas
TRAS CADA PRUEBA

Página web
WWW.TESTDRIVEUNLIMITED.COM

■ Al volante de más de 70 coches reales, conducimos por 1600 kilómetros de carretera en busca de retos y carreras de todo tipo.

LA ISLA DE LOS CONDUCTORES



1 **LA CARRETERA ES TUYA.** Recorriendo los 1600 kilómetros de carretera de la isla hawaiana de Oahu, buscamos las distintas competiciones.



2 **COMPITE A TU MANERA.** Las pruebas son de todo tipo: carreras, contrarrelojes, duelos uno contra uno... La variedad es considerable.

EL **PARAÍSO** DE LOS AMANTES DE LA **VELOCIDAD**

Test Drive Unlimited

Las carreteras de una isla de Hawai son el punto de encuentro de los mejores conductores del planeta... tanto para competir en solitario como Online.

Que a estas alturas un juego de coches de PS2 ofrezca una nueva experiencia de conducción tiene mucho mérito. Y eso es precisamente lo que busca esta nueva entrega de la decana saga *Test Drive*, incluyendo para ello un profundísimo modo para un jugador... y un modo Online como nunca se había visto en un juego de coches.

El escenario del juego es Oahu, una isla hawaiana con más de 1600 kilómetros de carreteras por las que conducimos libremente más de 70 coches reales de marcas europeas y americanas como Chevrolet, McLaren, Aston Martin, Ferrari, Lamborghini, Mercedes, Audi... Nuestro objetivo es convertirnos en el mejor piloto, disputando todo tipo de pruebas en las carreteras de la isla: carreras, duelos uno contra uno, contrarrelojes, retos de velocidad punta... Y con el dinero que vamos ganando, compramos nuevos coches y mejoramos su mecánica. Todo con



■ Las marcas que aportan coches son un lujo: McLaren, Ferrari, Audi, Mercedes, Aston Martin, Jaguar...



El manejo de los coches es realista, pero como no sufren desperfectos podemos conducir al límite.



El modo Online es alucinante: nos cruzamos con otros pilotos y podemos organizar retos con ellos.



El juego incluye una vista interior muy realista, en la que vemos el volante y el salpicadero.

DIME QUÉ PILOTAS...

Para avanzar en *TDU*, es necesario ir haciéndonos con nuevos coches de entre más de 70 deportivos y turismos reales. Algunos los ganamos en las pruebas, pero la mayoría tenemos que comprarlos en el concesionario, y después mejorarlos en los talleres...



EN EL CONCESIONARIO. Cada marca oferta modelos con distintas cualidades.. y precios.



AL TALLER. También podemos comprar mejoras mecánicas automáticas.

un peculiar estilo de conducción que mezcla simulación y arcade: los coches giran y derrapan de forma realista, pero no sufren daño en las colisiones. Así podemos correr de manera agresiva contra unos rivales muy listos controlados por la CPU, a los que muchas veces tenemos sacar de la carretera antes de que ellos hagan lo mismo con nosotros. Un estilo de juego poco realista pero divertido.

***Test Drive* no sólo es profundo en su modo para un jugador: también crea una comunidad de corredores Online.**

Y si *Test Drive* convence en solitario, Online alcanza un nuevo nivel. Si nos conectamos, muchos de los coches que circulan por la carretera están pilotados por otros jugadores con los que, si lo deseamos, podemos organizar una gran variedad de competiciones.

Eso sí, semejante esfuerzo técnico se paga en el apartado gráfico, ya que los modelos de los coches y los escenarios son sólo correctos y quedan lejos de otros juegos del género. Pero, teniendo en cuenta la profundidad de *Test Drive Unlimited*, su poca vistosidad gráfica es un defecto fácilmente perdonable.



Las carreteras de Oahu están llenas de tráfico... y también de policía que nos sancionará si nos pilla infringiendo las normas de circulación.



Un utilísimo GPS nos guía por la isla, marcando en el mapa la ruta a cada reto y hasta indicándonos si debemos girar antes de una curva.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su profundidad y posibilidades gracias a la variedad de retos y al modo Online.

» LO PEOR
Gráficamente es poco espectacular, con escenarios sosillos y coches simples.

Te gustará + que... **JUICED** | Te gustará − que... **TOCA RACE DRIVE 3**



78	**» GRÁFICOS** No pasan de correctos. Al juego le falta espectacularidad gráfica.
80	**» SONIDO** El sonido de los motores convence, igual que la banda sonora.
86	**» DIVERSIÓN** Jugando solo es variado y entretenido... y Online es la bomba.
90	**» DURACIÓN** Gran número y variedad de retos, y después está el modo Online...
NOTA 85	Un juego para los apasionados del motor que disfrutarán con sus coches reales, sus muchas pruebas y su modo Online.

PlayStation 2 CAPCOM CLASSICS COLLECTION VOLUME 2

Género
RECOPILATORIO
Desarrollador
CAPCOM
Editor
PROEIN
Lanzamiento
23 DE FEBRERO
Precio
19,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDA
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

Capcom recupera algunas de sus recreativas más importantes de finales de los 80 y principios de los 90.



Destaca la gran selección de "beat'em ups", desde *Magic Sword* al mismísimo *Super SF II Turbo.*

Casi todos los juegos permiten 2 jugadores, y alguno hasta más, como *Knights of the Round,* que permite 3.

POR LA **DIVERSIÓN** NO PASA EL TIEMPO

Capcom Classics Collection Vol. 2

Una compañía clásica de la historia de los juegos rescata sus recreativas y demuestra que los buenos juegos son eternos.

Esta nueva recopilación de recreativas de Capcom reúne 20 juegos de entre 1986 y 1993. Hay títulos de disparos como *1941* o *Side Arms,* juegos de acción y saltos como *Strider...* aunque el verdadero género "estrella" es el de los "beat' em ups": *Captain Commando, Magic Sword, Street Fighter, Super Street Fighter II Turbo, King of Dragons, ...*

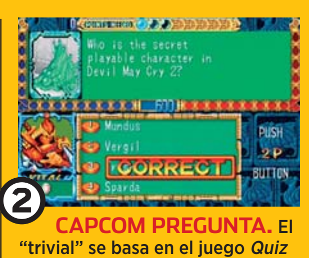
Los juegos son idénticos a los originales, y permiten modificar detalles como el nivel de dificultad o adaptar el formato de pantalla. Pero lo mejor es su poder de diversión, ya que pese a su sencilla mecánica algunos son muy adictivos y permiten jugar a 2 o hasta a 4 jugadores a la vez, como es el caso del "trivial" *Quiz and Dragons.* Una colección recomendable no sólo para nostálgicos, sino para cualquiera que busque diversión intensa e inmediata.

TE MERECES UNOS CUANTOS EXTRAS

La colección incluye extras de todos los juegos, como material gráfico o la posibilidad de oír sus temas musicales. Y se han incluido un par de sorpresas, como un "trivial" con preguntas sobre juegos de Capcom, un tutorial de *Super Street Fighter II Turbo...*



1 ¡A DESBLOQUEAR! Cumpliendo logros como acabar los juegos, accedemos a extras.



2 CAPCOM PREGUNTA. El "trivial" se basa en el juego *Quiz and Dragons,* también incluido.



Captain Commando protagoniza uno de los 20 juegos disponibles.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Garantiza mucha diversión, y encima muchos de los juegos son multijugador.

» **LO PEOR**
Se trata de juegos técnicamente desfasados, pero algunos siguen siendo vistosos.

73	» **GRÁFICOS** A pesar de su antigüedad, muchos juegos rebosan colorido.
79	» **SONIDO** Hay de todo, pero las melodías de algunos títulos son muy buenas.
83	» **DIVERSIÓN** Sus mecánicas sencillas pero muy adictivas enganchan de lo lindo.
85	» **DURACIÓN** 20 juegos es una cifra aceptable, y tiene bastantes extras.
NOTA 80	**Una buena recopilación de clásicos que conservan su capacidad de divertir, aunque con gráficos de otra epoca.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



3+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
EUTECHNYX

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
14 DE MARZO

Precio
59,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
1 A 2

Jugadores Online
2 A 4

Guardar partidas
AUTOGUARDA

Página web
WWW.ES.EA.COM



Velocidad y tuning se dan la mano en este arcade basado en la película homónima.

WE'RE GONNA PLAY A LITTLE GAME. IT'S CALLED 'CHASER.'

Primeras marcas. Los fabricantes más importantes del mercado ofrecen sus mejores y más caros modelos.

DEMUESTRA QUE ERES EL **MÁS RÁPIDO** DE TOKIO

The Fast and the Furious Tokyo Drift

Los aficionados al tuning estarán contentos, *The Fast and the Furious* llega para darles su dosis de velocidad.

Inspirado en la última entrega de la saga cinematográfica de carreras urbanas, este título cuenta con los principales fabricantes (Toyota , Mazda, Nissan o Dodge...) y con varios tipos de carreras, incluyendo las de Drifting o derrape. Aparte de un modo multijugador a pantalla partida, el derrape es el eje central de *Tokyo Drift*. Una serie de tutoriales con vídeos nos enseñan a derrapar, para luego lanzarnos al asfalto y conseguir más puntos que nuestro adversario en las carreteras de la capital nipona.

Para estar a la altura tendremos que tunear el coche, modificando desde el tubo de escape a los neumáticos, sin olvidar el peso del vehículo o la velocidad punta, lo que afectará a su manejo. Lástima que el apartado gráfico no esté a la altura y reste espectacularidad a las carreras, que además acaban resultando repetitivas, al igual que la banda sonora. Eso sí, si disfrutaste con las películas y eres fan del género, *The Fast and the Furious* te mantendrá enganchado lo suficiente como para hacerte un hueco entre los mejores corredores de Tokio.

EL ARTE DEL DRIFTING



1 **CONTROLA EL PESO.** Equilibrar el peso de nuestro vehículo en las curvas será fundamental para conseguir un buen derrape.

2 **ENTRA PEGADO A LAS CURVAS.** O de lo contrario tu vehículo chocará y no podrás puntuar en esa maniobra.



Mejora tu vehículo: frenos, nitros, sistemas de refrigeración... todo vale para ganar en la carretera.

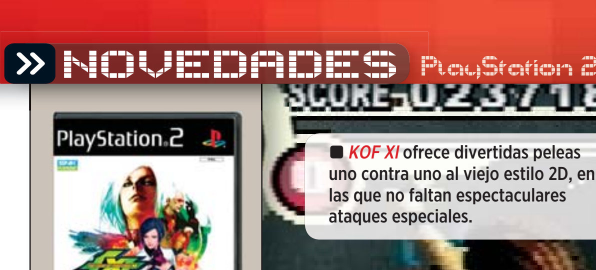
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las opciones de mejora de los vehículos son amplias y llenas de posibilidades.

» LO PEOR
La falta de espectacularidad de algunas carreras y está en inglés, incluidos subtítulos.

82	**» GRÁFICOS** Coches muy conseguidos pero escenarios repetitivos y sosos.
75	**» SONIDO** Buen rugir de los motores, pero la banda sonora termina por cansar.
78	**» DIVERSIÓN** No llega a ser tan adictivo como *Need For Speed* o *Midnight Club*.
80	**» DURACIÓN** No se hará muy largo para los amantes de las carreras urbanas.
NOTA 78	**Si lo tuyo es el tuning y las carreras nocturnas te gustará, aunque es bastante inferior a la saga *Need For Speed*.**





12

Género
LUCHA 2D

Desarrollador
SNK PLAYMORE

Editor
IGNITION

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
19,95 €

Textos
INGLÉS

Voces
INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
--

Página web
WWW.IGNITIONENT.COM/KOFXI



■ *KOF XI* ofrece divertidas peleas uno contra uno al viejo estilo 2D, en las que no faltan espectaculares ataques especiales.



■ Hasta 47 personajes podemos desbloquear y manejar en el juego, incluyendo 3 nuevos en la saga.



■ Los diversos modos de juego mantienen el "pique", tanto contra la máquina como jugando con un amigo.

LUCHA CON SABOR A **CLÁSICO**

King of Fighters XI

El "rey" de los torneos de lucha en 2D vuelve a PS2 con la adaptación de su última versión recreativa.

Quien más y quien menos, si es fan de los juegos de lucha, conocerá la saga *KOF*, que desde sus inicios se ha caracterizado por mantenerse fiel a la "escuela 2D" y a sus principales rasgos: equipos de tres luchadores que combaten uno contra uno, vistosos ataques... Y eso mismo ofrece esta entrega, que cuenta con 47 luchadores controlables (3 de ellos nuevos en la saga y algunos exclusivos de PS2).

El juego incluye diversos modos (arcade, desafíos...), novedades de control (como más formas de esquivar o evitar especiales), extras, nuevos finales... No obstante, esta entrega apenas aporta novedades profundas respecto a las anteriores 10 entregas, por lo que su ajustado precio y el "atractivo" retro (algo que se nota en el aspecto gráfico) son sus principales atractivos, ya seas un fiel seguidor de la serie *King Of Fighters* o no.

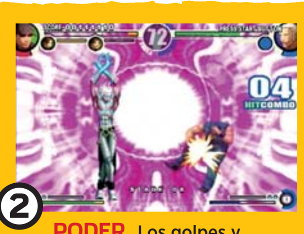
■ Terry Bogard, uno de los personajes clásicos de la saga, vuelve en esta entrega.

» SÉ EL REY DE LA LUCHA... MY FRIEND

Para tener el mejor equipo de luchadores es importante que conozcas a fondo sus habilidades, los puntos débiles de tu adversario y sepas aprovechar el ritmo del combate, los cambios de luchador durante los asaltos...



1 **HABILIDAD.** Fuerza, velocidad, agilidad... cada personaje es diferente al resto.



2 **PODER.** Los golpes y combos especiales son vitales para decidir los combates.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La cantidad de personajes disponibles y el inconfundible sabor a "clásico 2D".

» LO PEOR
Gráficamente es flojo y la dificultad, que se dispara por momentos en ciertos combates.

70	**» GRÁFICOS** Poca resolución en los personajes y escasa variedad de escenarios.
72	**» SONIDO** Cumplen los efectos, aunque la música podía estar mucho mejor.
75	**» DIVERSIÓN** Como siempre, es más divertido jugando con un amigo.
78	**» DURACIÓN** Controlar todos los luchadores lleva tiempo, pero puede cansar.
NOTA 74	**Gustará a los seguidores de la saga o aquellos que busquen un juego de lucha con sabor a clásico y que sea económico.**



16+

Género
AVENTURA

Desarrollador
UBISOFT

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
7 DE MARZO

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores Wi-Fi
2

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS

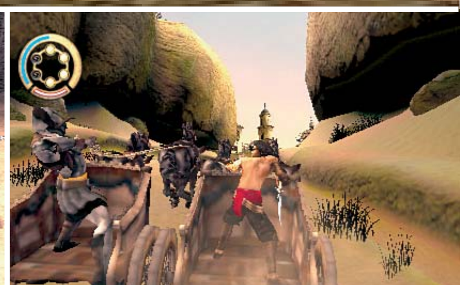
Página web
WWW.UBI.COM/ES



El Príncipe regresa a PSP con una soberbia conversión de su última aventura en PS2, *Las Dos Coronas*, a la que añade nuevos modos de juego.







MÁS QUE PRÍNCIPE, **REY DE LAS AVENTURAS**

Prince of Persia: Rival Swords

El legendario Príncipe de Persia se enfrenta a su mayor desafío: liberar Babilonia. Un reto a la altura de sus increíbles habilidades como aventurero.

Todo comenzó con *Las Arenas de Tiempo*, un sensacional debut en PS2 con el que el Príncipe nos dejó el buen sabor de las grandes aventuras. Siguió en *El Alma del Guerrero*, una secuela que brilló en PS2 pero tuvo una conversión a PSP, llamada *Revelations*, menos acertada. Y culminó con grandeza en *Las Dos Coronas*, una de las mejores aventuras de PS2, que ahora llega a PSP bajo el nombre de *Rival Swords* en una conversión magistral y con un interesante añadido: un modo de carreras de carros para uno o dos jugadores.

El Príncipe de Persia se enfrenta a su destino y a su tarea más difícil: liberar Babilonia de las garras del terrible Visir y su ejército de soldados de arena. Y para ello explora uno a uno todos los escenarios de la ciudad, desde sus alcantarillas a sus palacios, en un desarrollo lineal centrado en un enfoque de las plataformas único y maravilloso: combinando las habilidades acrobáticas del Príncipe, usamos cada saliente, corni-

En lucha contra su lado oscuro, el Príncipe debe salvar Babilonia de las garras del Visir... y cambiar la historia que ya está escrita.

HAZAÑAS DIGNAS DE **LAS MIL Y UNA NOCHES**



1 **ACRÓBATA PORTENTOSO.** Con agilidad única, superamos las zonas de saltos... y podemos hacer retroceder el tiempo si fallamos.



2 **DE ARMAS TOMAR.** Ya sea usando el sigilo o con un ágil estilo de esgrima, nos las vemos con peligrosos soldados y criaturas de arena.



3 **EL LADO OSCURO.** En momentos determinados, el Príncipe se transforma en una versión oscura de sí mismo, más eficaz en la lucha.



Los saltos son parte fundamental del desarrollo. El Príncipe muestra habilidades como correr por las paredes, trepar por columnas...



Gracias a la Daga del Tiempo, podemos retroceder unos segundos si fallamos en un salto, o ralentizar su avance para superar trampas...



En los combates usamos dos armas: la Daga del Tiempo en una mano y las armas que dejan caer los enemigos, como espadas o hachas, en la otra.



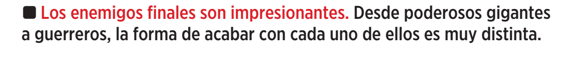


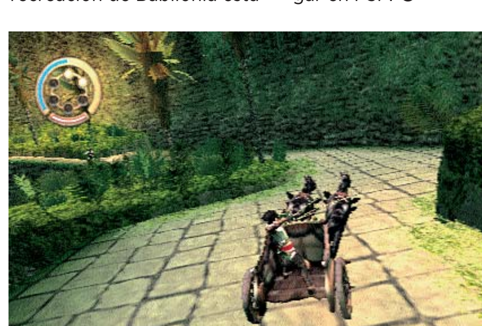
sa o columna para encontrar el camino, en un constante desafío a nuestra habilidad y a nuestra capacidad de observación. Pero además de los saltos y la exploración, la aventura ofrece mucho más: nos esperan soldados de arena a los que combatir o eliminar sigilosamente, ingeniosos puzzles, enemigos finales impresionantes, carreras de cuadrigas, momentos en los que el Príncipe se transforma en una versión oscura y más poderosa de sí mismo... Todo en un desarrollo de ritmo prodigioso que se disfruta gracias a un control tan bueno como el de PS2. Sólo la cámara ha empeorado, ya que para moverla hay que mantener pulsado R y mover el stick, lo que resulta algo incómodo. Pero pronto nos acostumbramos y sólo nos perjudica en momentos concretos en los que hay que reaccionar a toda velocidad.

Acción, plataformas, sigilo y exploración se mezclan con sabiduría en una aventura con el encanto de Oriente.

Y si el desarrollo atrapa, la estética hipnotiza. La recreación de Babilonia está llena de detalle y capta toda la magia de Oriente, los modelos de los personajes están muy bien animados y el doblaje al castellano es excelente. Si a esto añadimos el nuevo y divertido modo de carreras de carros para uno o dos jugadores mediante la conexion Wi-Fi, tenemos una aventura completísima, absorbente y llena de encanto, de lo mejorcito que podemos jugar en PSP.

Los enemigos finales son impresionantes. Desde poderosos gigantes a guerreros, la forma de acabar con cada uno de ellos es muy distinta.

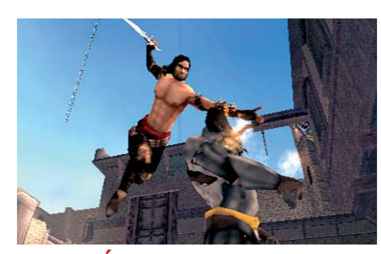




Un modo de carreras de carros para un jugador, o para dos jugadores vía Wi-Fi, es la novedad de esta versión portátil.

EL SIGILO, UNA TÉCNICA DE NOBLES

Una importante novedad del desarrollo es el uso del sigilo. Nunca es obligatorio, pero evita peligrosos combates.



PRECISIÓN LETAL. Para eliminar por la espalda a un enemigo con éxito, debemos pulsar botones en el momento justo.



A LA MANERA OSCURA. Con el Príncipe oscuro es más fácil: basta con machacar un botón para acabar con el malo.



DESDE LO ALTO. La agilidad del Príncipe le permite encaramarse en lo alto y caer por sorpresa sobre sus enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Mezcla géneros y una ambientación única para transmitir sensación de gran aventura.

» LO PEOR

Mover la cámara resulta algo molesto, pero por lo demás es idéntico al juego de PS2.

Te gustará ＋ que... POP REVELATIONS



Te gustará − que... GTA VICE CITY ST.



92	**» GRÁFICOS** Destaca la belleza y detalle de los escenarios de Babilonia.
91	**» SONIDO** Música embriagadora y un doblaje de película al castellano.
90	**» DIVERSIÓN** Su desarrollo es variado y único, sólo la cámara no está a la altura.
90	**» DURACIÓN** 20 horas de aventura más carreras de cuadrigas multijugador...
NOTA 91	Una aventura grandiosa por historia, ambientación y desarrollo, y que además estrena modos multijugador.



[16]

Género
ACCIÓN

Desarrollador
DEADLINE GAMES

Editor
EIDOS/PROEIN

Lanzamiento
16 DE FEBRERO

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
ENTRE MISIONES

Página web
WWW.CHILICONCARNAGEGAME.COM



Ambientado en un México ficticio, nos enfrentaremos contra la mafia local usando todo tipo de armas y vehículos.







HACIENDO EL **"BURRITO"** TAMBIÉN EN PSP

Chili Con Carnage

Ayuda a Ramiro Cruz a vengar la muerte de su padre en este derroche de acción con sabor "tex-mex".

Para vengar a su padre, asesinado, Ramiro Cruz debe "patear" los bajos fondos mexicanos y acabar con sus mafiosos en un juego de acción en tercera persona que bebe directamente de *Total Overdose*, un título que salió en PS2 hace dos años.

Así pues, con su misma trama e idénticos escenarios, en *Chili Con Carnage* participamos en los tiroteos más intensos bajo un desarrollo dividido en fases independientes y con novedades, como nuevos retos o el multijugador. El apartado técnico y el control se han adaptado bien. Por ello, el juego nos sigue pareciendo entretenido, y también porque conserva su humor y todas las bestiales alternativas en los tiroteos. Eso sí, si lo jugaste en PS2, quizá te "repita" tanto chili...

Ramiro Cruz derrocha balas en este juego de acción basado en *Total Overdose* de PS2.



En algunas fases podemos manejar vehículos como coches o tractores y realizar acrobacias con ellos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Resulta entretenido por su ambientación, su humor y las alternativas en los tiroteos.

» LO PEOR
Si has jugado a *Total Overdose* en PS2, no creemos que merezca tanto la pena.

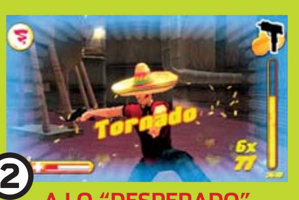
80	**» GRÁFICOS** Sin ser espectaculares, cumplen muy bien con su cometido.
86	**» SONIDO** Doblaje mexicano y gran banda sonora con grupos como Molotov.
85	**» DIVERSIÓN** Es sólo acción, pero tan intensa y variada que resulta entretenida.
84	**» DURACIÓN** 31 misiones dan para rato y tiene piques para hasta 4 jugadores.
NOTA 83	Un festival de acción procedente de PS2 que llega a PSP muy bien adaptado, con novedades y conservando toda su diversión.

ASÍ SE LAS GASTA ESTE **GRINGO LOCO**

En este derroche de acción caben "flipadas" de todo tipo: usar el tiempo bala para ganar ventaja en los tiroteos, correr por las paredes, retroceder en el tiempo y un puñado de salvajes movimientos especiales que logran que la acción sea aún más "burra".



1 **TIEMPO BALA.** Usarlo te dará ventaja (evita las balas), así como correr por las paredes o "rebobinar" si se pone fea la cosa.



2 **A LO "DESPERADO".** Hay "power ups" como fundas de guitarra con metralleta, "tornado" de balas, embestir como toros...



Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
16 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1-12 (4 CON UN UMD)
Jugadores Online
2-8
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
ES.CODEMASTERS.COM/GAMES/



El realismo en la conducción es la principal seña de identidad de este simulador de velocidad.

UN LUJO PARA LOS **AMANTES** DEL MOTOR



1 **HORAS DE JUEGO.** Disfruta de sus muchos modos de juego: Carrera, Ad Hoc...



2 **AUTENTICIDAD.** La física y la respuesta de todos los vehículos es altamente realista.



3 **AMPLIO CATÁLOGO.** Podemos pilotar vehículos de todas las clases y épocas.

EL LADO MÁS **AUTÉNTICO** DE LA CONDUCCIÓN

TOCA Race Driver 3 Challenge

Olvídate de arcades de velocidad donde todo se limita a pisar el acelerador: en este realista simulador necesitarás emplearte al máximo para llegar a la meta.

Aunque a priori una portátil es el medio ideal para los arcades de velocidad, la saga *TOCA* se aventura con una nueva entrega que demuestra que los simuladores realistas también tienen cabida en PSP. Y qué mejor forma de hacerlo que ofreciendo la conducción realista marca de la casa así como un amplio catálogo de modos de juego: Carrera Libre, Contrarreloj, partidas Ad Hoc, Online...

El modo Desafío Mundial es el que más posibilidades ofrece, y en él debemos superar todo tipo de competiciones y pruebas (conducir entre conos o marcar el mejor tiempo, entre otras) al volante de vehículos muy diferentes: monoplazas, deportivos, camionetas, etc. Y lo mejor es que todos ellos ofrecen una realista e insuperable física y un perfecto control que, sumados a otros aspectos tan cuidados como los desperfectos tras un choque o unos rivales inteligentísimos, logran sumergir de lleno al jugador



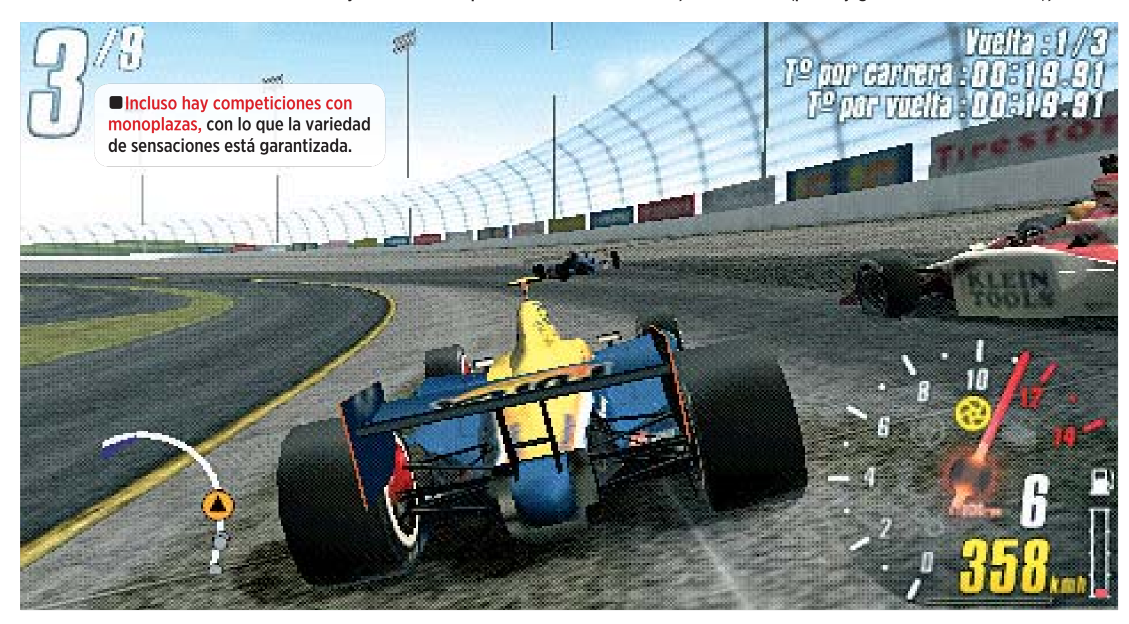
Los vehículos pertenecen a escuderías tan conocidas como Mercedes, Opel...



■ Pilotamos monoplazas, deportivos, coches clásicos, etc. Y todo ello con una conducción increíblemente realista y un control insuperable.

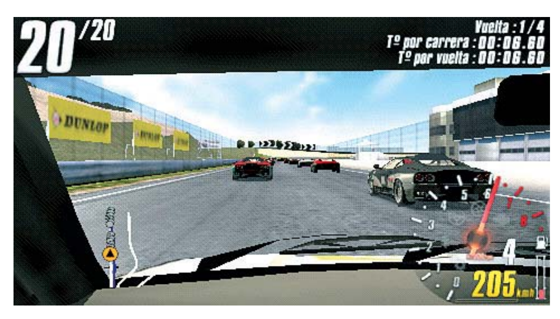


■ En cuanto a modos de juego viene bien surtido: Desafío Mundial, Carrera Libre, Modo Ad Hoc (para 4 jugadores con un sólo UMD), Online...



■ Incluso hay competiciones con monoplazas, con lo que la variedad de sensaciones está garantizada.





en sus trepidantes carreras, siempre que esté dispuesto a "domar" su exigente conducción. No obstante, pese a su enorme jugabilidad, esta entrega tiene un enorme parecido con su antecesor, llegando a parecer más una ampliación que un juego nuevo, ya que se repiten muchos de los circuitos y vehículos de *TOCA Race Driver 2*, e incluso se han eliminado algunas pruebas (tramos de rally o pruebas con todoterrenos) que daban más variedad.

Gracias a su genial física y mejor control es el mejor simulador disponible en PSP, aunque es muy parecido a su antecesor.

En el apartado gráfico podemos decir algo parecido, ya que *TOCA Race Driver 3* ha heredado el mismo motor de juego que su antecesor y, por tanto, mantiene sus virtudes (vehículos bien modelados y gran fluidez en las carreras que permite una magnífica sensación de velocidad), pero no muestra la evolución gráfica que cabría esperar. Pero, como ya hemos recalcado, el "corazón" de este título está en la excelente simulación y la perfecta recreación de su conducción, aspecto donde destaca sobre otros juegos de velocidad de PSP. Así, *TOCA Race Driver 3* puede decepcionar los que ya jugaron a la anterior entrega, pero gracias a su realista simulación entretendrá sobradamente a todos los seguidores del género que se acerquen por primera vez a la saga.



■ Ojo con la conducción agresiva: los choques afectan a los aspectos mecánicos de los vehículos, como la potencia punta o la suspensión.



■ Podemos configurar todos los aspectos mecánicos de los coches y adaptar así sus reacciones físicas a nuestro estilo de conducción.

» EL DURO CAMINO AL ÉXITO DEPORTIVO

El modo Desafío Mundial nos lleva por circuitos de todo el mundo para superar todo tipo de pruebas y competiciones.



PON A PRUEBA TU PERICIA. Antes de cada campeonato, debemos superar diversas pruebas de habilidad o velocidad.



A POR EL ORO. Los campeonatos (divididos en 5 categorías) se disputan en circuitos reales de todo el mundo.



DUROS RIVALES. La Inteligencia Artificial de los rivales está muy "currada", comportándose estos de forma realista.

» LO MEJOR
La física de los coches es sensacional, y eso se nota hasta en el magnífico control.

» LO PEOR
Es prácticamente calcado a la anterior entrega, e incluso ofrece menos variedad.

Te gustará + que... L.A. RUSH



Te gustará − que... TOCA RACE DRIVER 2



86	**» GRÁFICOS** Solido motor gráfico, aunque casi calcado al de la anterior entrega.
84	**» SONIDO** Sin música en carrera, aunque el ruido de los motores está logrado.
86	**» DIVERSIÓN** Una simulación perfecta que atrapará a los más exigentes "pilotos".
86	**» DURACIÓN** Sus variadas opciones (Carrera, Wi-Fi, etc.) dan mucho juego.
NOTA 86	De lo mejorcito en el género por su elevado realismo y grado de simulación... aunque demasiado parecido a la anterior entrega.





Género
BEAT'EM UP
Desarrollador
ROCKSTAR LEEDS/ ROCKSTAR TORONTO
Editor
TAKE TWO
Lanzamiento
23 DE FEBRERO
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM



The Warriors se basa en la peli homónima y es idéntico al juego de PS2.

JUEGO RECOMENDADO Play







LOS **AMOS DE LA NOCHE** TAMBIÉN GOLPEAN EN **PSP**

The Warriors

Con todas las bandas en su contra, los Warriors deberán demostrar que son los mejores... a puñetazo limpio.

Basado en la peli de 1979, *The Warriors* es un beat'em up que salió en 2005 para PS2 y que ahora llega a PSP con idéntico desarrollo, posibilidades y extras. Así pues, a lo largo de 23 fases y controlando alternativamente a uno de los nueve warriors, nos zurraremos contra otras bandas en peleas multitudinarias con muchos recursos de ataque, incluyendo la opción de dar órdenes a nuestros aliados.

Pero no todo será pelear, ya que también habrá persecuciones, minijuegos, sigilo, tareas secundarias... Todo ello forja un desarrollo absorbente, respaldado por una gran ambientación, muy fiel a la película tanto en su oscura estética como en su apartado sonoro. Un gran beat'em up sin duda... aunque si ya lo jugaste en PS2, ten en cuenta que es el mismo juego.



El sistema de combate es muy completo: combos, presas, golpes especiales, usar el entorno o a los aliados...



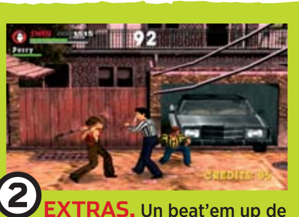
Swan, lugarteniente de los Warriors, es uno de los nueve pandilleros que manejamos según la fase.

MUCHO MÁS QUE UN SIMPLE BEAT'EM UP

Aunque las peleas son la base del desarrollo, también habrá que pintar graffitis, birlar cassettes de coche, huir, esconderse... Un beat'em up variado y muy divertido.



1 DESARROLLO VARIADO. Peleas multitudinarias, pintar graffitis, dar órdenes a aliados, persecuciones, sigilo, robar...



2 EXTRAS. Un beat'em up de desarrollo lateral en plan "vieja escuela", un modo batalla con piques para 2 jugadores...

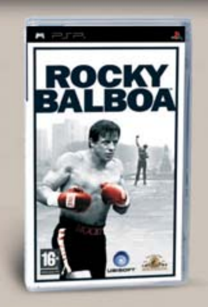
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su cuidadísima ambientación, su variado desarrollo y la opción de jugarlo a dobles.

» LO PEOR
Si ya lo jugaste en PS2, no ofrece nuevos alicientes. Podían haber metido algo nuevo.

89	**» GRÁFICOS** Estética oscura, buenos modelos... Se ha adaptado muy bien a PSP.
90	**» SONIDO** La música de la peli, voces originales de los actores... Sensacional.
90	**» DIVERSIÓN** Desarrollo variado y muy divertido, y más si lo juegas a dobles.
89	**» DURACIÓN** Sus 23 fases dan para mucho, y además hay extras "jugables".
NOTA 89	Un gran beat'em up, tan variado y divertido que te encantará a poco que te guste el género. Pero si ya lo jugaste en PS2...

PÁGINA DE PUBLICIDAD



16

Género
DEPORTIVO

Desarrollador
UBISOFT

Editor
UBISOFT

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Jugadores Wi-Fi
1-2

Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE

Página web
WWW.UBI.COM/ES/GAMES/



■ *Rocky Balboa* nos invita a revivir los combates estelares de las pelis, con un enfoque muy arcade y un ritmo de juego bastante rápido..







LA ÉPICA DEL BOXEO **GOLPEA** TU PORTÁTIL

Rocky Balboa

El "Potro Italiano" protagoniza este arcade de boxeo que repasa los mejores combates de las películas.

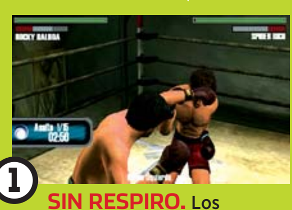
La saga de "Rocky" se ha completado con el reciente estreno de su sexta entrega, dejándonos algunas de las escenas de pugilismo más memorables del cine. Ahora, este arcade de boxeo te permite revivir los mejores combates de las películas enfrentándote, entre otros, a Apollo Creed o Ivan Drago. Para ello contamos con un nutrido catálogo de golpes que, gracias a un sencillo control, se plasman en combates rápidos donde no hay un momento de respiro.

Este estilo arcade, que también disfrutamos en numerosos retos para un jugador y en combates Wi-Fi, se adapta muy bien a la portátil, aunque echamos de menos los detalles que daban variedad a los *Rocky* en PS2, como los entrenamientos. Aún así, es un vistoso juego de boxeo que se deja jugar gracias a su accesible estilo y que, además, encaja a la perfección con la filosofía de PSP.



■ Rocky Balboa, Ivan Drago, Clubber y otros púgiles de las películas están en PSP

TODA UNA LEYENDA DEL RING



1 **SIN RESPIRO.** Los combates, de corte arcade, son bastante rápidos y los golpes se suceden sin parar. Ya sabes, no olvides cubrirte correctamente y dosifica bien tus fuerzas.

1 **EN EL MOMENTO JUSTO.** Cuando dejamos "tocado" a un rival, se activa un modo especial en el que podemos encadenar golpes demoledores para lograr el KO.



■ El modelado de los púgiles es bastante bueno (son reconocibles), así como sus rápidas y fluidas animaciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Espectaculares combates llenos de acción, bajo un accesible sistema de control.

» LO PEOR
El juego se centra solo en los combates y se queda "cojo" en cuanto a posibilidades.

78	**» GRÁFICOS** Correctos tanto en los modelos de los púgiles como en animaciones.
80	**» SONIDO** Las melodías de las películas y cumplidores efectos de los golpes.
79	**» DIVERSIÓN** Aunque todo se limita a combatir, las peleas son muy entretenidas.
80	**» DURACIÓN** Además del modo principal, hay numerosos retos y peleas Wi-Fi.
NOTA 79	Un correcto título de boxeo que, pese a lo limitado de su desarrollo, agrada por su estilo directo y espectacularidad.

PSP ■ RECOPILATORIO CLÁSICOS ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ INGLÉS ■ 1-3 JUGADORES ■ WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

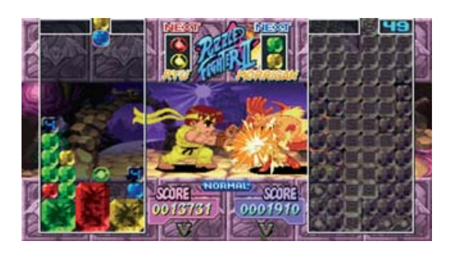
Capcom Puzzle World



■ El juego ofrece cinco clásicos. Y uno de los más divertidos es *Pang*, en el que viajamos por el mundo explotando "pompas".

Como adelanta el título, este nuevo recopilatorio de Capcom para PSP recoge los cinco mejores puzzles de la compañía de Osaka. Entre los elegidos están *Puzzle Fighter II* (un juego tipo *Columns* con personajes de *Street Fighter* en el que debemos agrupar las fichas que caen por colores) y *Block Block*, un clon del conocido *Arkanoid* que consiste, como recordaréis, en romper una pared de ladrillos con una bola que rebota por las paredes de la pantalla. Pero sobre todo, la joya del recopilatorio son las tres entregas de la saga *Pang*, el mítico título en el que debemos reventar pompas de colores con nuestro arma. Si duda, un título capaz de divertir a lo grande si no tienes en cuenta sus gráficos un tanto desfasados.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	74	83	80

NOTA 77 — Cautivará a los usuarios que busquen diversión inmediata sin necesidad de grandes alardes técnicos.



PSP ■ ACCIÓN ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

Bomberman

Bomberman cumple 20 años y sigue tan... "explosivo" como siempre. Su debut en PSP es como cualquiera de sus juegos clásicos, y en él debemos encontrar la salida de los niveles de seis mundos con la ayuda de nuestras bombas. La novedad es que podemos decidir cuándo usamos los power-ups que vamos recogiendo, entre los que no faltan explosiones de largo alcance o minas con control remoto. Aún así lo mejor es el frenético modo de batalla por equipos (hasta 4 jugadores) aliándonos con la máquina o con nuestros amigos. Por lo demás, podía ser más impresionante gráficamente...



■ Limpia la pantalla de enemigos con tus bombas y busca la salida de los niveles en seis mundos distintos.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
79	74	82	85

NOTA 82 — Bomberman se estrena en PSP manteniendo intacto su estilo de juego y ofreciendo memorables piques para cuatro jugadores.

PS2/PSP ■ CARRERAS ■ NAMCO BANDAI ■ 15 DE MARZO ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ WWW.NAMCO.CO.UK

PacMan World Rally

PacMan, los fantasmas y otros personajes del universo "comecocos" han cambiado los laberintos por circuitos para vivir las carreras de rally más alocadas. Imitando al clásico *Mario Kart*, los participantes harán de todo para quedar primeros, desde disparar todo tipo de proyectiles a plantar obstáculos por el trazado. Aunque divertido y en castellano, se puede quedar algo corto, ya que resulta bastante facilón, aunque por el contrario puede ser una buena opción para los más pequeños de la casa.



■ Carreras sencillas, control arcade y todo tipo de armas y trampas son la esencia de estas alocadas carreras.

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
71	73	77	75

NOTA 74 — Un título orientado a los más pequeños, que disfrutarán de un arcade de velocidad fácil y sencillo, hecho a su medida.



Y ADEMÁS...

PSP ■ AJEDREZ ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2JUGADORES ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM

» Online Chess Kingdoms

Los juegos de ajedrez no abundan ni ofrecen novedades relevantes, pero *OCK* nos ha sorprendido al presentar un modo Historia que combina turnos en un mapa con partidas tradicionales. Si a eso sumamos el modo Batalla, en el que prima la rapidez mental, los aficionados a estrujarse el coco están de enhorabuena.



NOTA 75 — Si te gusta el ajedrez, aquí tienes partidas clásicas con un juego de batallas por turnos. Original.

PS2/PSP ■ DEPORTES ■ EA SPORTS ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ES.EA.COM

» NFL Street 3

Sólo para amantes del fútbol americano, *NFL Street 3* ofrece espectaculares partidos callejeros con los mejores jugadores de la NFL. El estilo rápido y agresivo de la serie se ha mejorado y complementado con cantidad de extras, tutoriales muy intuitivos y una banda sonora de campeonato. Muy completo.



NOTA 91 — Es el mejor y más completo arcade de fútbol americano. Si te va este deporte no lo dudes...

PSP ■ ACCIÓN ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95 €
■ CASTELLANO ■ 1- 4 JUG. ■ WWW.ES.ATARI.COM

» Battlezone Engaged

Las batallas de tanques futuristas en entornos abiertos protagonizan *Battle Zone Engaged*, un título que a pesar de estar en castellano y contar con 6 modos de juego distintos, no ofrece muchos alicientes para jugar durante mucho tiempo debido a su mecánica repetitiva y sus gráficos sosetes.



NOTA 65 — Un juego de combate entre tanques que resulta bastante simplón y repetitivo.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

CUANDO LA **CALIDAD** NO ESTÁ REÑIDA CON EL **PRECIO**

TIPO	**ALTAVOCES**
COMPATIBLE	**PS2**
COMPAÑIA	**CREATIVE LABS**
PRECIO	**99,99 €**
TELÉFONO	**91 375 33 69**

Logitech X-540

Si ya disponéis de un decodificador 5.1 en casa y lo único que buscáis es un conjunto de altavoces a juego, echadle un vistazo a la propuesta de Creative. Es una de las opciones más asequibles.

CONECTIVIDAD. No dispone de la clásica variedad de otros equipos 5.1 porque carece de decodificador digital, por lo que sólo cuenta con las clásicas para usarlo con el PC y otro tipo de fuentes analógicas. Excepto cables ópticos y coaxiales, viene con una buena variedad de adaptadores y cables.

POTENCIA. Más que suficiente para cualquier tipo de habitación, como es normal en los equipos de Creative. El sonido os dejará satisfechos, con toda la gama de frecuencias reproducidas con claridad y calidad. Los graves son menos impactantes que los de gama más alta, pero aún así está por encima de la media.

AMPLIFICADOR. Se trata de un conjunto de altavoces para usarlos con decodificadores 5.1 (independientes, DVD, ordenador, etc.) pero no cuenta con el suyo propio, por lo que no obtendréis nada más allá del habitual estéreo con ellos por sí solos. Una gran traba, sobre todo si los usáis con PS2 únicamente.

ACABADO Y MATERIALES. Los materiales empleados no son tan sobresalientes como en otros equipos de gama más alta (por ejemplo, el subwoofer no es de la madera maciza habitual). Aún así superarán las expectativas de casi todos los usuarios. Además, los satélites pueden ser instalados de diferente forma, con el central ofreciendo la posibilidad de engancharlo encima de una pantalla de plasma o LCD muy cómodamente.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
Teniendo claro que no son 5.1 por sí mismos, estamos ante un muy buen equipo en general, y a un precio muy ajustado.

Sonido de calidad a un precio asequible, aunque tendréis que poner vosotros el decodificador digital para sacarle todo el partido con PS2.



PS2 19,95 € ARDISTEL 807 11 70 45

Maletín Deluxe para PS2

Diseñado específicamente para PS2 Slim o PSTwo (modelos 7000X), este elegante maletín protegerá tu consola de golpes, arañazos y suciedad en tus traslados. Ofrece distintos compartimentos para la consola y accesorios (dos mandos, unos diez juegos o películas, tarjetas de memoria, cables...). Y lo mejor es que no hace falta sacarla del maletín para jugar, ya que incluye las ranuras necesarias para ello. Una muy buena opción.



» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PSP 49,95 € ARDISTEL 807 11 70 45

Sistema de Cine para Coche

Gracias a este dispositivo, podrás instalar tu PSP en el coche con total seguridad (fijándola en el reposacabezas del asiento) y así disfrutar de tus películas favoritas cómodamente. Incluye soporte vertical incorporado, mecanismo anti-golpes, mando a distancia y extras como cargador para coche o adaptador de dos auriculares. Además, sus cuatro altavoces garantizan gran calidad en el sonido. Eso sí, nos parece un poco caro.

» **VALORACIÓN: BUENA**

PSP 19,95 € LOGITECH 91 375 33 69

Logitech PlayGear Mod

Si buscas unos cascos de calidad para disfrutar de tu PSP, ya los has encontrado. Diseñados específicamente para la consola, son elegantes, muy cómodos y garantizan una perfecta sujección en cualquier circunstancia. Realizados en policarbonato, estos cascos resisten el agua y toleran mejor el desgaste producido por agentes como la lluvia o el sudor. La calidad de sonido es de las mejores y, además, ofrecen dos años de garantía.

» **VALORACIÓN: EXCELENTE**

SONIDO POTENCIADO EN TU BOLSILLO

Sistema de Sonido Pro

TIPO	**ALTAVOCES Y FUNDA**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**ARDISTEL**
PRECIO	**39,95 €**
TELÉFONO	**807 11 70 45**

Funda y altavoces en uno. Ideal para los que busquen potenciar el sonido de su PSP tanto en sus juegos como en películas, pero sin renunciar a su portabilidad.

INSTALACIÓN: Prácticamente inexistente, puesto que se trata de una simple funda rígida para la consola. Sólo hay que conectar el cable de los altavoces a la salida para auriculares... y listo. Muy fácil.

DISEÑO: Los materiales son bastante buenos, con un tacto gomoso muy acertado. Eso sí, como funda es bastante voluminosa, pero siempre es más transportable que cualquier otro sistema de sonido para PSP...

UTILIDAD: Como funda está bastante bien pues es muy rígida y protege bien la consola. Además, potencia de forma notable las capacidades sonoras de la máquina gracias a sus altavoces estéreo. La calidad de sonido anda por debajo de otros equipos, tanto en calidad como en potencia. Eso sí, este detalle queda compensado por su "portabilidad", algo en lo que salen perdiendo los equipos más potentes.

FUNCIONAMIENTO: Funciona a base de pilas AAA, lo que limita bastante su autonomía. Su uso es tremendamente simple, y se puede usar tanto para jugar como para ver películas. En este último caso, la propia funda sostiene la consola en vertical mediante un soporte extensible que viene incluido en el paquete.

Una robusta funda con altavoces. integrados que nos parece una opción interesante si buscas portabilidad y mayor calidad de sonido.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Auna dos accesorios en uno, aunque la calidad de sonido es mejorable. Si buscas portabilidad, es buena opción.

UN **PACK PARA DISFRUTAR** A TOPE CON TU PS2

T - Megapack

TIPO	**VARIOS**
COMPATIBLE	**PS2/PSONE**
COMPAÑÍA	**H. DE NOSTROMO**
PRECIO	**39,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Si quieres ahorrar una buena cantidad de dinero, echa un vistazo a este "megapack". En él encontrarás un volante, un mando y un soporte para la consola, todo en el mismo paquete.

VOLANTE. Bastante básico y sin force feedback. Los pedales son analógicos aunque demasiado pequeños, al igual que el volante. Este último, además, no ofrece opciones de configuración ni ningún extra. Se sujeta a la mesa mediante sargenta. Es el componente más flojo del conjunto.

PAD. Es cómodo, aunque algo pequeño. Los sticks son bastante blandos y los botones, aunque sólidos, poseen demasiado recorrido. La cruceta cumple bien y el pad cuenta con modo turbo, programación de macros (combinación de acciones en un solo botón) y dos intensidades de vibración.

ACABADO Y MATERIALES. El volante y los pedales tienen un diseño muy discreto, sin alardes de ningún tipo y unos materiales mejorables en calidad, aunque su asequible precio lo disculpa en parte. El pad y el soporte, en cambio, muestran un excelente nivel.

El T-Megapack se compone de un soberbio pad, un volante más discreto y un soporte para PSTwo con leds azules.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Por separado hay mejores alternativas (sobre todo en volantes), pero si buscas ahorrar es una opción muy interesante.



» PISTOLAS



1. PS099L LÁSER BLASTER
» LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



2. G-CON 2
» NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



3. BERETTA 92FS
» THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.

» PADS



1. DUAL SHOCK 2
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2. ADVANCE ANALOG
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.



3. T-MINI 2 IN 1 PS2-PC VIBRATION
» THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC, a un precio irresistible.

» VOLANTES



1. GT FORCE PRO
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



2. GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK
» THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.



3. NITRO TRI FORCE
» JOYTECH » 124,95 €
Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.

» ALTAVOCES



1. LOGITECH 5.1 Z-5500
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2. INSPIRE 5.1 GD 580
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.



3. INSPIRE 5.1 5500D
» CREATIVE » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP



1. PLAYGEAR POCKET
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



2. DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2
» ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



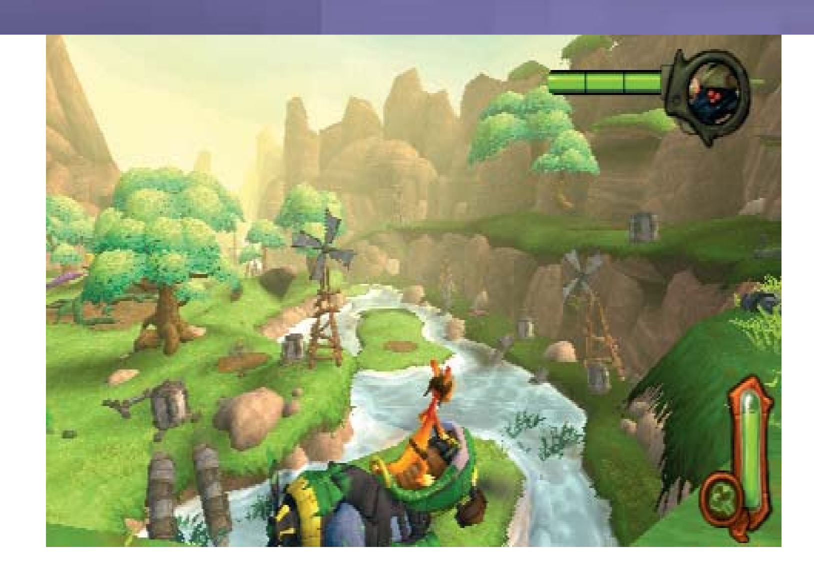
3. ALTAVOCES SOUND SYSTEM
» LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

LOS MEJORES **AVENTUREROS**, CARA A CARA EN PSP

AVENTURAS DONDE QUIERAS

- Daxter
- GTA: Vice City Stories
- Prince of Persia: Rival Swords
- Splinter Cell Essentials
- Syphon Filter: Dark Mirror
- Tomb Raider Legend

Pueden desarrollarse en los bajos fondos, en un templo perdido en medio de la selva, en las míticas calles de una ciudad de leyenda o en la base de un peligroso grupo terrorista. Pero todos estos juegos tienen algo en común: son grandes aventuras, con desarrollos variados y profundas historias, y además te permiten disfrutar en cualquier parte con sólo cargarlos en tu PSP. Ahora, ha llegado el momento de comparar los mejores para que sepas cuál debe ser tu elección.





JUEGO RECOMENDADO Play

MÁS QUE UNA MASCOTA... **¡UN HÉROE!**

DAXTER

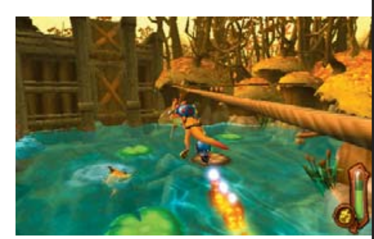
Que no, que delante del título del juego no va la palabra "Jak"... ¡Daxter tiene su propia aventura, y resulta ser un plataformas sobresaliente!

7+

Género
PLATAFORMAS
Compañía
SONY
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
2
Modo Online
NO

■ Carismático y sarcástico, **Daxter se luce en un juegazo.**

» AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. Convertido en exterminador de insectos metálicos, Daxter recorre la futurista Ciudad Refugio y sus alrededores: bosques, fábricas, alcantarillas... todo con una simpática estética a lo dibujo animado y el humor y sarcasmo típicos del personaje. Pero lo mejor son los amplios escenarios, pletóricos de detalles y color, que convierten a *Daxter* en uno de los juegos más bonitos de PSP.



■ La exploración de unos escenarios llenos de plataformas, **disfrutando de un control magnífico, es el gran atractivo del juego.**



» DESARROLLO Y CONTROL. De manera lineal, *Daxter* recorre diversas zonas acabando con los bichos con un fumigador-lanzallamas y, sobre todo, explorando cada rincón de unos escenarios llenos de plataformas, lo que resulta un placer gracias al genial control del personaje. Además, misiones a bordo de vehículos y minijuegos que parodian pelis como "Matrix" dan variedad a un divertido desarrollo.

» DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. La aventura principal supera las 20 horas, y podemos volver a explorar los escenarios para descubrir más minijuegos (que retan nuestros reflejos apretando botones)... y probar un curioso extra: duelos "a lo Pokémon" para dos jugadores vía Wi-Fi entre ciertos insectos especiales que recolectamos durante la aventura. Hay entretenimiento para rato.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Variado, bonito y con un gran control, es uno de los mejores plataformas de los últimos tiempos para cualquier consola.

EL AUTÉNTICO **REY DE LA CIUDAD**

GTA: VICE CITY STORIES

Controlar el crimen organizado de una ciudad puede ser una tarea titánica... pero, si de trata de Vice City, también endiabladamente divertida.

18+

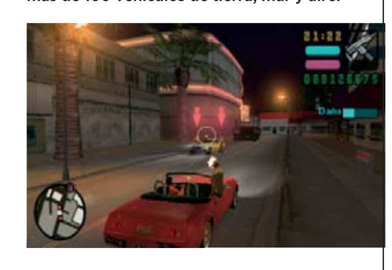
Género
ACCIÓN
Compañía
ROCKSTAR
Precio
54,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 6
Jugadores Online
NO

■ El hampa de Vice City nos espera, **llena de criminales y tipos de lo más "sonados".**

» AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. El ex-marine Victor Vance debe labrarse una carrera en el crimen organizado de Vice City, una realista recreación del Miami de los 80. El juego saca partido de todos los clichés de esa década, desde la fauna ochentera más pasada de rosca a una soberbia banda sonora con 150 temas de la época. Una ambientación que es puro *Grand Theft Auto*, con todo el humor negro y la autenticidad que otros juegos tratan de imitar.



■ El juego propone una increíble variedad de misiones, **llenas de acción a pie o pilotando más de 100 vehículos de tierra, mar y aire.**



» DESARROLLO Y CONTROL. Con un preciso control y una completa libertad para movernos por la ciudad a pie o en más de 100 vehículos terrestres, acuáticos o aéreos, realizamos una gran variedad de misiones principales (de las que podemos elegir el orden), y tareas secundarias como carreras... Además hay un nuevo e importante objetivo paralelo: crear un imperio criminal atacando locales y después protegiéndolos de otras bandas. La profundidad de juego es enorme.

» DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. Ofrece 70 misiones principales, y encima algunas no son nada fáciles... Si además quieres completarlo al 100%, la duración del juego de dispara mucho más allá de las 40 horas. Por si fuera poco, tiene modo Wi-Fi para hasta 6 jugadores con 10 modos distintos. Como los *GTA* de PS2, es un juego inmenso.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Tiene todo lo que hace grande a la saga *GTA:* la libertad de acción, el humor negro, el carisma... Un clásico portátil.



EL HÉROE QUE DESAFIÓ A SU **DESTINO**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS

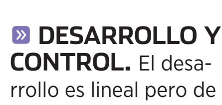
El último capítulo de la trilogía del Príncipe de Persia llega a PSP con una soberbia mezcla de géneros y una ambientación llena de encanto.

16+
Género
AVENTURA
Compañía
UBISOFT
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
2
Jugadores Online
NO

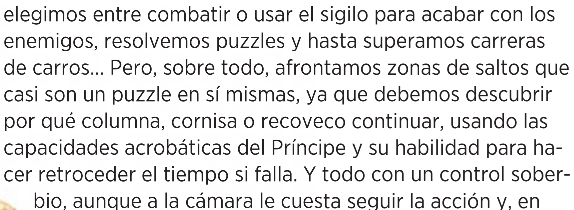
■ El Príncipe se enfrenta al Visir, **su peor enemigo, y también a su propio lado oscuro.**

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. El Príncipe debe liberar su ciudad natal, Babilonia. Y para ello recorremos sus palacios, jardines, calles, alcantarillas... Todo recreado con un detalle gráfico exquisito que, unido al sensacional apartado sonoro y a una épica historia que enfrenta al héroe a su propio destino, nos traslada a una embriagadora fantasía oriental.

■ Plataformas, acción, sigilo, carreras de carros... **vivimos una gran aventura en la que no hay un segundo de aburrimiento.**

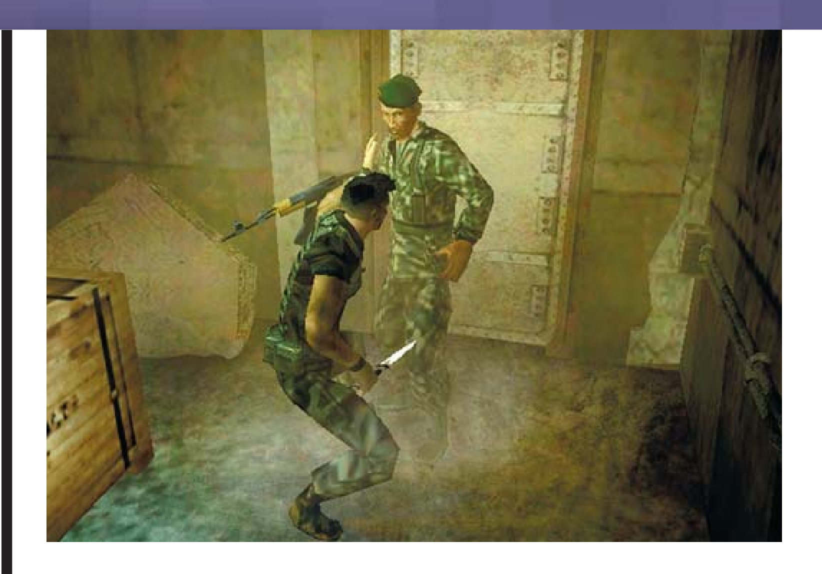


DESARROLLO Y CONTROL. El desarrollo es lineal pero de una riqueza asombrosa: elegimos entre combatir o usar el sigilo para acabar con los enemigos, resolvemos puzzles y hasta superamos carreras de carros... Pero, sobre todo, afrontamos zonas de saltos que casi son un puzzle en sí mismas, ya que debemos descubrir por qué columna, cornisa o recoveco continuar, usando las capacidades acrobáticas del Príncipe y su habilidad para hacer retroceder el tiempo si falla. Y todo con un control soberbio, aunque a la cámara le cuesta seguir la acción y, en momentos concretos, puede "vendernos".



DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. El juego es una conversión idéntica de *Las Dos Coronas* de PS2, con lo que la aventura se acerca a las 20 horas. Pero, además, incluye una interesante novedad: un modo de carreras de carros en nuevos escenarios para un jugador, y otro Wi-Fi para hasta cuatro jugadores. Una buena manera de completar una aventura magistral.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una aventura en el más amplio sentido de la palabra y que enamora por su desarrollo, ambientación, historia...



UN AUTÉNTICO EXPERTO EN **INFILTRACIÓN**

SPLINTER CELL ESSENTIALS

Si enciendes tu portátil e inesperadamente te encuentras un espía dentro, no lo dudes: el único capaz de infiltrarse así es Sam Fisher.



16+
Género
INFILTRACIÓN
Compañía
UBISOFT
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
2
Jugadores Online
NO

■ Sam Fisher, un mito del espionaje, **recuerda sus misiones más peligrosas.**

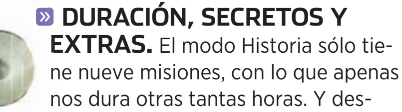
AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. El espía Sam Fisher recuerda algunas de su misiones más peligrosas. En estos "flashbacks" se enfrenta a terroristas de todo el mundo en misiones inspiradas en los *Splinter Cell* de PS2, y en otras nuevas de su pasado como Navy Seal. Todo con unos gráficos realistas que, aunque no impresionan, sí son correctos.



■ *Splinter Cell* apuesta por la infiltración realista, **en la que el uso de las sombras y los "gadgets" de alta tecnología es clave.**



DESARROLLO Y CONTROL. Tenemos en el sigilo nuestro arma fundamental: ocultarnos en las sombras, atacar por la espalda y con armas silenciosas, ocultar los cuerpos de los enemigos, desactivar sistemas de seguridad usando "gadgets" de alta tecnología... Y, aunque es más arriesgado, podemos recurrir a la acción. Un reto entretenido pero algo repetitivo, ya que las misiones siguen este desarrollo de manera un tanto mecánica.



DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. El modo Historia sólo tiene nueve misiones, con lo que apenas nos dura otras tantas horas. Y después sólo nos quedan las partidas Wi-Fi, que ofrecen enfrentamientos para dos jugadores. Resultan muy entretenidas, pero aún así estamos ante uno de los juegos más cortos y con menos opciones de la comparativa.

» VALORACIÓN: BUENA
Sigue siendo referente de la infiltración, aunque la versión PSP ha quedado algo escasa de misiones y variedad.



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

EL MEJOR **ESPÍA** DEL PLANETA PSP

SYPHON FILTER: DARK MIRROR

Pertenece a una agencia que oficialmente no existe. Es el mejor usando armas de fuego y alta tecnología. Y su nombre es Logan, Gabe Logan.

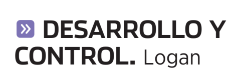
16+

Género
ACCIÓN
Compañía
SONY
Precio
24,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 8
Jugadores Online
DE 2 A 8

Gabe Logan, experto en acción y sigilo, vuelve para salvarnos del terrorismo.

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. Una organización terrorista ha desarrollado el arma de destrucción masiva definitiva. Y para detener sus planes, el agente Gabe Logan se sumerge en un sofisticado mundo de acción, espionaje y alta tecnología a lo "Mision: Imposible", representado magistralmente con unos detalladísimos y realistas gráficos y un gran doblaje al castellano.

El armamento del juego da variedad al desarrollo, ya que hay armas pensadas para la acción directa, otras para el sigilo...



DESARROLLO Y CONTROL. Logan debe librarse de los terroristas haciendo uso del sigilo o en emocionantes tiroteos, para los que dispone de un gran control y del más sofisticado arsenal. A su favor tiene también el más amplio abanico de "gadgets" tecnológicos, que nos ayudan a acabar con los malos que encontramos y a resolver puzzles en una aventura de desarrollo variado y emocionante acción.

DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. Acabar la aventura nos llevará 15 horas, una muy buena cifra para un juego de acción. Pero es que, además, las misiones tienen secretos ocultos que invitan a rejugarlas para conseguir nuevo armamento. Y el modo multijugador es potentísimo: partidas en red local u Online para hasta 8 jugadores, que redondean un juego de acción muy completo.

VALORACIÓN: MUY BUENA
Por su mezcla de infiltración y acción, su gran control y sus muchas posibilidades, es el mejor juego de espías de PSP.



EN BUSCA DE LA **AVENTURA** PERDIDA

TOMB RAIDER LEGEND

Con su más reciente juego, la arqueóloga Lara Croft no sólo volvió a sus raíces aventureras, sino que también retornó a la grandeza.



12+

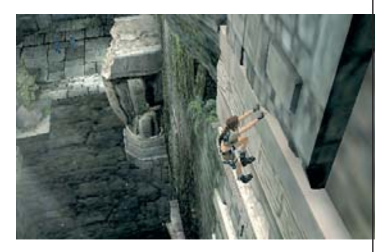
Género
AVENTURA
Compañía
EIDOS
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
2
Jugadores Online
NO

La leyenda de Lara Croft crece con un juego que desvela datos de su pasado.

AMBIENTACIÓN Y TÉCNICA. En esta conversión directa del juego de PS2, la famosa aventurera busca los fragmentos de un misterioso objeto histórico por todo el mundo, desde las selvas de Bolivia a los rascacielos de Tokio. La variedad de localizaciones nos da la sensación de estar envueltos en una gran aventura, sobre todo por el exquisito diseño de los escenarios y detalles de calidad, como el doblaje o los vídeos.



Lara vuelve a demostrar que es una aventurera completísima, que pelea, explora, salta y resuelve puzzles con maestría.



DESARROLLO Y CONTROL. El juego es pura aventura: exploramos a fondo escenarios llenos de plataformas usando las habilidades acrobáticas de Lara. Y resolvemos puzzles que son uno de los atractivos del juego, ya que se basan en una realista física que los hace muy verosímiles. Si a esto añadimos combates con armas de fuego y cuerpo a cuerpo, tenemos un desarrollo genial, aunque elementos como la cámara y el control no sean perfectos.

DURACIÓN, SECRETOS Y EXTRAS. Dura 8 horas y, como engancha de lo lindo, lo acabaremos enseguida. Se agradece la inclusión de un modo Wi-Fi para 2 jugadores en el que competimos por lograr objetivos contrarreloj, y podemos revivir la aventura para recoger ítems ocultos y desbloquear trajes, pero aún así se hace corto.



VALORACIÓN: MUY BUENA
Lara vuelve con una aventura que, por desarrollo, está a la altura de los mejores, aunque es corta y el control es mejorable.

CONCLUSIONES

PSP ya tiene un catálogo de aventuras envidiable. Nosotros hemos seleccionado las mejores ya que, por su gran variedad de desarrollos y ambientaciones, no es fácil elegir. Así sabrás a las claras los puntos fuertes de cada una de ellas...









Allá donde va, *GTA* sigue imponiendo su ley. Aunque se enfrente a grandísimos juegos como los de esta comparativa, *Vice City Stories* lo tiene todo para ganar: es una aventura completamente nueva, derrocha diversión y carisma, es inmenso en posibilidades y duración... una obra maestra que sólo puedes jugar en PSP. Después hay un puñado de juegos geniales, entre los que destaca *Prince of Persia.* Y es que resulta sorprendente como se ha logrado calcar en PSP una de las grandes aventuras de PS2. Por su parte, *Daxter* es una propuesta fresquísima, que por su sentido del humor y su control sublime es pura diversión. Y lo mismo ocurre con *Syphon Filter,* otro juegazo diseñado específicamente para PSP que además tiene un precio único. Un mito del videojuego, Lara Croft, nos trae una gran aventura, pero el control no ha resultado tan bueno con en la versión de PS2, y es más recomendable jugarlo en la consola grande. Por último, *Splinter Cell* no llega al nivel de sus rivales, pero gustará a los fans de la infiltración y de Sam.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES								TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN									
	Personajes controlables	Modos Offline	Modos Wi-Fi y Online	Desarrollo lineal	Tareas secundarias	Extras	Duración	VALORACIÓN	Argumento	Escenarios	Personajes	Animaciones	Secuencias de vídeo	Música	Efectos de sonido	Calidad del doblaje	Idioma del doblaje	VALORACIÓN
Daxter	1	1	1/--	Sí	No	Sí	MB	MB	B	E	MB	E	E	B	B	E	Esp.	MB
GTA: Vice City Stories	1	1	6/--	No	Sí	Sí	E	E	E	E	MB	B	E	E	MB	E	Ing.	E
Prince of Persia: Rival Swords	1	2	1/--	Sí	No	No	MB	MB	E	E	B	E	E	MB	B	E	Esp.	E
Splinter Cell Essentials	1	2	1/--	Sí	No	No	B	B	R	B	B	B	B	R	B	B	Esp.	B
Syphon Filter: Dark Mirror	2	1	4/4	Sí	No	No	MB	MB	B	MB	MB	MB	B	B	MB	B	Esp.	MB
Tomb Raider Legend	1	3	2/--	Sí	No	Sí	R	B	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	Esp.	MB

	CONTROL							ELEMENTOS DEL DESARROLLO							
	Armas de fuego	Armas blancas	Cuerpo a cuerpo	Saltos	Conducción	Cámara	VALORACIÓN	Acción	Saltos	Puzzles	Exploración	Conducción	Sigilo	VALORACIÓN	TOTAL
Daxter	MB	--	MB	E	MB	MB	MB	Medio	Muy Alto	Bajo	Muy Alto	Medio	--	MB	MB
GTA: Vice City Stories	E	MB	MB	--	E	E	E	Muy Alto	--	--	Alto	Muy Alto	Bajo	MB	E
Prince of Persia: Rival Swords	--	MB	--	E	--	B	MB	Alto	Muy Alto	Medio	Medio	--	Alto	E	E
Splinter Cell Essentials	B	MB	MB	--	--	R	B	Medio	--	--	Bajo	--	Muy Alto	B	B
Syphon Filter: Dark Mirror	E	--	MB	--	--	MB	MB	Muy Alto	--	Bajo	Bajo	--	Medio	B	MB
Tomb Raider Legend	MB	MB	MB	B	B	R	B	Medio	Alto	Alto	Alto	Bajo	--	MB	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden las posibilidades de juego, su duración y su variedad.
Modo Wi-Fi y Online: La primera cifra es el número de modos ad-Hoc, y la segunda, el número de modos Online.
Desarrollo lineal: Indicamos si hay que realizar las misiones en un orden determinado o si nosotros elegimos.
Tareas secundarias: Se señala si hay tareas optativas al margen de las obligatorias para acabar el juego.
Extras: Se indica si hay extras como trajes o material gráfico, música o vídeos sobre el juego, que nos inciten a rejugarlo para desbloquearlos.

TÉCNICA Y AMBIENTACIÓN

Se valoran los apartados técnicos y artísticos del juego, y cómo estos contribuyen a la ambientación.
Argumento: Valoramos su calidad y su capacidad para engancharnos.
Escenarios: Se juzga su calidad gráfica y artística.
Personajes: Juzgamos su diseño estético y su calidad técnica.
Secuencias de vídeo: Valoramos su realización técnica, su calidad artística y su aportación a la historia.
Calidad del doblaje: Se juzga independientemente de su idioma (que se detalla en el siguiente apartado).

CONTROL

Valoramos la fluidez y facilidad del control en las acciones señaladas.
Cámara: Se valora su capacidad para seguir con eficacia la acción y no entorpecer la misma.

ELEMENTOS DEL DESARROLLO

Elementos del desarrollo, que indican la variedad y profundidad del mismo.
Acción: Todo tipo de combates, ya sean cuerpo a cuerpo, con armas blancas, con armas de fuego...
Exploración: Necesidad de explorar escenarios y descubrir sus recovecos y secretos para avanzar en el juego.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



LOS ESPERADOS

1 God of War II
» SONY » ABRIL
No dejáis de preguntarnos por él, pero tranquilos, que ya falta menos para que Kratos regrese a PS2.

2 MGS Portable Ops
» KONAMI » MARZO
El mes que viene podréis leer nuestro análisis de la esperada aventura de Snake exclusiva de PSP.

3 PS3
» SONY » 23 DE MARZO
Ya es oficial y está totalmente confirmado. La nueva consola de Sony saldrá en España el 23 de marzo. La larga espera está a punto de acabar, y ya veréis cómo ha merecido la pena.



AVENTURAS

24: THE GAME ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. NOTA 90

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. NOTA 83

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. NOTA 87

EL CÓDIGO DA VINCI ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. NOTA 83

ERAGON
» VIVENDI » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un aventura con acción, magia y fantasía que recrea el universo de la novela y la peli, aunque se hace repetitiva. NOTA 80

EL PADRINO ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. NOTA 90

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. NOTA 85

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA 95

GTA: LIBERTY CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. NOTA 89

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GUN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. NOTA 90

HARRY POTTER PACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. NOTA 85





HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. NOTA 88

HITMAN: CONTRACTS ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. NOTA 84

JUST CAUSE
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe. NOTA 86

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
» KONAMI » 49 ,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. NOTA 96

OKAMI ¡Nuevo!
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA 90

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... NOTA 89

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
» VIVENDI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 90

TOMB RAIDER LEGEND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... NOTA 92

TRUE CRIME: NEW YORK CITY ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. NOTA 90

YAKUZA
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. NOTA 89

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener...
Final Fantasy XII





1. EL JUEGO DE ROL MÁS INNOVADOR. Sistema de combate, la forma de aprender las habilidades... todo es nuevo y muy divertido.

2. UNA OBRA DE ARTE. Es el juego de rol más bello e impresionante del catálogo de PS2. Detallados personajes, alucinantes escenarios...

3. ÉPICA DE LARGA DURACIÓN. La épica trama de *FFXII* da para más de 80 horas de juego, y eso sin cumplir todas las tareas secundarias.

TERROR



FORBIDDEN SIREN 2
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

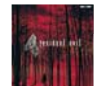
Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. NOTA **85**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**

PROJECT ZERO 3 — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA **88**



RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**



RULE OF ROSE
» 505 STUDIO » 44 ,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los juegos de terror más originales e inquietantes que hay en PS2, aunque su desarrollo sea simplón. NOTA **81**

DEPORTIVOS



FIFA 07
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**

FIFA STREET 2 — ¡Precio especial!
» EA BIG » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA **86**

FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

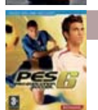
Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA **85**

NBA 2K7 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39 ,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**

NBA LIVE 07
» EA SPORTS » 59 ,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**



PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 62 ,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**

ROLAND GARROS 2005 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA **83**

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**

TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA **84**

ROL

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**

FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA **93**

FINAL FANTASY X-2 — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estéticamente como *FFX*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA **91**

FINAL FANTASY XII — ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA **97**

KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA **93**

KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA **85**

SUIKODEN V — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

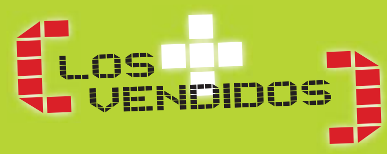
Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género. NOTA **83**



WILD ARMS 4
» 505 STUDIOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés. NOTA **81**

DEL 1 AL 15 DE ENERO. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ *PES6* fue el juego más vendido durante la pasada Navidad, y aún sigue en lo más alto de la lista de ventas.

1. Pro Evolution Soccer 6 (=)
2. Need for Speed Carbono (=)
3. FIFA 07 (=)
4. Buzz el Gran Concurso de Deportes + Controladores (↑)
5. Tekken 5 (Platinum) (N)
6. Singstar La Edad del Oro Español + Micrófonos (↓)
7. The Warriors (N)
8. WWE Smackdown vs. Raw 2007 (N)
9. Black (Platinum) (N)
10. Devil May Cry 3 Ed. Especial (↓)

■ *Tekken 5* ya es Platinum y eso le ha devuelto a la lista de los más vendidos.

Los 4 mejores juegos para...

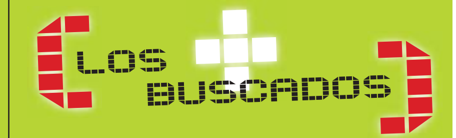




1 **NFS Carbono.**
Sus excelentes ventas respaldan la calidad de este juegazo de carreras que encantará a los "tuneros".

2 **Gran Turismo 4.**
El "Rolls-Royce" de los simuladores: unos 700 coches reales, gran realismo, técnicamente impecable...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



Los + buscados

1 Silent Hill Collection
KONAMI | SURVIVAL HORROR

Esta antología que reúne los tres Silent Hill para PS2 es ya casi una pieza de coleccionista. Es bastante difícil de encontrar.



2 MGS 3 Subsistence
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

A pesar del más que limitado número de unidades que trajo Konami a España, aún es posible que os hagais con esta joya de PS2.

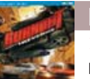


3 We ♥ Katamari
NAMCO BANDAI | HABILIDAD

La primera entrega, *Katamari Damacy*, no llegó a España. Y la segunda, *We ♥ Katamari*, salió de la mano de EA, aunque trajeron muy pocas unidades y es difícil de encontrar.



VELOCIDAD



BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!
EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92



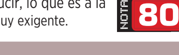
COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89



ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA 80



EVOLUTION GT
VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA 81



FLATOUT 2
EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. NOTA 85



FORMULA ONE 06
SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA 89



GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94



JAK X — ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA 75

JUICED — ¡Precio especial!
THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA 82



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90



MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO
EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA 93



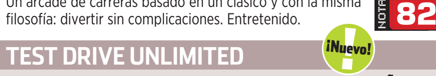
NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!
EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA 90



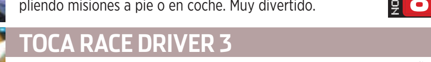
OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA 82



TEST DRIVE UNLIMITED — ¡Nuevo!
ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CAST. » +3 AÑOS

Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". NOTA 85



THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA 83

TOCA RACE DRIVER 3
CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94



TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90



WRC EVOLVED — ¡Precio especial!
SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA 87

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86



LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA 83



MANAGER DE LIGA 2007
CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA 79

PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81



THRILLVILLE
ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. NOTA 79

¡¡¡sentir la velocidad!!!



3

Burnout Revenge

Espectacular, variado, divertido... Es el mejor arcade de carreras... al menos hasta que salga *Burnout Dominator*.



4

Formula One 06.

Hasta que veamos a Fernando Alonso con sus nuevos colores, puedes disfrutar de la F1 con este simulador.

SHOOT'EM UP

ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN — ¡Precio especial!

» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones.





NOTA 82

ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores.



NOTA 87

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales...



NOTA 84

BLACK — ¡Precio especial!



» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum.



NOTA 92

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2.

NOTA 94

CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2.



NOTA 92

COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente.





NOTA 86

DARKWATCH — ¡Precio especial!

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos.



NOTA 84

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable.

NOTA 82

HEROES OF THE PACIFIC — ¡Precio especial!

» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online.

NOTA 82

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga.

NOTA 89

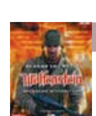
PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online.

NOTA 82

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN — ¡Precio especial!



» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS

Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador.

NOTA 82

URBAN CHAOS — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas.

NOTA 85

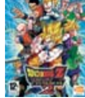
LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball".



NOTA 92

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT 2

» SNK » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un notable juego de lucha con combates cargados de alternativas, pero que queda por debajo de los grandes.



NOTA 85

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO 2: THE HADES

» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Si te gusta la serie de dibujos, este arcade te encantará, aunque como juego de lucha no es de lo mejor de PS2.

NOTA 81

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad...



NOTA 91

NARUTO: ULTIMATE NINJA

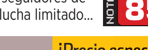
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS

El debut de Naruto en PS2 convencerá a los seguidores de la serie, pero para el resto será un juego de lucha limitado...



NOTA 85

SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!



» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos.

NOTA 95

STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY — ¡Precio especial!

» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio.



NOTA 83

SUPER DRAGON BALL

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los *Budokai*.

NOTA 81

TEKKEN 5 — ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control.

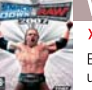


NOTA 95

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007

» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling.



NOTA 89

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





GTA San Andreas sigue siendo vuestro juego favorito y así lo demostráis mes tras mes. Por algo será, ¿no?

1. GTA San Andreas (=)
2. Pro Evolution Soccer 6 (↑)
3. Need for Speed Carbono (↑)
4. Kingdom Hearts II (=)
5. God of War (↓)
6. Dragon Quest (N)
7. Resident Evil 4 (=)
8. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 (N)
9. Devil May Cry 3 Ed. Esp. (=)
10. WWE Smackdown vs. Raw 2007 (N)

WWE Smackdown vs. Raw 2007 se ha colado en la lista recibiendo no pocos votos. Y es que sus peleas son brutales.



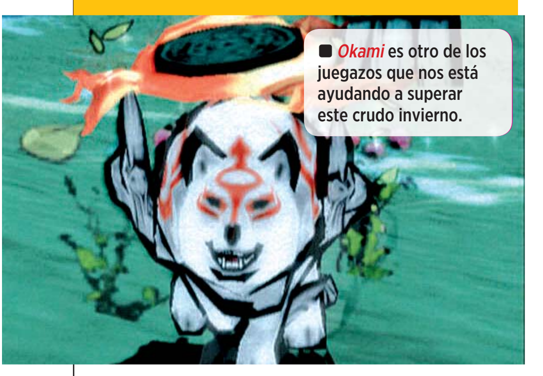
ESTAMOS JUGANDO A...



Final Fantasy XII nos está robando muchas horas de sueño...

1. Final Fantasy XII (N)
2. Okami (N)
3. Pro Evolution Soccer 6 (↑)
4. Guitar Hero II (=)
5. Call of Duty 3 (↑)
6. NFS Carbono (↓)
7. God Hand (↓)
8. Capcom Classics Col. Vol. 2 (N)
9. Rayman Raving Rabbids (=)
10. Tony Hawk's Project 8 (=)





Okami es otro de los juegazos que nos está ayudando a superar este crudo invierno.

ACCIÓN

CONFLICT: GLOBAL STORM — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control.
NOTA 85

DESTROY ALL HUMANS! 2
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos.
NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.
NOTA 91

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla...
NOTA 80

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE — ¡Precio especial!
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades.
NOTA 79

ESDLA: EL RETORNO DEL REY — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos.
NOTA 85

FFVII DIRGE OF CERBERUS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*.
NOTA 80

GENJI: DAWN OF THE SAMURAI — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto.
NOTA 85

GOD HAND
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente".
NOTA 86

LA LIGA DE LA JUSTICIA
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS
Un juego de acción con toques roleros protagonizado por los más famosos superhéroes. Los hay mejores.
NOTA 80

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito.
NOTA 84

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop.
NOTA 86

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador.
NOTA 86

MATRIX: PATH OF NEO — ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos.
NOTA 82

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado.
NOTA 85

ROGUE TROOPER
» REBELLION » 29,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades.
NOTA 86

SNIPER ELITE — ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave.
NOTA 81

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable.
NOTA 93

STAR WARS: BATTLEFRONT II — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor.
NOTA 90

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante.
NOTA 86

THE WARRIORS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado.
NOTA 90

TIBURÓN
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias.
NOTA 83

TOTAL OVERDOSE — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido.
NOTA 83

ULTIMATE SPIDER-MAN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe.
NOTA 83



URBAN REIGN — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular.
NOTA 80

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Prince of Persia

@ Ivi Ivi

Las mejores aventuras

¡Hola! No hace falta hacer el peloteo, porque ya sabeis que teneis la mejor revista de play. Os escribo porque no me gusta la nota que le habeis dado al *Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo*. Sin duda alguna para mi es la mejor aventura que hay, superando a *God of War*.

NOTA 100 — Me he pasado todos los *Prince of Persia* y para mi son las mejores aventuras que hay en PS2.

...NFS Carbono

@ Carlo Pellicani Aranguren

El mejor juego de la historia

¡Menuda pasada! Para mí, *NFS Carbono* es el mejor juego de la Historia. El tuning, que es el mejor de todos, los coches reales, las carreras en el canyon, la policía... y lo mejorson las tarjetas de recompensas, en las que puedes conseguir coches como el camion de bomberos y muchos mas. ¡Qué juegazo!

NOTA 100 — Muy buen juego por todo, aunque si eres bueno jugando a los *NFS*, lo terminarás muy pronto.

...Pro Evolution Soccer 6

@ Raúl Gomez

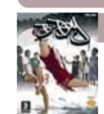
Impresionante

La magia del futbol está aquí. Al principio los *PES* no eran muy buenos, pero ahora casi ya no tiene rival. Ha mejorado un poco los gráficos comparado con el anterior y la duracion es impresionante con la Liga Master y todas las copas y ligas. Además, tiene bastantes niveles de dificultad. Es muy recomendable.



NOTA 99 — Ha mejorado un montón con respecto al anterior. Si te gusta el futbol tienes que tener este juego.

MUSICALES



B-BOY
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una opción curiosa si te atrae el breakdeance y quieres probar cosas nuevas en el género de los musicales. NOTA **79**

BUZZ! THE MUSIC QUIZ — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. NOTA **80**

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA **92**

GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA **94**



SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA **84**

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA **88**

VARIOS

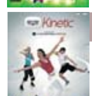


BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA **85**

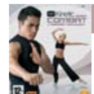
BUZZ!: LOCURA EN LA JUNGLA (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simpático concurso basado en minijuegos que por sencillez está orientado a los más pequeños. NOTA **80**



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. NOTA **84**



EYETOY: KINETIC + LENTE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA **89**



EYETOY: KINETIC COMBAT + LENTE
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS
Un juego que te hará hacer ejercicio mientras aprendes un arte marcial. Si te atrae la propuesta, pruébalo. NOTA **84**

EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA **88**

EYETOY: PLAY SPORTS + CÁMARA
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Por el dinamismo y variedad de sus retos y las partidas para 8 jugadores, es el mejor EyeToy para jugar en grupo. NOTA **85**

LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. NOTA **84**

RAYMAN RAVING RABBIDS
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. NOTA **90**



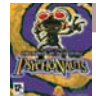
WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA **87**

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA **85**



ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA **75**



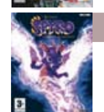
PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA **82**



RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA **85**

RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA **84**

SLY 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA **88**



SPYRO. UN NUEVO COMIENZO — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una estética colorida para un juego de acción y plataformas, que gustará especialmente a los más "peques" de la casa. NOTA **83**

...ICO

@ Jaime

Más espectáculo que diversión

Tiene unos bonitos escenarios y una historia conmovedora. Pero no creo que eso baste. El desarrollo es lineal, monótono y un tanto aburrido (por no hablar de la duración).

NOTA **72** Es un juego que cautiva de manera especial, pero proporciona más espectáculo que diversión. Casi eres espectador en vez de jugador.

...Viewtiful Joe (PSP)

@ David Carretero Campos

Un juego indispensable para PSP

Viewtiful Joe: Red Hot Rumble es un gran juego que da algo de variedad al catalogo de la Psp. Muchos personajes y escenarios, aunque es algo corto.

NOTA **94** *Viewtiful Joe: Red Hot Rumble* para PSP es un juego indispensable, ya que aporta variedad al catálogo de la portátil.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **GTA San Andreas** (N) — ROCKSTAR/CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN
Acaba de salir en Japón y ha vendido casi 230.000 unidades en una semana. Un éxito de ventas y también de crítica, con unas notas de 38 sobre 40.
2. **.hack// G.U. Vol. 3** (N) — BANDAI | ROL
3. **Shining Force EXA** (N) — SEGA | ROL
4. **Seiken Densetsu 4** (↓) — SQUARE ENIX | ROL
5. **Ryuga Gotoku 2 (Yakuza 2)** (↓) — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

EEUU

1. **Call of Duty 3** (↑) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
Este shoot´em up ambientado en la II Guerra Mundial se ha colado en el primer puesto en la lista americana, seguido muy de cerca por John Madden.



2. **Madden NFL 07** (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Guitar Hero II + Guitarra** (↓) — ACTIVISION | MUSICAL
4. **Marvel Ultimate Alliance** (↑) — ACTIVISION | ACCIÓN
5. **Tony Hawk's Project 8** (N) — ACTIVISION | DEPORTIVO

EUROPA

1. **FIFA 07** (↑) — EA SPORTS | DEPORTIVO
El simulador de EA Sports vuelve al primer puesto de la lista, aunque los espectaculares coches "tuneados"de *NFS Carbono* le pisa los talones.



2. **Need for Speed Carbono** (↓) — EA GAMES | VELOCIDAD
3. **Los Sims 2 Mascotas** (↑) — EA GAMES | ESTRATEGIA
4. **Pro Evolution Soccer 6** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
5. **Canis Canem Edit** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



PSP



ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. NOTA 87



ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas entretenido y variado, y que además provoca una sonrisa con sus parodias de videojuegos. NOTA 82



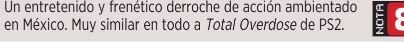
BURNOUT LEGENDS — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo. NOTA 92



CHILI CON CARNAGE — ¡Nuevo!
» EIDOS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un entretenido y frenético derroche de acción ambientado en México. Muy similar en todo a *Total Overdose* de PS2. NOTA 83



DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88



FIFA 07
» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA 88



FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA 89



GTA VICE CITY STORIES
» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94



KILLZONE LIBERATION
» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89



LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. NOTA 86



LOS SIMS 2 MASCOTAS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. NOTA 81



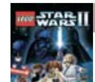
MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. NOTA 86



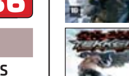
MORTAL KOMBAT UNCHAINED
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR*. NOTA 89



MONSTER HUNTER FREEDOM — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA 87



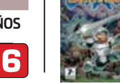
MOTO GP
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico... NOTA 91



PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. NOTA 91



THE WARRIORS — ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat´em up basado en la peli de culto "The Warriors", tan variado, largo y divertido como la versión de PS2. NOTA 89



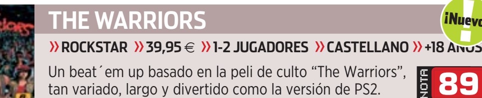
TOCA RACE DRIVER 3 CHALLENGE — ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CAST. » +3 AÑOS

Un simulador de velocidad realista, variado y técnicamente muy sólido, aunque demasiado parecido al anterior. NOTA 85



TOMB RAIDER LEGEND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más. NOTA 90



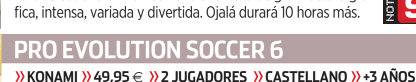
PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA 91



RIDGE RACER 2
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum). NOTA 92



SYPHON FILTER DARK MIRROR — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA 90



TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95



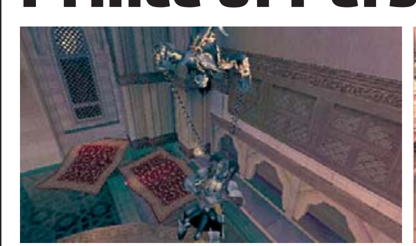
ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

3 razones para tener...
Prince of Persia: Rival Swords

Play Manía ¡EL JUEGO DEL MES!





1. MAGIA DE ORIENTE. Con un argumento genial que cierra la historia del Príncipe, y un acabado técnico digno de reyes, el juego nos sumerge en una gran aventura.

2. HÉROE COMPLETO. Exploración, saltos y acrobacias, puzles, combates, sigilo... El juego mezcla todos estos elementos con un ritmo endiabladamente divertido.

3. A LA CARRERA. La versión PSP tiene un extra: carreras de carros, que jugaremos solos o contra otro jugador vía Wi-Fi .



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO (=)
   España es un país muy futbolero y eso se nota también en las ventas de los juegos. *PES6* también es el juego más vendido para la portátil de Sony.



2. **Super Monkey Ball Adventure** — SEGA | PLATAFORMAS (N)
3. **Formula One 06** — SONY | VELOCIDAD (N)
4. **GTA: Vice City Stories** — TAKE2 | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)
5. **Sega Megadrive Collection** — SEGA | RECOPILATORIO CLÁSICOS (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO (↑)
   Además de ser el juego más vendido de PSP, el excelente simulador de fútbol de Konami también ha sido el título que más votos ha recibido.



2. **NFS Carbono** — EA GAMES | VELOCIDAD (↑)
3. **GTA: Vice City Stories** — TAKE2 | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)
4. **Daxter** — SONY | PLATAFORMAS (N)
5. **Moto GP** — NAMCO BANDAI | VELOCIDAD (=)

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **The Warriors** — ROCKSTAR | BEAT´EM UP (N)
   Ya nos lo jugamos en PS2, pero este variado y divertido beat´em up nos gusta tanto que también lo estamos disfrutando (y mucho) en nuestra portátil.



2. **Killzone Liberation** — SONY | ACCIÓN (N)
3. **PoP Rival Swords** — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
4. **Rocky Balboa** — UBISOFT | LUCHA (N)
5. **Sega Megadrive Collection** — SEGA | RECOPILATORIO CLÁSICOS (N)

PS2

PSP



Buzz! El Gran Concurso de Deportes + Buzzers

Guitar Hero II + Guitarra

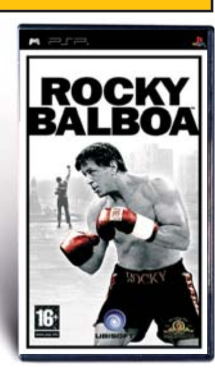




Prince of Persia Rival Swords



TOCA Race Driver 3 Challenge



Rocky Balboa

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de marzo de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Buzz! El Gran Concurso de Deportes + Buzzers	59,95 €	54,95 €	
❍ Guitar Hero II	79,95 €	74,95 €	
❍ Prince of Persia Rival Swords	49,95 €	44,95 €	
❍ TOCA Race Driver 3 Challenge	49,95 €	44,95 €	
❍ Rocky Balboa	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Tekken "HD Ready"

Me encanta *Tekken 5* y quiero saber si saldrá otra entrega de la saga próximamente (soy un fan de Anna Williams).

@ David Piña (Sevilla)

Para la nueva entrega de la saga en PS3 aún habrá que esperar, pero mientras podrás "consolarte" descargando en PS3 *Tekken Dark Resurrection*, que hasta ahora era exclusivo de PSP. Según nos ha confirmado Sony, estará disponible para descargar desde el día de lanzamiento de la consola en España, aunque el precio aún no está cerrado (rondará los 15-25 euros). Además de incluir el personaje de Jinpachi Mishima, un modo de juego nuevo y material desbloqueable, los gráficos están realizados en HD total (1080p). Y que no se entere Nina de que eres fan de su hermana...

Tekken Dark Resurrection estará disponible para descargar desde el día de lanzamiento de PS3.

¿Blanquita o negrita?

Hola playmaníacos. Tengo la gran duda sobre comprarme la Xbox 360 o esperarme a PlayStation 3. He estado leyendo comparativas y cada vez estoy más confundido. ¿Qué consola me recomendáis? ¿Cuál será el precio de los juegos de PS3?

@ Juan Bone Puyo

¡PS3, PS3, PS3! Bromas aparte, ahora mismo están casi a la par en potencial gráfico y sistema Online. Las diferencias más notables son que PS3 incluye de serie una unidad Blu-ray, un disco duro "decente", Wi-Fi, se calienta menos, es más silenciosa y creemos que está mejor preparada para contenidos multimedia. En cambio, Xbox 360 ahora dispone de un mayor catálogo de juegos, aunque es cuestión de tiempo que PS3 recorte las distancias. Además, los juegos del lanzamiento de PS3 son más impresionantes que los que acompañaron la salida de 360... En cuanto al precio de los juegos de PS3, Activision los lanzará a 69,95 euros, y parece que los del resto de compañías rondarán esa cifra.

Duelo de mafiosos

Hola. No sé por cuál de estos dos juegos decantarme, *Scarface: El mundo es tuyo* o *GTA: Liberty City Stories*. Soy un fan indiscutible de los *GTA*, pero *Scarface* me está poniendo las cosas difíciles a la hora de elegir.

@ Galder Yo Yo

En el caso de que te apetezca cambiar de aires y de estilo de mafioso te recomendaríamos *Scarface*. Tiene el gran atractivo de poder rememorar el personaje mítico que Al Pacino encarnó en la gran pantalla bajo una factura técnica brillante que recrea fielmente el entorno de la película, y cuenta con un desarrollo variado. *GTA: LCS* es bastante más limitado que *San Andreas*, por eso *Scarface* es una alternativa fresca y a tener en cuenta.



Scarface es el más digno rival de la saga *GTA* en PS2, por su desarrollo, diversión y apartado técnico..



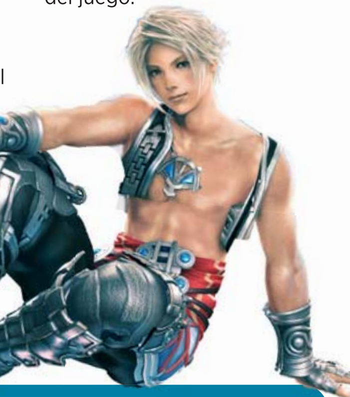
Final Fantasy XII es la mejor entrega de la saga en PS2 gracias a su nuevo sistema de combates, su demoledor apartado técnico y su emocionante trama.

FFXII mejor que X

¿Creéis que *Final Fantasy XII* superará una historia tan increíblemente bella como la de *Final Fantasy X*?

@ David Alcántara Rubio

La supera y con creces según nuestro entender, porque ya sabemos que en esto de los gustos no hay nada escrito. El esfuerzo colosal que ha hecho Square Enix por tratar de conseguir que *Final Fantasy XII* fuese el mejor de toda la serie se aprecia en un argumento mejor hilvanado y coherente que mantiene el interés sin dejar de ser emotivo. Creemos que también ayuda el nuevo sistema de batallas, que elimina los clásicos turnos y que está más acorde con los tiempos actuales al añadir más dinamismo al desarrollo del juego.



LA PREGUNTA DEL MILLÓN

PS2, una alternativa de lujo a PlayStation 3

Hola playmaníacos. ¿Merece la pena comprarse una PS2 ahora que está a punto de salir la nueva PlayStation 3? Es que para mí PS3 va a ser un poco cara.

@ Alberto Méndez Pizarro

A la hora de comprar una consola, el aspecto que más debes tener en cuenta es su catálogo de juegos, y en esto PS2 ahora mismo no tiene rival. Tiene el catálogo de títulos más completo (por calidad, cantidad y variedad de géneros), con muchos juegos convertidos en clásicos a precios irresistibles. Encima, todavía le quedan auténticos bombazos como *Final Fantasy XII*, *God of War II*, *Burnout: Dominator*... Un dato significativo de que PS2 es una alternativa de lujo ha sido el éxito cosechado en EE.UU. estas Navidades, donde fue la consola más vendida a pesar de que PS3 ya ha salido en tierras americanas. No te lo pienses más y disfruta de PS2 mientras esperas a una rebaja de PS3 que va a tardar en llegar.



PS2 tiene ahora mismo el mejor catálogo de juegos con diferencia.



Ridge Racer 7 será uno de los 30 juegos que acompañarán el lanzamiento de PS3 el, cada vez más próximo, 23 de marzo.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá Naruto en castellano para PSP?

@ Xavi Abadía

De momento, parece que no. El único está en japonés y se llama *Naruto: Narutimett Portable.*

¿Qué juego me recomendáis: *God of War, MGS 3, PoP 3* o *Resident Evil 4*?

@ Víctor H. Vargas (Bolivia)

Nos quedaríamos con *God of War...* pero con cualquiera de ellos disfrutarás.

¿*FFXIII* y *FF Versus XIII* vendrán juntos al comprarlos?

@ Rekena

Serán dos *FF* distintos para PS3 englobados en un mismo universo con personajes e historias diferentes.

¿Habrá secuela de *The Legend of Dragoon* en PS2?

@ Miguel Soage (Pontevedra)

No hay previstas secuelas de este gran RPG que salió aquí para PSOne en 2001.

Preguntas varias

Necesito respuestas a estas tres preguntas: ¿saldrá *FIFA Street 3*? ¿Cuál es la fecha de *Ridge Racer 7* en España? ¿Saldrá en PSP?

@ Jaime Grima Camacho

Mientras que en baloncesto y fútbol americano EA sí que ha sacado una tercera versión, no parece que vaya a suceder lo mismo con *FIFA Street*. No hay pistas de que vayamos a ver una nueva entrega, por lo menos durante los próximos 6 meses. En cuanto a *Ridge Racer 7*, será uno de los títulos que acompañara a la consola en su estreno en Europa el 23 de marzo. ¡Apúntalo en tu agenda! No habrá un *Ridge Racer 7* para PSP, aunque conociendo a Namco no nos extrañaría que en una próxima entrega del juego para la portátil introduzcan algún circuito de la versión de PS3.

De cabeza a por una PSP

Hola playmaníacos. Tengo una PS2 y me gustaría tener una PSP pero no estoy seguro, ya que tiene casi las mismas características. ¿Me compro la maravillosa portátil o ahorro para PS3?

@ Vicente Gomis (Alicante)

Precisamente ésa es una de las formas que nos gusta utilizar para definir a PSP cuando alguien tiene dudas. Efectivamente, es como una PS2 (sólo tienes que ver juegazos como *Tekken, GTA, Burnout*, ...) pero con todas las ventajas de una consola portátil, que además incluye funciones multimedia avanzadas, te permite navegar por Internet y en la que muy pronto podrás descargarte los clásicos de PSOne. Así que no te lo pienses más y píllate una PSP. Ya tendrás tiempo de hacerte con una PS3...

Una saga sugerente

Hola, playmaníacos. Como me gustan los juegos de rol y ya he jugado a los mejores del género (*Kingdom Hearts II* y *Final Fantasy X*), ¿me recomendaríais los dos *Megami Tensei: Lucifer's Call* y *Digital Devil Saga*?

@ Iván Martín Clemente

Te los recomendamos siempre y cuando tengas en cuenta que la serie *Shin Megami Tensei* forma parte del género más clásico en cuanto a la mecánica de juego, con combates por turnos y encuentros aleatorios con tus enemigos. Si eres capaz de "tolerar" estos aspectos y dominas el inglés, disfrutarás de una gran saga que destaca por su gran ambientación y sus rebuscadas y tenebrosas tramas, que no suelen encontrarse en la mayoría de juegos de rol que llegan a Europa. Otra gran alternativa es *Dragon Quest*...

Shin Megami Tensei es una saga de rol muy recomendable para los sibaritas del género.





¿Qué juego de PS3 esperas con más ganas?

Los más deseados por vosotros son *GTA IV, FFXIII, MGS4* y *Devil May Cry 4*. Qué ganas de que lleguen...

Yo los quiero todos



Rekena Rekena

Por supuesto todos. Aún no he tenido el gusto de probarlos, pero he de destacar varios títulos, como son *MGS4, DMC4* y cómo no, *FFXIII.*

¡Un nuevo GTA!

Aidan Tome

GTA IV es el juego de PS3 que espero con más ganas. Si es mejor que los demás *GTA* de PS2... ¡cómo molará! Pero... ¿cómo será? ¿Durará mucho? ¿Nos decepcionará? Ésas son las preguntas que me hago.

Mi voto para Gran Turismo

Víctor Barrena Cárdenas

Yo me la compraré cuando estén a la venta los próximos *Gran Turismo* y *GTA*. Son dos juegazos imprescindibles y además muy reales.

Pro Evolution Soccer 7

Iván Alba

A mí me gusta mucho *Pro Evolution Soccer* y por eso lo pongo, porque acabará saliendo en PS3, ¿no?

Alucinante Devil May Cry 4

Jesús Pablo Pérez

Pues la verdad todos son muy buenos, pero me inclino más por el fantástico *Devil May Cry 4.*

GTA IV, sin dudas

Manuel Caballero

Yo prefiero siempre los *GTA* a cualquier otro juego. Pero hasta que salga, pensaré en el flipante *Metal Gear Solid 4*. Serán dos juegazos increíbles.

Tekken Dark Resurrection

David

Tekken Dark Resurrection es el que más espero, porque como sea igual o mejor que los de PS2... ¡debe ser la leche! Además de que tendrá mejor jugabilidad y mejores gráficos. ¡Espero que llegue!

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

Ante la inminente salida de PS3 el 23 de marzo, ¿dejarás de jugar con tu PS2?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Decidir entre dos grandes

Hola playmaníacos. Tengo una PSP y estoy dudando entre *GTA: Vice City Stories* y *Medal of Honor: Heroes*. ¿Cuál me recomendáis?

@ Genís Castell Moreno

A éstas alturas, qué te vamos a contar de *GTA: VCS* que ya no sepas. Es uno de los imprescindibles del catálogo de PSP que conserva toda la esencia de la serie. De *MoH Heroes* podemos decirte que por ahora es el mejor "shooter" bélico en primera persona con un ambientación de la II Guerra Mundial estupenda y un control fabuloso. El único "pero" es que se hace corto en la campaña individual aunque el modo multijugador lo compensa. Si buscas duración, escoge *GTA: VCS* y si lo que quieres es acción a tope en primera persona, píllate *Medal of Honor* sin dudarlo.

■ *Medal of Honor Heroes* es el mejor shooter bélico de PSP. Aunque ojo con *Call of Duty 3*...



■ *Rainbow Six Vegas* es un prometedor shooter táctico que saldrá en PSP y PS3.

El control en PSP

En la revista de diciembre comentabais los problemas de control en PSP en juegos de primera persona. ¿Qué tal manejo tiene *Rainbow Six Vegas*?

@ Cristian Vigara Rodríguez

Lo decíamos porque la ausencia de un segundo control analógico en PSP es uno de los grandes hándicaps para disfrutar a tope de los "shooters". Hasta ahora una de las soluciones aportada por los desarrolladores ha sido incluir la opción de autoapuntar, pero está claro que resta intensidad a la acción. En el caso de *Rainbow Six Vegas*, el control será similar al que vimos en el excelente *Syphon Filter Dark Mirror*, también para PSP. Es decir, se apuntará usando los cuatro botones del frontal.

¿Héroe del celuloide?

Hola playmaníacos. Quisiera saber si existe alguna película sobre el videojuego *Metal Gear Solid*.

@ Rubén Rodríguez Romero

El año pasado Hideo Kojima (el creador de la serie) confirmó que se estaba trabajando en una película sobre *Metal Gear Solid* pero no se tiene ningún dato sobre el guión, los actores y la fecha del estreno. Todo se encuentra en una fase muy temprana de pre-producción. Y al contrario de lo que ocurre con otros juegos como *Tekken* o *Street Fighter*, tampoco hay películas de animación de *MGS*. Si te gusta revivir las aventuras fuera de los juegos, tienes los cómics (publicados aquí por Norma Editorial) o puedes probar en PSP *Metal Gear Solid Digital Graphic Novel*, un cómic digital interactivo bastante curioso, aunque algo difícil de encontrar hoy.



■ *Metal Gear Solid Digital Graphic Novel* es un curioso cómic digital interactivo exclusivo de PSP.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

Me gustaría saber cuándo va a salir en España *Devil May Cry 4* para PS3.

@ Jesús Murcia García

Sigue en desarrollo y todavía no hay fecha confirmada de cuándo saldrá.

¿Llegará algún día a nuestro país *Naruto: Konoha Spirits*?

@ Aitor Santos Sierra

Espera sentado. Está casi recién estrenado en Japón mientras que aquí acaba de llegar *Naruto: Ultimate Ninja*, título que salió en tierras niponas en 2003...

Tengo una TV "HD Ready". ¿No era eso lo que necesita PS3 para mostrar todo su rendimiento?

@ Jorge Fernández Gualda

Si tiene entrada HDMI y no supera las 32"... eso es lo que necesitas para disfrutar al máximo de tu PS3.

Corre el rumor de que Sony está desarrollando una pantalla táctil para PSP. ¿Es cierto?

@ Eduardo Martínez

Fue un rumor que alguien se inventó para llamar la atención. No existe ningún proyecto de pantalla táctil para PSP.

¿Sabéis algo del título basado en la serie "Perdidos"?

@ Javier Serrano (Madrid)

Es uno de los fijos por el que preguntáis cada mes. Por ahora no habrá versión para consolas y sólo saldrá en PC. También hay un juego para móviles.

PROBLEMAS TECNICOS

Recuperar la cuenta en www.yourpsp.com

Hola playmaníacos. Me he registrado en www.yourpsp.com y he perdido el nombre de usuario, y sin él no puedo descargarme nada.

@ Oriol Morellón Vela

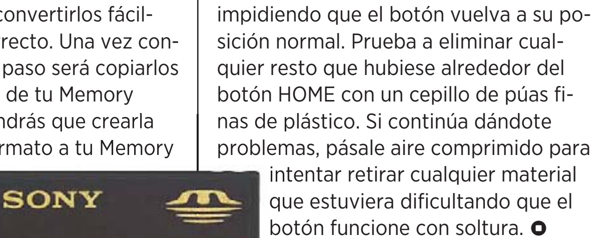
Siempre que os deis de alta en cualquier comunidad es aconsejable apuntar el nombre de usuario y la contraseña y guardarlos a buen recaudo. La cuenta de www.yourpsp.com se corresponde con la dirección de correo electrónico con la que te diste de alta. Si tienes varias direcciones, prueba con cada una hasta que des con la buena. En el caso de que tampoco funcione, puedes llamar al 902 102 102 para que te expliquen qué hacer para crear una cuenta nueva cuando ya has utilizado el número de serie de tu consola. ■

No puedo ver los vídeos de mi Memory Stick

Hola playmaníacos. Tengo una Memory Stick de 2 GB y puedo guardar fotos y música en MP3, pero no puedo reproducir los vídeos que guardo en ella.

@ Álex Santana

Para ver los vídeos son necesarios un par de requisitos. En primer lugar, deben estar codificados en un formato compatible con PSP (MPEG-4 y AVC). Hay varios programas, como PSP Video 9, que te permitirán convertirlos fácilmente al formato correcto. Una vez convertidos, el siguiente paso será copiarlos en la carpeta \VIDEO de tu Memory Stick. Si no existe, tendrás que crearla con el PC o dando formato a tu Memory Stick desde el menú de PSP. ■



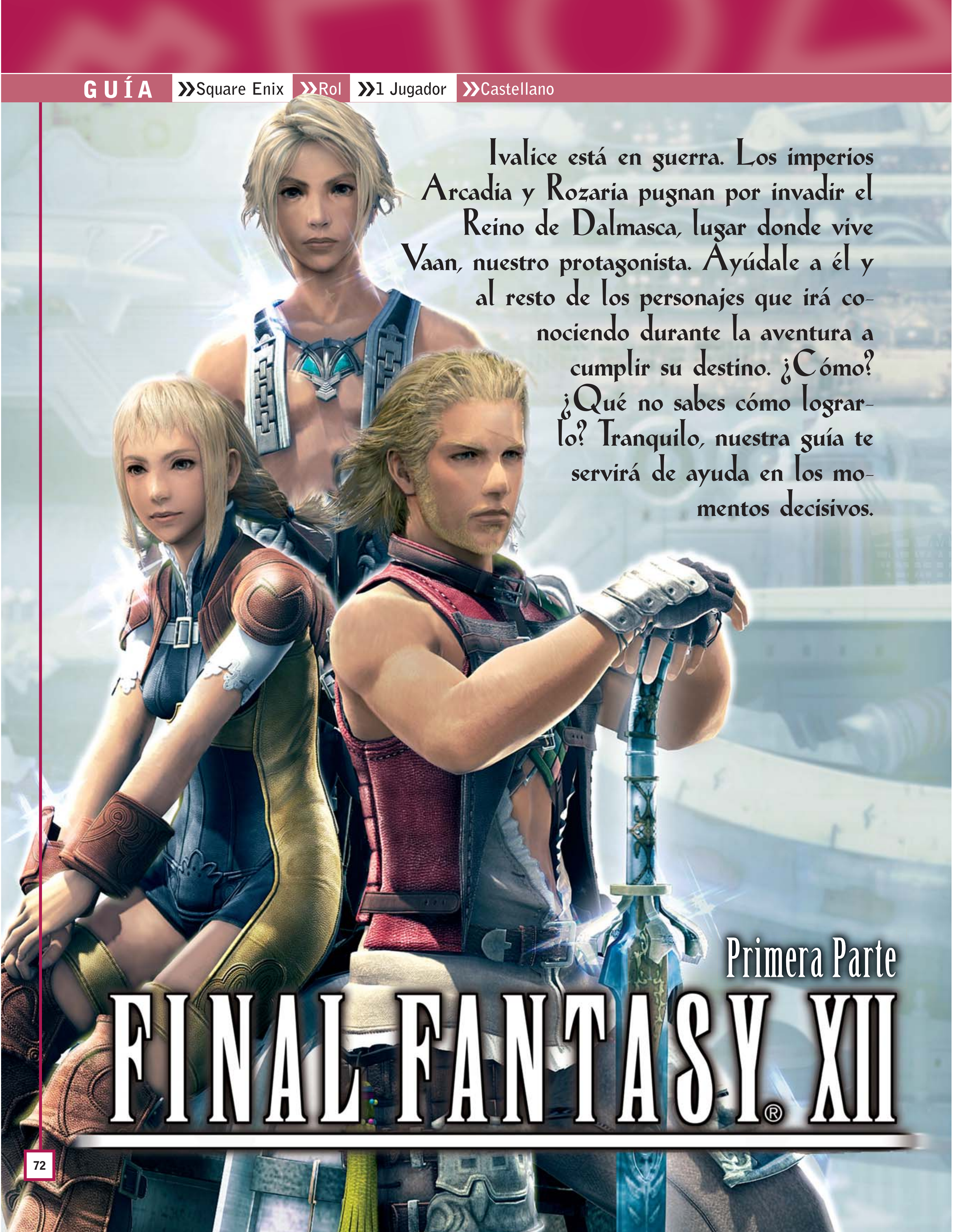
¿Botón defectuoso en mi PSP?

Hola playmaníacos. Cuando estoy jugando con la PSP, sin darle al botón HOME me aparece el mensaje: "¿Deseas salir del juego?" ¿A qué se debe?

@ Alfonso Márquez Olivas

El uso y la "caña" que le damos a la consola al final siempre acaban pasando factura. Lo más probable es que se haya acumulado algo de suciedad entre los huecos de la tecla HOME y la consola, impidiendo que el botón vuelva a su posición normal. Prueba a eliminar cualquier resto que hubiese alrededor del botón HOME con un cepillo de púas finas de plástico. Si continúa dándote problemas, pásale aire comprimido para intentar retirar cualquier material que estuviera dificultando que el botón funcione con soltura. ■

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Ivalice está en guerra. Los imperios Arcadia y Rozaria pugnan por invadir el Reino de Dalmasca, lugar donde vive Vaan, nuestro protagonista. Ayúdale a él y al resto de los personajes que irá conociendo durante la aventura a cumplir su destino. ¿Cómo? ¿Qué no sabes cómo lograrlo? Tranquilo, nuestra guía te servirá de ayuda en los momentos decisivos.

Primera Parte

FINAL FANTASY® XII

INTRODUCCIÓN

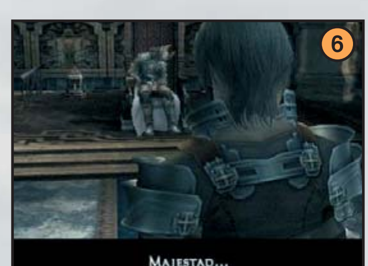












F*inal Fantasy XII* comienza con un **breve tutorial** en la fortaleza de Nalbina; en primer lugar conocerás a **Basch** (1) y te enseñará las funciones de los botones del mando: mira a tu alrededor, camina hacia Basch y **presta atención a su explicación** de los iconos (2).

Tras cruzar la puerta de hierro, te explicarán **cómo funciona el inventario de los protagonistas** y te enseñarán las funciones que habrás de llevar a cabo en las batallas.

(VER LAS BATALLAS (1ª parte))

Al terminar el primer combate puedes **entrar en el inventario** y familiarizarte con él. Lo harás presionando ▲. Avanza por el puente hasta dar paso a una escena de vídeo; tras ella tendrás que **enfrentarte al primer enemigo** importante del juego.

(Ver COMBATE RÉMORA)

Antes de eliminar del todo a esta máquina infernal **saltará una escena de vídeo** en la que Basch dará por terminada la batalla. De nuevo con el control del personaje, **sigue avanzando por el puente**; al terminar de subir las escaleras descubrirás que posees un **mapa de la zona**; de todas formas, puedes orientarte con el pequeño mapa que aparecerá siempre en la esquina superior derecha de la pantalla (3). **Atraviesa la línea de puntos** para disfrutar de una nueva escena de vídeo. Al recuperar el control de Reeks, **avanza hacia delante** ignorando el pasillo de la izquierda; de este modo **Basch te enseñará cómo huir de las batallas** (4). Sigue avanzando hasta encontrar unas escaleras de subida y acércate a Basch para **salvar la partida en el Cristal de la Memoria**.

(VER LOS CRISTALES)

Una vez hayas salvado por primera vez la partida, **sigue subiendo las escaleras** y dará comienzo otra escena de vídeo más. En cuanto tengas el control del personaje y te quedes solo, elimina a todos los enemigos que aparecerán (5) y avanza hasta la puerta que aparece a la izquierda en el mapa. Al entrar en esta nueva sala, cruza la siguiente puerta que verás justo a la derecha en el mapa y prepárate para presenciar otra nueva secuencia de vídeo (6)… ¡qué penita!

LAS BATALLAS (1ª parte)

Cuando un enemigo se acerque a nuestro personaje aparecerán una serie de líneas entre ambos; éstas cambiarán de color dependiendo de quién esté apuntando a quién. Si el enemigo apunta al personaje será roja, y si cualquier miembro del grupo apunta al enemigo la línea será azul. Esto será más importante una vez hayamos avanzado un poco en la aventura, ya que puede ser decisivo para utilizar los gambits.

Si te fijas, en el parte inferior derecha de la pantalla aparecen los parámetros de los personajes: la barra de vitalidad, del poder mágico y la barra de ataque. Una vez que hayas elegido atacar, el personaje repetirá este comando hasta que el enemigo haya sido derrotado. Para cambiar el comando, presiona ✖ durante el combate y aparecerá un menú con el resto de opciones que tienes: utilizar objetos o magia.





Combate RÉMORA

Será un combate sencillo, así que no te preocupes en exceso si no "das la talla". El personaje atacará automáticamente según vaya llenando su barra de ataque. De vez en cuando, puedes cambiar el modo de ataque y utilizar la Magia Negra Electro; nuestro enemigo es una máquina y este tipo de magia le hará bastante daño.



LOS CRISTALES

A lo largo de la aventura necesitaremos la ayuda de estos luminosos cristales para poder guardar nuestros avances. Encontrarás dos tipos de Cristales de la Memoria: azul y naranja. El azul simplemente te permitirá guardar los avances y curar las heridas del grupo, mientras que los cristales naranjas te permitirán teletransportarte de un cristal a otro por toda Ivalice. Más adelante te encontrarás con algunos enemigos que imitan la forma de los cristales para eliminar más fácilmente a los viajeros que se acercan a ellos para curarse… si logras derrotarlos se transformarán en verdaderos Cristales de la Memoria, tenlo en cuenta.

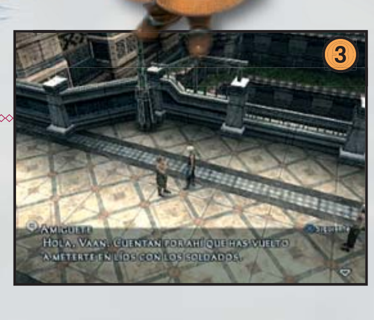


RABANASTA Capital del Reino

01. Las Alcantarillas







Tras la escena de vídeo **veremos a un nuevo personaje: Vaan**. Empieza a cogerle cariño, porque será nuestro compañero de fatigas en esta nueva entrega de *Final Fantasy*… ¡es nuestro protagonista principal! (1)
Cuando obtengas el control del protagonista, **elimina a las 3 ratas que corretean por las alcantarillas**; no tendrás ningún problema para conseguir esta primera misión, ya que aparecerán marcadas en el mapa de la esquina superior derecha de la pantalla como puntitos rojos.
Al eliminar a los 3 enemigos dará comienzo una larga escena de vídeo… procura no perder "ripio" de todo lo que pasará a continuación (2). Tras la escena **recibirás el Mapamundi,** que se añadirá automáticamente a tu inventario. Este mapa **aparecerá sin nombres**… según avances en la aventura se irá completando con los nuevos lugares que visites y los distintos mapas de zona que consigas.
Cuando recuperes de nuevo el control de Vaan, abre el mapa (presiona el botón Select para abrirlo y ● para cerrarlo) y **observa la cantidad de cosas que puedes visitar y la cantidad de gente con la que puedes relacionarte** (3). Antes de ir a ver a Migelo… ¡podemos dar una vuelta e inspeccionar el pueblo!

02. Rabanasta





La gente con la que puedes hablar en Rabanasta estará **marcada en el mapa con un punto verde** y además encima de su cabeza tiene un icono de una cara sonriente (1). **Habla con todo el mundo** para enterarte de la historia que encierra la ciudad (por el momento es lo único que podrás hacer).
Una vez hayas terminado de inspeccionar la zona, avanza hasta el lugar marcado en el mapa (recuerda que se abre pulsando Select); al acercarte saltará una escena de vídeo en la que se dará a conocer **Migelo** (2). Escucha sus palabras para saber lo que tienes que hacer después.
Ahora sí, antes de encaminarte a la Taberna (aparece marcada en el mapa con un icono de una botella) puedes **entrar en las tiendas y ver lo que tienen**. Cuando hayas terminado, **ve a la Taberna Oasis para hablar con Kytes**.
(VER LAS TIENDAS)

Si no sabes dónde está la taberna, abre el mapa para ver el lugar exacto donde tienes que ir; aparecerá **marcado con una cruz roja**. Nada más entrar en la Taberna saltará una escena de vídeo.
(VER LOS CAZADORES)

Durante la conversación con Tomaj, Vaan obtendrá un **registro** para llevar anotadas todas las **peticiones de cazar escorias**. Se llama Notas del Clan y apare-

LAS TIENDAS

Todas las tiendas en el mundo de Ivalice aparecerán marcadas en el mapa con los iconos de los objetos que venden. Te encontrarás boticas, armerías, coracerías, tiendas técnicas y mágicas y las gambiterías (más adelante te explicaremos la función de estas tiendas). A diferencia de entregas anteriores de *Final Fantasy*, los enemigos al ser derrotados no dejan caer guiles por regla general, sino que ésta es la excepción. Para conseguir dinero y poder comprar armas, tendrás que vender en estas mismas tiendas los objetos que dejan caer nuestros enemigos. Por ahora no te recomendamos que te gastes el poco dinero que tienes en las tiendas… ¡ya tendremos tiempo de ir de compras!



LOS CAZADORES

En las tabernas encontrarás tablones de anuncios en los que la gente cuelga sus peticiones de caza. Se trata de cazar escorias por encargo de ciudadanos. Primero tendrás que aceptar el encargo en el tablón; luego localizar a la persona que hace el encargo y "firmar" el contrato con ella; al hacerlo te darán una pista sobre la localización de la escoria. Ya sólo te queda ir allí y eliminar al bicho para conseguir tu recompensa. Éstas te las darán la gente con la que has firmado el contrato tras derrotar a su escoria. Encontrarás con enemigos bastante duros de pelar, así que antes de dedicarte a cazar escorias sin más sube al equipo de nivel (hay alguno que requerirá al menos el nivel 50).



LAS LICENCIAS

**Los puntos de licencia son necesarios para utilizar los objetos del juego. Por ejemplo, para usar la Ajorca de Oluaquea necesitas haber adquirido la licencia. El tablero de licencias aparece en el menú del personaje y allí podrás consultar y gastar los puntos de licencia obtenidos… pero ¿cómo se consiguen estos puntos de licencia? Luchando. Procura vencer a la mayor cantidad de monstruos posibles para obtener puntos.
El tablero de licencia hace posible que utilices objetos y es necesario para usar las magias o las técnicas de combate. Incluso para conseguir los ataques especiales de los personajes o los Esper. Elige la licencia que quieras y al seleccionarla aparecerán disponibles las casillas que tiene alrededor.**



cerá al desplegar el menú del personaje (presionando ▲). También obtendrás una **Ajorca de Oluaquea** y recibirás **información sobre las licencias**. En cuanto puedas, **equipa la Ajorca** a Vaan... harás que suba su barra de vitalidad. Ahora... ¡en busca del tomate perdido! (3)
(VER LAS LICENCIAS)

Para encontrar la salida hacia el desierto no tienes más que **abrir el mapa y avanzar hasta la cruz roja**. Simplemente acércate al **soldado imperial** y dará comienzo una nueva secuencia de vídeo. Tras ella te encontrarás al otro lado de la puerta y podrás **salvar la partida** antes de proseguir.

03. El Desierto de Dalmasca



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Lobo	100 aprox.	Tierra
Minicactus	200 aprox.	Aero
Clisosaurio	6500 aprox.	Aero

NOTA ACLARATORIA: *la vitalidad de los monstruos es aproximada por que no todos los monstruos tienen la misma vitalidad. Por ejemplo un Lobo puede tener una vitalidad de 110, mientras que otro la tiene de 100.*

Una vez hayas salido de Rabanasta prepárate para **subir de nivel**. En esta zona te encontrarás con un enemigo claro: los lobos. Tanto los Minicactus como los Clisosaurios **no te harán nada si tú no les atacas antes**. Aprovecha la oportunidad de estar al aire libre para subir de nivel al personaje. Prueba a **utilizar la Técnica Robar** (1) para conseguir más **objetos** aparte de los que te da el enemigo al ser derrotado (recuerda que conseguirás más dinero cuantos más objetos puedas vender en las tiendas).

Cuando estés listo **avanza hacia el Noreste**; encontrarás a nuestro Tomate Perdido encima de una colina, justo al lado de un árbol en flor. Por la zona también te encontrarás **vasijas con diverso contenido**. Podrás encontrar en su interior **guiles**, **objetos** para el combate (2), **armas**...
(VER COMBATE TOMATE PERDIDO)

Al terminar el combate con el Tomate Perdido, una escena de vídeo mostrará a **Vaan cogiendo una flor llamada Lirios de Galbana**; parece que era la flor preferida de alguien (3). Ya con todo en tu poder, **regresa de nuevo a Rabanasta**. Eso sí, antes de entrar en la ciudad, recuerda que puedes **salvar la partida** en el **Cristal de la Memoria** que está al lado de la puerta. Cuando estés listo **habla con Kytes**, el pequeño amigo de Vaan y prepárate para una larga escena de vídeo.





Combate
TOMATE PERDIDO

En la parte superior de la pantalla aparecerá toda la información sobre los ataques que vaya a realizar el enemigo. A estas alturas del juego no habrás aprendido gran cosa en cuanto a técnica, de modo que limítate a atacar al enemigo y a utilizar objetos curativos si tienes demasiados problemas. Una vez le hayas quitado la mitad de la barra de vitalidad, el Tomate cambiará de ubicación; síguele precipicio abajo para continuar con la lucha. Tras derrotarle, aparecerá como "cazado".



04. El Barrio Bajo

Una vez termine la escena de vídeo, te notificarán que ya **puedes visitar el Barrio Bajo** y salir de la ciudad. Pero antes, **ve a la taberna Oasis y habla con Tomaj** para recibir tu recompensa (1): **300 guiles**, **1 Teleportita** y **2 Pociones**.

Puedes mirar el **tablón de anuncios** en busca de más escorias (2), aunque todavía es pronto para enfrentarte sólo a uno de esos temibles monstruos. También puedes avanzar por la ciudad en busca de nuevas tiendas; **habla con Bangaa enigmático** en el Norte para descubrir la **Gambitería**. Los gambits son instrucciones que se dan al equipo para que siga una táctica durante el combate... pero de eso ya hablaremos en otro momento.

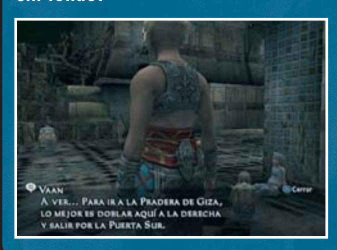
Ahora sí avanza hasta el **Barrio Bajo** para visitar al **viejo Dalan**. En esta nueva zona de la ciudad te encontrarás con más amigos con los que hablar; además te recomendamos que des una vuelta por todo el Barrio, recorriendo cada rincón de cada calle para coger todos los **cofres** de la zona (3).
(VER LOS COFRES) »



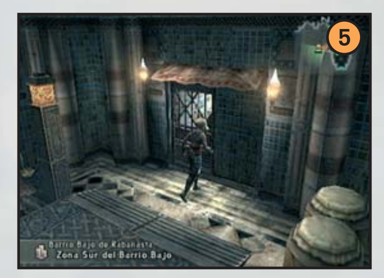


LOS COFRES

En esta guía no te podremos decir dónde puedes encontrar los cofres y qué encontrarás en su interior, ya que su localización y contenido es totalmente aleatorio y varía en cada aventura (aunque más o menos suelen estar en el mismo lugar). Además, los cofres que ya hayan sido abiertos reaparecerán al cabo de algunos minutos de juego... ¡hay algunos que son un verdadero pozo sin fondo!









»En esta zona de Rabanasta encontrarás el lugar en el que empezó la aventura con Vaan, en las alcantarillas. Encontrarás la **entrada en la zona Noroeste del Barrio**. **Localiza a Kytes** para entrar de nuevo (4) y luchar contra más ratas si quieres… aunque no te lo recomendamos ya que dentro de unos minutos tendrás que enfrentarte a enemigos de verdad.

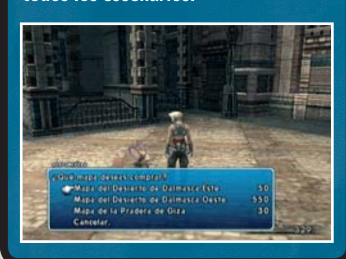
Para encontrar la casa del Viejo Dalan, **avanza hacia el Sur** y busca un icono de una casa particular en el mapa (el icono es de color verde y amarillo); al entrar en ella (5) y acercarte al "abuelo" saltará una escena de vídeo. Parece que tendrás que **localizar una piedra mágica** antes de poder hacer nada contra el Imperio.

(VER LOS MAPAS)

Avanza por la puerta al lado de la casa de Dalan a la zona sur de la ciudad. Antes **te recomendamos que**: visites las tiendas y compres cosas como la **Magia Blanca Cura** (200 guiles) y alguna **Poción**. Recuerda que para usar la magia **tendrás que activarla** en el tablero de licencias… (6) ¡hazlo o no podrás usarla en combate!

LOS MAPAS

Aunque tendrás un mapamundi en tu inventario, no es bastante para orientarte por toda Ivalice. Necesitarás determinados mapas de zona de cada ciudad, mazmorra, etc. Se consiguen de dos formas: los puedes comprar a los Mogumapas que caminan por las ciudades o encontrarlos en las Vasijas del Tesoro que localizarás en casi todos los escenarios.



La Pradera de GIZA: Estación seca

05. La Pradera de Giza

 MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Hiena	100 aprox.	Aqua
Conejo de Giza	100 aprox.	Piro
Licántropo	2200 aprox.	Aero
Vipérea	220 aprox.	Tierra
Oso Búho	300 aprox.	Aero
Sleipnir	170 aprox.	Aero



Para llegar a la Pradera de Giza avanza hacia la salida Sur desde la Plaza de las Puertas de Rabanasta. Al llegar a esa zona verás el **primer Cristal naranja** de la aventura; aparte de salvar la partida, **podrás teletransportarte** cuando encuentres otros cristales iguales.

Al adentrarte en la Pradera descubrirás que **hay más enemigos contra los que luchar** (1) **para poder subir de nivel** y conseguir **puntos de licencia (PL)**.

(VER ENEMIGOS – AMIGOS)

Tras recorrer la Pradera a izquierda y derecha, **avanza hacia el Sur** para llegar al Poblado Nómada. Además de **salvar la partida**, podrás conseguir el **mapa de la zona** (2) por 30 guiles (busca al Mogumapas) y comprar algún que otro objeto al mercader que hay cerca de la entrada. Avanza por la izquierda en el Poblado para encontrar a una nómada llamada **Majhura** y habla con ella. Tras escuchar su protesta observa el vídeo… parece que alguien nos ha seguido los pasos (3). **Sigue dando vueltas por el poblado** mientras hablas con los habitantes y de paso descubres más cosas sobre la Heliocita. Nuestra misión ahora es **encontrar a Jinn**, un niño que se ha perdido mientras trabajaba. **Habla con Carmina** al lado del Mercader para conseguir una localización aproximada del pequeño. **Salva la partida** antes de ir a la pradera y organiza el equipo de Vaan y Penelo.

(VER LOS GAMBITS)





LOS GAMBITS

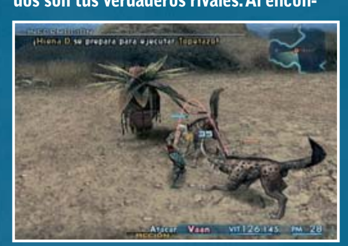
Una vez Penelo se una al grupo, te contará que los gambits son instrucciones que das a los miembros del grupo para que actúen de una manera determinada en el combate. Ahora la forma de luchar es distinta que en entregas anteriores de *Final Fantasy*; puedes hacer que obedezcan tus órdenes en el momento del mismo combate (de forma que tendrían que tener el sistema gambit desactivado) o puedes hacer que obedezcan unas órdenes determinadas. Los gambits se pueden comprar en la gambitería o los puedes encontrar en algunos cofres y se activan desde el menú principal… pero ya te enseñaremos más cuando hayamos ampliado el grupo.



ENEMIGOS - AMIGOS

Te encontrarás con cantidad de monstruos de todas las clases y especies, pero no todos son tus verdaderos rivales. Al encontrarte con un monstruo encima de ellos, verás una barra por lo general de color rojo; pero hay otros "bichos" que tienen esa misma barra de color verde.

Los "rojos" te atacarán en cuanto te vean, mientras que los "verdes" no te harán daño a no ser que tú les ataques primero. Por ejemplo: hienas, licántropos… irán a por Vaan de cabeza; sin embargo, el Conejo de Giza te curará las heridas si tienes la vitalidad baja… Hay otros enemigos que se llaman "Entes" y no te atacarán… siempre y cuando no noten que estás usando magia, ¡de lo contrario estás perdido!

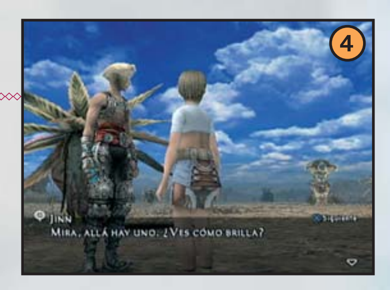


06. El Sur de la Pradera









Sal del poblado por la salida que está entre las cicatrices y el punto para salvar. Por este lado los enemigos no serán tan duros de pelar como en el lado opuesto (1). **Tienes que llegar a una pequeña zona justo al sur del poblado**. A lo largo del camino, pelea con los monstruos y no dejes de **buscar vasijas** con objetos detrás de las rocas, cerca de los precipicios o al lado de los pocos árboles que hay (2).

En primer lugar, desde el **Poblado Nómada**, saldrás a la **Orilla Norte del Río Gizas**. Si avanzas hacia el Norte llegarás de nuevo a Rabanasta, de modo que **sigue al sur** para llegar a la **Orilla Sur del Río Gizas**. Si avanzas hacia el **Este** llegarás al **Desierto Dalmasca Este** y si sigues al Suroeste llegarás a la **zona del Cristal Joven**. Allí encontrarás a **Jinn**, sentado bajo la sombra de una roca negra (3).

Salva la partida tras hablar con Jinn y **ponte a cargar el cristal** que te ha dicho el pequeño. Si abres el mapa, verás los grandes cristales señalados con unos signos de admiración, de modo que no tendrás ningún problema para localizarlos… el único problema serán los **enemigos** que se encuentran en la zona Oeste de la pradera, ya que son más difíciles de vencer. Puedes entretenerte en luchar contra ellos para subir más rápido de nivel y conseguir más **PL**. Si quieres ir al grano en lugar de luchar con tanta Hiena, avanza en primer lugar al **Campo de las Estrellas** para descargar el **primer cristal** (4). Regresa al lugar donde encontraste a Jinn. Los otros cristales los verás siguiendo el mismo camino por el que llegaste aquí. Para **cargar la Umbricita** tendrás que acercarte al cristal luminoso y elegir "acercar la Umbricita"; una vez la barra esté al 100% saltará un video en el que veremos de nuevo a Jinn. Al llegar al **Poblado Nómada** de vuelta, además de recibir la **Heliocita** obtendrás como recompensa por salvar a Jinn **50 Guiles**, **2 Pociones** y **2 Teleportitas**.

RABANASTA Capital del Reino

07. La Casa de Dalán



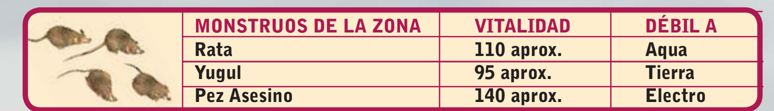




Con la Heliocita en tu poder, **avanza de nuevo hasta Rabanasta y lleva la piedra hasta la casa del viejo Dalan**; puedes llegar fácilmente hasta el Barrio Bajo entrando por la puerta circular al lado de la entrada Sur de Rabanasta. Al acercarte una escena de vídeo nos mostrará cómo Penelo se separará del grupo por el momento (1). Tras la escena con Penelo, entra en la casa y **acércate al viejo Dalan para hablar con él** (2); escucha atentamente las **instrucciones** que te dará para entrar en el Palacio y prepárate antes de entrar en el Depósito.

Después de la nueva escena de vídeo (3), sal de la casa y **avanza hacia el Norte según el mapa**. Al llegar casi a la salida del Norte gira hacia el Oeste para encontrar la **entrada al Depósito**… si no te aclaras será mejor que eches un vistazo al mapa.

08. El Depósito Nº 5



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Rata	110 aprox.	Aqua
Yugul	95 aprox.	Tierra
Pez Asesino	140 aprox.	Electro





Cuando entres aparecerá **Kytes** y te pedirá que le busques unas **herramientas**... ¡Es broma! A cambio de la inocentada te dará **2 Pociones** y **4 Colirios** (1). Una vez estés preparado (hayas comprado algunas magias, protecciones o técnicas) entra en los **Acueductos de Rabanasta**.

Con el comando Atacar (2) no tendrás complicaciones aquí. Nada más entrar verás un **Cristal de la Memoria para salvar la partida**. Tras hacerlo observa el mapa para saber por dónde tienes que moverte a continuación. No dejes ningún rincón sin mirar para que no se quede atrás ningún **cofre**.

Podrás llegar fácilmente a las escaleras que conducen a Palacio si **sigues el único camino disponible en estos momentos** hasta llegar a las escaleras de entrada. Al hacerlo verás una breve escena de vídeo sobre todo lo que está pasando en el exterior… ¿y quiénes son esos dos?

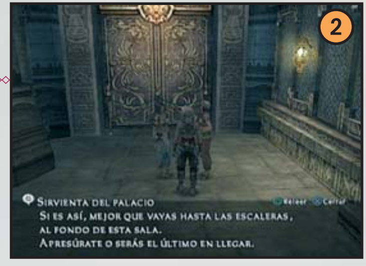
09. El Palacio de Rabanasta

Nada más entrar, **salva la partida** en el Cristal de la Memoria (1) y abre la **Vasija del Tesoro** para coger el **Mapa de Palacio**. Abre la puerta y **habla con los sirvientes** en la nueva estancia (2). Si das una vuelta podrás ver **cofres** pegados en las paredes; no te olvides de abrirlos para obtener nuevos objetos y algunos guiles. Cuando te acerques al fondo de la sala una escena nos mostrará cómo los soldados cierran la zona de la escalera. Acércate de todas formas para dar paso a una escena; cuando recuperes el control del personaje, **habla con el seeq sirviente** que está al lado de la columna (3). **Escucha sus instrucciones para distraer al soldado imperial**: pulsa ■ para llamarlo y avanza sin correr hacia el primer peldaño de la escalera, dando un pequeño rodeo para no chocar de frente con él (4).

Una vez hayas pasado el primer control **cruza la puerta** a la siguiente sala y haz lo mismo con los soldados de la planta superior. Si observas el lado izquierdo del pasillo verás a unos guardias al fondo; haz que los soldados te sigan y da un rodeo para **llegar a la mitad del tercer pasillo** según el mapa. Tendrás que localizar en el suelo (5) el **emblema de un León**. Al utilizar la piedra se abrirá una **compuerta secreta** en algún lugar de la sala; en la pantalla verás el lugar exacto donde tienes que llegar. Para llegar allí tendrás que distraer de nuevo a los soldados… no te preocupes porque no son muy listos. Cuando llegues al pasillo, observa la luz del fondo (6).

Avanza al final de este pasillo y busca el **interruptor** en la esquina de la izquierda. Púlsalo e **inspecciona la pared** a la derecha; al cruzar al otro lado, observa la escena; al terminar, tendrás la **Magicita de la Diosa** y sólo te queda subir las escaleras y ver la entrada en escena de los nuevos miembros del equipo.





3
Sirviente del palacio
¿Qué hace aquel?
¿Acaso quiere subir las escaleras?







10. De nuevo en los Acueductos



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Rata	110 aprox.	Aqua
Yugul	95 aprox.	Tierra
Pez Asesino	140 aprox.	Electro
Sapo gigante	340 aprox.	Piro
Fantasma	325 aprox.	Sacro
Gaslkimasera	300 aprox.	--

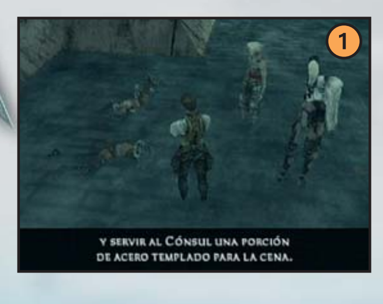
Una vez Balthier y Fran se hayan unido al equipo, lo primero es **salvar la partida**. Baja las escaleras y aparecerá un vídeo sobre los gambits.

(VER LAS BATALLAS II)

Activa las gambits de Fran y Baltier e investiga los cuerpos del suelo para ver otro vídeo (1). Haz los cambios pertinentes en el grupo (coloca gambits, gasta PL…) y **salva la partida**.

Ve a la siguiente zona de los acueductos y sigue por la izquierda. En la esquina verás una **Vasija del Tesoro** con el **Mapa de los acueductos** (2). Abre el mapa para orientarte y procura no dejar de investigar ningún rincón de los acueductos. Aprovecha para buscar **cofres**, pelear con los enemigos y ganar **experiencia** y **PL**. Si quieres encontrarte a más enemigos, retrocede a salas anteriores y vuelve; aparecerán casi todos otra vez.

Avanza por los enrevesados pasillos de los acueductos hasta encontrar un **punto para salvar la partida**… Baja las escaleras justo frente al Cristal de la Memoria y saltará

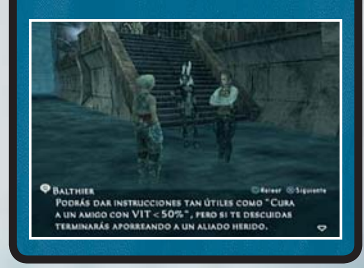




LAS BATALLAS (2ªp.)

Ahora contarás con la ayuda de otros personajes. No tendrás muchos gambits disponibles pero tendrás que prestar atención a la táctica a seguir en combate. Tus amigos pueden tener activado el modo gambit o no… tú eliges. En el caso de que lo lleven activado, procura tener siempre a uno preparado para curar a un aliado en caso de necesidad. Por ejemplo: "Amigo con vitalidad < 80% ----- Poción". Con los gambits puedes lanzar objetos al enemigo, utilizar objetos sobre el grupo, técnicas, lanzar magias de todas las categorías o atacar. Todas estas acciones no son gambits; podrás curar a un aliado si tienes las suficientes pociones en tu inventario o si has conseguido la licencia de la magia Cura.

Los gambits se pueden comprar en las gambiterías, pero también se pueden encontrar en los cofres. Dos cosas tendrás que tener en cuenta: procura gastar PL en adquirir gambits adicionales para el grupo y procura visitar todas las gambiterías para ver si han salido nuevas "órdenes".









un nuevo vídeo. Acaba con los soldados que saltarán detrás de la chica (3) y observa la siguiente escena.

Puedes **salvar la partida** antes de continuar avanzando. **Habla con ella** y te explicarán su situación y el papel que jugará en el grupo. Es la **Princesa Ashe** y por el momento sólo es aliada, pero más tarde será miembro del grupo. No podrás controlarla, pero sí curarla si está en peligro. Avanza hasta la **Esclusa Sur** y ve al centro de la sala para ver una corta escena; parece que no os encontráis solos en este lugar.

(VER COMBATE FLANES)

Abre el mapa y verás lo poco que te queda para llegar al Barrio Bajo. Avanza hasta la sala que parece un medidor de cálculo en la zona central del mapa; allí encontrarás otro **punto para salvar** la partida (4). Puedes aprovechar para **retroceder y seguir peleando con los enemigos**; lo decimos para que aproveches a subir de nivel (5). Una vez hayas salvado la partida, abre la puerta que verás en la zona central de esta sala ¡No parece que la cosa pinte muy bien!

(VER COMBATE FLAMÍGERO)

Al terminar el combate, automáticamente saltará una escena de vídeo en la que **veremos de nuevo al Cónsul-apodo aguafiestas**. Parece que, por el momento, hasta aquí han llegado nuestras andanzas junto a Amelia. Tras la larga escena de vídeo te encontrarás atrapado.

Combate FLANES

ENEMIGO: FLANES X 4
VITALIDAD: 340 CADA UNO
DEBILIDAD: ELEMENTO FUEGO

Cambia el Gambit de Fran y Vaan para que ataquen con magia Piro, siempre y cuando hayas comprado esa magia. Procura que Baltier cure al resto en caso de dificultad (incluida a Amelia). Al vencerlos te darán la enhorabuena por derrotar a los primeros "jefes" del juego.



Combate FLAMÍGERO

ENEMIGO: FLAMÍGERO
VITALIDAD: 3571
DEBILIDAD: ELEMENTO AGUA

Lógicamente este enemigo es débil al elemento Agua; si has conseguido la magia y la licencia no dudes en utilizarlo, de lo contrario, sólo te queda utilizar el comando Atacar. Lo que sí tienes que vigilar es que ninguno de los personajes tenga activado en su Gambit la magia Piro o le ayudarás a recuperar sus heridas. Procura que uno o dos personajes tengan como preferente en el gambit curar a los aliados. A parte de atacar con todas sus fuerzas, el enemigo procurará envenenar a los miembros del grupo, de modo que procura tener los Antídotos a mano para que no baje demasiado la vitalidad del personaje.



11. Las Mazmorras de Nalbina



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Coracero imperial	280 aprox.	--
Soldado imperial	200 aprox.	--
Mago imperial	200 aprox.	--
Artillero imperial	180 aprox.	--

Sal de la supuesta celda y recorre el escenario; **habla con los prisioneros** para conocer la historia de cada uno de ellos (1) e **investiga cada rincón** de las celdas para no dejarte ningún **cofre** en el camino. Continúa hasta el punto para **salvar la partida**. A pesar de lo que te diga el personaje que está al lado del Cristal, **sigue hacia el Norte** (2).

Tras la escena de vídeo tendrás que deshacerte de algún que otro "cerdo". No tendrás las armas que tenías antes, ni protecciones de ningún tipo pero **tienes las magias y las técnicas que hayas comprado**, de modo que utilízalas sin dudarlo. Un hechizo de la magia Piro será suficiente para cada uno (3); excepto para Daguza, que necesitará unos cuantos mamporros más.

Una vez hayas terminado con los seeq, presta atención a las escenas de vídeo que vendrán a continuación (4). Cuando recuperes el control del personaje podrás **hacerte de nuevo con todas las armas y objetos** y conseguirás el **mapa de las Mazmorras de Nalbina**; usa el Cristal de la Memoria y sal por la puerta de la derecha (5).

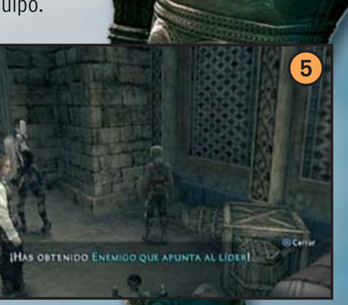
En esta nueva estancia Baltier te recomendará que **paséis inadvertidos**, pero es una buena oportunidad para pelear y subir de nivel; tú decides, o vas "a saco Paco" o te dedicas a buscar escondites para que no te vean. Eso sí, procura **investigar todos los pasillos** para no dejar **cofres** atrás. Tienes que llegar a la sala al Noroeste, si te fijas en el mapa es la zona de las cuadrículas. Avanza por las pequeñas estancias para eliminar a los soldados imperiales y conseguir más **PL**. Recuerda que tienes la técnica Robar disponible, de modo que puedes conseguir **objetos** y **guiles** robando a los soldados. Una vez en la zona de las cuadrículas, avanza hasta la **zona verde** que indica la salida. Al acercarte saltará una nueva escena de vídeo. Avanza por la puerta ahora abierta y observa la escena… **¡Basch sigue vivo!**

Tras el numerito escénico de después, veremos cómo el traidor se une a nuestro equipo.









12. Los Túneles de Balheim



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Zombi	280 aprox.	Sacro
Electrófago	525 aprox.	Hielo
Minimímico	217 aprox.	Aero
Yugul	290 aprox.	Tierra
Sanguino	400- 500 aprox.	Tierra
Flan	290 aprox.	Piro
Bom	340 aprox.	Aqua
Mímico	340 aprox.	Aero
Rana Indómita	430 aprox.	Aqua
Esqueleto	280 aprox.	Sacro

Baja las escaleras hasta el Cristal de la Memoria; **salva la partida** y continúa por la derecha. En el piso inferior encontrarás a un **Mercader**; podrás comprarle de todo: **armas** (1), **accesorios**, **magias**... asegúrate de conseguir antes la **licencia** de lo que compras para no malgastar tu dinero. **Salva de nuevo** por si has hecho algún cambio interesante; al lado del punto para salvar, en el centro de la sala, hay un **interruptor** viejo. Inspecciónalo (2) y **habla de nuevo con Blopp** (el mercader) para conseguir un **Fusible**. Sube las escaleras y coloca el fusible en el Interruptor de alimentación. Una vez haya electricidad, baja al **interruptor** al lado de la reja y actívalo; ahora podrás avanzar por los **túneles**. En esta zona, **destruye a los electrófagos** antes de que acaben con la energía. En el juego te advertirán sobre ellos (3). **Si abres el mapa** podrás ver el lugar exacto donde están los bichos.

Asegúrate de recorrer cada milímetro de los túneles para no dejar atrás ningún **cofre**; además puedes aprovechar para **subir de nivel con tus personajes** (4). En el Gran Túnel Este verás una **bifurcación** a la derecha que sube hacia el Norte; avanza por ella para recoger de la **Vasija del Tesoro** el **mapa de la zona** (5). Tras avanzar por pasillos, subir y bajar escaleras y atravesar distintas puertas, nos encontraremos con que no podemos atravesar una zona de la mina: una reja. Avanza por el pasillo de la derecha hasta localizar unas **escaleras** que dan a un pasillo superior; en este pasillo podrás activar un **interruptor** que abre la reja de las salas anteriores. Retrocede hasta allí y podrás ver una escena de vídeo en la que **Blasco contará la historia de Basch**... ¿un hermano gemelo? Será mejor creerle de momento.

Salva la partida y consulta el mapa... parece que todavía nos queda un laaargo camino que recorrer.

A partir de esta zona ten cuidado, porque **los cofres que te encuentres puedes ser Mímicos**; sigue destruyendo a los electrófagos antes de que te dejen sin electricidad en la sala. **Sube por la pared rocosa** (6) y cruza a la siguiente sala; encontrarás otro punto para **salvar la partida**. Prepara bien el equipo, reorganiza tus gambits y sigue hasta el **último tramo de los túneles**. Al entrar aparecerá una nueva escena de vídeo... ¡pedazo bicho!

(VER COMBATE REINA MÍMICA)





Combate REINA MÍMICA

ENEMIGO: REINA MÍMICA
VITALIDAD: 4073
DEBILIDAD: ELEMENTO HIELO

Antes que nada, vamos a ordenar los gambits. Procura que al menos un miembro del equipo recupere vitalidad a los aliados cuando pierdan el 70% de la vitalidad. El resto que ataque al blanco del líder para terminar con ellos lo más rápidamente posible. Si tienes la magia Hielo, no dudes en utilizarla contra ella para quitar más cantidad de vida. Colócate detrás del bicho para que no te de con sus largas piernas. Deja de lado a los Electrofaguines, ya que lo único que harán será chupar la energía de los cables, y procura tener la barra de vitalidad llena cuando lance su ataque Relámpago. Cuando le quede poca vida, una escena nos mostrará cómo se cae la cueva y aparece la salida ¡por fin veremos la luz del día!







13. Desierto Este

Al salir verás que tienes un **punto para salvar** la partida justo en frente; haz lo propio y adéntrate en el desierto... Recuerda que **tienes una misión** que cumplir como "cazador" cerca de aquí. Al llegar a la zona de las tiendas de campaña, **habla con el comerciante** (1) para aceptar el contrato. Podrás llegar allí si avanzas por el desierto al Suroeste, dirección Rabanasta. Ve al otro lado del campamento para **cazar al Cactus Floral** (2) y regresa al campamento para recibir tu **recompensa**. Tras hablar con **Dantro**, te pedirá que entregues la Flor del Cactus a su mujer. La encontrarás en la aldea al lado del Río Nebra; ve allí para ver unas escenas opcionales más adelante.

Puedes hablar con la gente del campamento para enterarte de algunas historias; al salir del allí, avanza hacia Rabanasta y **procura no molestar al dinosaurio** que merodea por esta zona del desierto... todavía no es buena idea acabar con él. Si tienes dudas, abre el mapa y sigue la cruza roja.

Al llegar a la entrada de la ciudad verás una escena de vídeo en la que nuestros amigos se separan... ¡pero sólo por el momento!

(VER MOGUPORTADOR)

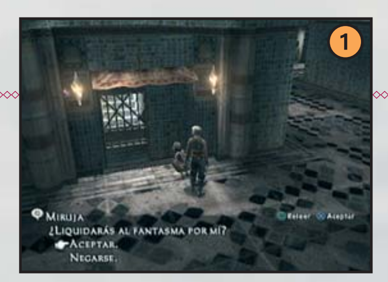


MOGUPORTADOR

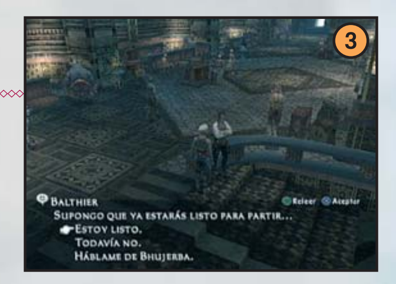
Al llegar a la ciudad verás que se han puesto en marcha unos aparatos dirigidos por Moguris; gracias a ellos podrás avanzar rápidamente por la ciudad. Sólo tienes que elegir destino para poder moverte a las tiendas, al bazar, etc.



14. De Vuelta a Casa







Antes de seguir con la historia principal del juego, te diremos que **puedes hacer varias cositas opcionales**: aprovecha para recorrer las tiendas en busca de nuevos **objetos** y procura pelear un poco más en las afueras de la ciudad para **subir de nivel.** Además tienes libertad para buscar nuevas escorias que cazar (1). Recuerda que después de cazar a cada escoria tendrás que hablar con el cliente que te hizo el encargo para recibir tu recompensa.
También **podrías acercarte por el Clan Centurio y hablar con Montblanc**; a lo mejor has derrotado algún enemigo raro y podrás recibir tu **premio** por ello. **Ve a la Botica de Migelo** para descubrir que sólo está **Kytes**; habla con él y éste te pondrá al tanto de la ausencia de Migelo y Penelo. Una vez termine la escena de vídeo, **ve al Barrio Bajo y habla con Dalan** (recuerda que por la puerta Sur hay un atajo).
Tras la escena obtendrás el objeto **Espada Dalmasquina**. A continuación **consulta el mapa** para averiguar dónde tienes que ir con la Espada. El personaje en cuestión está en el mismo Barrio Bajo; al llegar allí verás a un tal **Balzac** (2) sentado en un barril de madera; habla con él para acceder a un **lugar secreto**.
Observa la escena de vídeo y al terminar **Basch se unirá de nuevo al equipo**. La nueva misión será **encontrar a Balthier**… parece que el lugar lógico por el que deberíamos empezar es la **taberna Oasis**. Al acercarte a la taberna verás una nueva escena entre Basch y Vaan. Entra en la taberna y sube las escaleras; saltará otra escena de vídeo ¡Bien, de nuevo el grupo está unido!
Ve a la salida del Oeste en la plaza de las puertas y llegarás al **Aeródromo** (el lugar está marcado en el mapa). Encontrarás a **Balthier** al final de la sala (3); habla con él para emprender el viaje; **te preguntará dos veces** por si las moscas te has olvidado algo, como cazar alguna escoria o comprar algún objeto.
Tras las consecutivas escenas de video recuperarás el control del personaje. Avanza en hasta el **Cristal de Memoria** para **salvar la partida**.

BHUJERBA, la Ciudad Suspendida

15. Bhujerba





Nada más entrar en la ciudad, se **unirá un nuevo aliado** (1).
Avanza por las calles hacia el sur de la ciudad. Al salir de la zona del Aeródromo, verás que hay un **pequeño Mogumapas** al lado de un guía. Habla con él para **comprarle el mapa de la ciudad** y avanza a la entrada a las minas.
Puedes entrar en las tiendas (2) y comprar algunas cosas que te hagan falta (recuerda conseguir previamente la **licencia** o no te servirá para nada).
Al llegar a la entrada de las minas aparecerá una corta escena de vídeo; **baja las escaleras** y tras la escena te encontrarás en las minas.

16. Las Minas de Lhusu

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Yugul	450 aprox.	Tierra
Aeris	550 aprox.	Tierra
Esqueleto	563 aprox.	Sacro
Coracero Óseo	650 aprox.	Sacro
Esclavo	800 aprox.	Aero



Si avanzas hacia el sur nada más entrar llegarás a una especie de **estación** la cual no tiene salida; tendrás que seguir por el pasillo paralelo un poco más al Norte (1) para **llegar al otro lado de la reja** y poder seguir el camino por las minas. Ten cuidado al caminar por esta zona, ya que **habrá minas** por todos los rincones; **si tienes el Accesorio Brazalete te recomendamos que lo lleves puesto,** ya que así verás la situación de estos artefactos.
Al llegar a la zona de las vías al descubierto, **no avances por los pasillos inferiores y sigue directo hacia el túnel**. En la zona de las vías habrá un montón de esqueletos (2) dispuestos a luchar contra ti; no dudes en pasar unas cuantas veces por este lu- »

»gar para **obtener puntos de experiencia de forma más o menos rápida**. Al cruzar el primer tramo de vías, avanza hacia el **Norte** en la bifurcación; llegarás a otro tramo de las vías al aire libre. Recuerda inspeccionar bien cada rincón de los escenarios para no dejar ningún **cofre** atrás… hay algunos que tienen objetos interesantes (3).

Una vez te encuentres en el segundo túnel, **desde el pasillo principal avanza a la derecha**; sube las escaleras y continúa hasta una especia de cueva (4). Sigue por el camino a la izquierda y podrás ver en una escena a los **cazarrecompensas de Balthier**… ¡mira que son feos! Una vez recuperes el control del personaje, **retrocede todo el camino** sin parar medio segundo; al llegar a la primera zona de las minas habrás perdido a los bangaas que te pisaban los talones. Cura tus heridas y **avanza hasta la cruza roja** que indica el mapa.



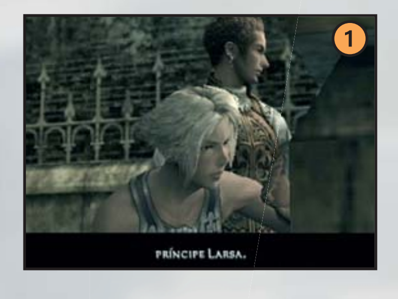




17. De nuevo Bhujerba

De nuevo al aire libre verás en un vídeo quién es Lamont en realidad (1)… Después ve al **punto para salvar** para que dé comienzo una nueva escena. A continuación, tendrás que **pulsar** ■ para difundir rumores como un "verdulero" (2). Avanza por todas las calles de Bhujerba presionando ■; acércate a los grupos donde haya más de dos personas hablando para **que suba la barra de rumores** más rápido… eso sí, procura **que no te oigan ni los soldados ni los guías** de la ciudad o tendrás que empezar de nuevo. Al llenar al 100% el medidor de rumoreo, te pararán los pies y veremos unos cuantas escenas de vídeo más. Cuando recuperes de nuevo el control del personaje te encontrarás en la **taberna Las Nubes** (3); puedes aprovechar el momento para **consultar el tablón** de anuncios y cazar a algún monstruito más. También pues **echar un vistazo por las tiendas**… encontrarás más cosas que comprar.

Una vez hayas terminado, **abre el mapa y observa la cruz roja**. Avanza hasta allí si quieres seguir con la aventura; **accede ver al Marqués de Ondore y admite estar preparado para la audiencia**. Aparte de estar atrapado por el momento, **descubrirás la verdadera identidad de Amelia** (la verdad es que no era muy difícil deducir quién era), **obtendrás a Vossler como aliado y el mapa del Leviatán**, lugar donde te encuentras en estos momentos. Una vez recuperes el control del personaje, **salva la partida** y avanza por la nave.







18. El Leviatán

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Coracero imperial	530 aprox.	--
Soldado imperial	600 aprox.	--
Mago imperial	650 aprox.	--
Artillero imperial	560 aprox.	--

Si abres el mapa descubrirás hasta dónde tienes que ir a continuación (1). El truco está en **no ser descubierto por los soldados**, y si te pillan, acabar rápidamente con ellos. El barco volador tienes varias medidas de seguridad; al avanzar por algunas zonas verás que hay **rayos láser que te impiden el paso**. Además estos rayos pueden variar en algunas zonas. Es decir, puedes avanzar por un pasillo en busca de un cofre creyendo que no hay rayos láser y al salir del pasillo ver que se han activado. En este caso, te recomendamos que cruces al otro lado aunque



Combate
SOLDADOS IMPERIALES

ENEMIGO: JUEZX2, SOLDADOS IMPERIALESX3, MAGO IMPERIAL
VITALIDAD: 700, 600, 650 (aprox.)
DEBILIDAD: --

Para que no sea muy complicado deshacerte de estos enemigos, te recomendamos que sigas la siguiente técnica. En primer lugar elimina a los Magos Imperiales, ya que son los que te pueden poner en más de un aprieto; además, procura dejar a un miembro del grupo en segundo plano para que proteja y cure al resto del grupo. Procura que el protagonista al que manejas (y al que nosotros no hemos puesto ningún Gambit) ataque a los enemigos con los que están el resto del grupo, ya que de este modo acabarás rápidamente con la vitalidad de los soldados; ya sabes… "vísteme despacio que tengo prisa", es mejor ir de uno en uno.







cuentro.

Registra todo el barco para no dejar ningún rincón sin inspeccionar (2); sigue el camino hacia el Norte y busca un **interruptor** en el pasillo que te abrirá la compuerta de la **Sala de Control** (3). Una vez la hayas abierto y te encuentres dentro, elimina a los soldados y baja las escaleras; busca el **interruptor de las compuertas** y da un giro de 180º para encontrar el acceso a los **hangares** (4); acto seguido avanza por el pasillo hasta la Sección central y prepárate para un pequeño enfrentamiento.

(VER COMBATE SOLDADOS IMPERIALES)

Obtendrás la **Llave de la Cárcel nº 1**.

Encontrarás esta sala en la esquina derecha. Entra para **salvar la partida y procura abastecerte** comprando al **mercader** de una de las celdas. Al lado del Cristal de la Memoria verás una **Vasija del Tesoro** (5) con la **Llave de Control** dentro; ve a la celda al lado del punto para salvar y encontrarás a la **Princesa Ashe**, que se unirá al grupo. Accede al panel de licencias y **prepara a Ashe** para la batalla; luego **salva la partida** y sal de las celdas. Ve por el pasillo circular; da igual si eliges a izquierda o a derecha ya que iréis a parar al mismo sitio. Elimina a los soldados que saldrán y llega a la **Sala de Contenedores;** puedes usar la Llave de Control en cualquiera de las dos máquinas que hay en la sala (6). Desconecta la alarma y sube las escaleras por la izquierda. En el pasillo superior **ve a la izquierda hasta dar con el hermano de Vaine, Larsa, y Penelo**. Tras la escena, Vossler se separará del grupo y se unirá Penelo en su lugar (7); además obtendrás el objeto **Neticita Artificial**. **Prepara a Penelo** para que esté a la altura del resto del equipo. Una vez lo tengas todo en orden, **ve a la cruza roja** del mapa y te enfrentarás a otro enemigo.

(VER COMBATE JUEZ GHIS)

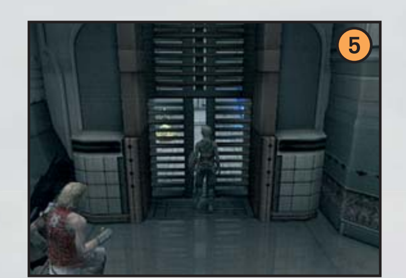
Una vez le hayas quitado la vitalidad suficiente verás en una escena de vídeo cómo escapáis del Leviatán. Al terminar la secuencia te encontrarás en el **aeródromo de Bhujerba**...

Combate
JUEZ GHIS

ENEMIGO: JUEZ GHIS
VITALIDAD: 4120
DEBILIDAD: --

Deshazte de los soldados que rodean al juez. Procura que nuestros amigos no pierdan demasiada vitalidad (asegúrate de usar objetos como Ultrapociones si los gambits van muy lentos). El Juez utilizará magias para hacer daño a todo el grupo, pero tus ataques físicos serán más poderosos (no uses magia con él). Céntrate con los tres miembros de tu equipo en atacar al Juez. Así, mientras él sólo atacará a uno de los personajes tú le estarás atizando con los tres. De lo único que tienes que preocuparte es de curar a los miembros del grupo cuando lo necesiten. Puedes utilizar los ataques especiales de "Sublimación" para quitarle más vitalidad, eso sí, te dejarán con la barra de PM al mínimo.









El Desierto Oeste de DALMASCA

19. En Busca de la Verdad

Una vez recuperes el control del personaje, **aprovecha para hacer algunas cosas extra en la ciudad de Bhujerba**: visita las tiendas para vender todos los tesoros que has conseguido de los enemigos y compra buenos accesorios para las dos nuevas incorporaciones (1). Recuerda que **puedes encargarte de las escorias** que merodean por el mundo de Ivalice y sobre todo **aprovecha para subir de nivel a los personajes**. Cuando estés preparado **avanza hasta la cruz roja en el mapa** y observa las escenas de vídeo que se sucederán a continuación. Tras ver cómo se desenvuelve la historia y ver a todo el grupo en armonía, **tendrás que encontrar el objeto capaz de demostrar el linaje de la Princesa**. Al recuperar el control del personaje, te encontrarás en el **Desierto Oeste de Dalmasca** (2). **Salva la partida**, compra los **objetos** que necesites al mercader y **pon rumbo hacia el Oeste.**





(VER LA SUBLIMACIÓN)

LA SUBLIMACIÓN

Los ataques Sublimación corresponden a los ataques límite de anteriores entregas de *FF* y para conseguirlos simplemente tienes que llegar a activarlas en el panel de licencias. Cada uno de los miembros del grupo tiene 3 ataques especiales y se utilizan en el campo de batalla siempre y cuando por lo menos uno de los bloques de PM esté al máximo. Una vez consigas todos los especiales, prueba a utilizarlos encadenando unos especiales con otros para quitar más cantidad de vitalidad al enemigo.

Según hagas unas cadenas u otras, conseguirás lanzar un ataque sublime final… pero no siempre lo conseguirás o no siempre conseguirás el mismo. Vamos por partes. Estos son los ataques Sublimación que puedes conseguir con cada uno de los personajes:
Vaan: Espiral Roja, Vorágine y Masa Crítica
Balthier: Robavidas, Ola Fatídica e Impacto Astral.
Fran: Puños Asesinos, Danza Mortal y Hielos Eternos.
Basch: Energía Oscura, Ultimátum y Sables de Fuego.
Ashe: Constelación, Aura Celestial y Resplandor Sagrado.
Penelo: Conjuro, Volatilización y Distorsión Espacial.
Todos estos son los ataques que se pueden conseguir en la Tabla de Licencias. Al activar la Sublimación en el campo de batalla, aparecerá una escena con una barra de tiempo y la posibilidad de combinar los golpes sublimes de varios compañeros.

Presiona (según vaya apareciendo disponible) ■, ▲ o ✖ para que el resto del grupo utilice estos ataques. Cuando hayas conseguido todos los especiales y hagas cadenas de más de 5 golpes seguidos podrás disfrutar de un golpe de gracia, que variará según el nivel de los personajes y el número de golpes que hayas encadenado. Puede que encadenando 8 golpes consigas el golpe de gracia: Erupción Líquida o con 21 golpes: Arco voltaico… ¿por qué no pruebas? ¡A ver qué te sale!


PUÑOS ASESINOS DE FRAN


CONJURO DE PENELO

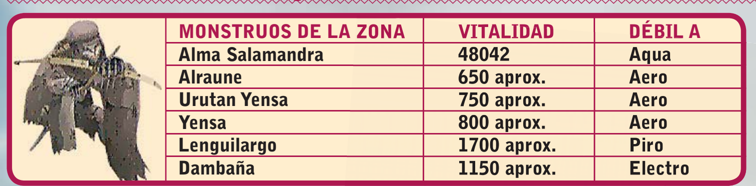


ENERGÍA OSCURA DE BASCH



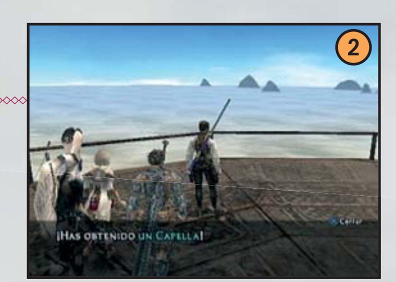
DANZA MORTAL DE FRAN

20. Arenas de Ogul Yensa



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Alma Salamandra	48042	Aqua
Alraune	650 aprox.	Aero
Urutan Yensa	750 aprox.	Aero
Yensa	800 aprox.	Aero
Lenguilargo	1700 aprox.	Piro
Dambaña	1150 aprox.	Electro





Al salir de la zona del punto para salvar, y acercarte a lo que parece el mar, saltará una nueva escena. Cuando recuperes el control del personaje, **sube la rampa** que verás al fondo del escenario y avanza por las pasarelas circulares hasta el final. Al llegar al otro lado del mar de arena saltará otra escena. Luego nos encontraremos a **Vossler** de nuevo como aliado.

Baja ahora hacia la arena y **sube la rampa** que hay justo en frente. Avanza por la izquierda para recoger una de las **Vasijas del Tesoro** con el **Mapa de las Arenas**; con la ayuda de Vossler **eliminad a los Urutan** (1) no entrañará demasiadas complicaciones (siempre y cuando nos hayas hecho caso y hayas subido de nivel a los personajes, claro está).

Procura no dejarte ninguna de las rampas circulares por visitar para no dejar ninguna **vasija** sin abrir (2); esta es una buena zona para subir de nivel a los personajes y para conseguir **objetos** robándolos de los enemigos. Sólo tienes que tener **cuidado con un enemigo: Alma Salamandra** (3). En principio no te atacará siempre y cuando ninguno de los miembros del grupo utiliza magia; en el momento en que realices cualquier hechizo, serás historia. Todavía no estás preparado para luchar contra este Ente; **regresa aquí una vez tengas hayas alcanzado un nivel 50 de experiencia.**

Avanza por las plataformas metálicas y al llegar al **Acceso a los Tanques Sur** sigue a la izquierda para bajar a la arena y continuar el camino hasta la siguiente zona de las Arenas.

Al llegar al **Túnel Ogul Yensa** podrás **salvar la partida** y comprar algunos objetos al **mercader** (4); cuando estés listo. ve hasta la salida





21. Arenas de Nam Yensa



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Alraune	650 aprox.	Aero
Urutan Yensa	750 aprox.	Aero
Yensa	800 aprox.	Aero
Badú		
Pico de Hacha	954 aprox.	Aqua
Megabomba		

Al adentrarte en las Arenas de Nam Yensa, ve a la derecha para dar con un puente de madera 1; al otro lado verás la **vasija del tesoro** con el **Mapa de Nam Yensa**. Continúa por el siguiente puente para salir a las Orillas Erosionadas; sigue al Norte hasta el Mar de los Urutan Yensa. Recorre este territorio para pelear con el mayor número de enemigos y no dejar **cofres** sin abrir. Sube la cuesta hacia el Norte y prepárate para hacer **algo opcional en el juego**. Al llegar al Banco de Arenisca, **salva y habla con el Moguri**.
(VER EL CORAZÓN DE UN URUTAN)

Tras eliminar al galápago, ve por la salida del Oeste al Valle de la Reina y sigue la ruta hacia la Senda del Calor Mermante. Continúa hacia el Oeste y te encontrarás con el **Mercader** Dais 2. Compra lo que necesites y al salir por el Oeste, salva la partida. Prepárate para entrar en el Valle de los Muertos.
(VER COMBATE GARUDA)

Al derrotar a Garuda un **mecanismo arcaico** se pondrá en marcha y saltará un vídeo. Podrás ver de nuevo al **Mercader** Dais y **salvar la partida**. Puedes **usar las teleportitas y regresar a los lugares que ya has visitado**. Por ejemplo, alguna Escoria que se haya quedado sin cazar 3. O alguna zona que no hayas podido investigar, como por ejemplo, el Desierto.

Combate GARUDA

ENEMIGO: GARUDA
VITALIDAD:
DEBILIDAD: LA NUEZ DE MERAPOLA

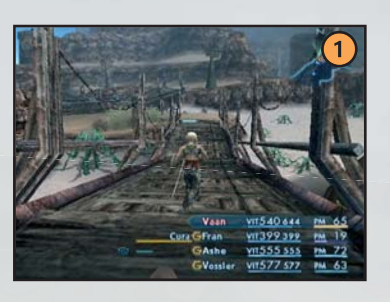
O luchas contra el ave o usas la Nuez de Merapola y se acabó. Nosotros hemos preferido luchar… Usa armas de largo alcance para derrotarla y los ataques Sublimación de tus compañeros. Procura llevar activados gambits para que curen a los miembros del grupo.



EL CORAZÓN DE UN URUTÁN

Al hablar con el moguri situado en el Banco de Arenisca, éste te hablará de una tortuga gigante que hace la vida imposible a toda la tribu de los Urutan. Tras la escena, baja la cuesta hasta las Orillas Erosionadas para encontrarte con el galápago en cuestión. Se trata de Yensáfago, y para terminar con él te recomendamos que aproveches mientras está atacando a los Urutan. Si tienes la magia Aero no dudes en utilizarla, de lo contrario utiliza ataques físicos o magias como Electro. Al terminar con el galápago, avanza de nuevo hasta el Banco de Arenisca y habla con el Moguri al lado del Cristal de la Memoria. A continuación, entra en la zona de las Arenas Ogul Yensa y sube la rampa metálica para que salte una escena de vídeo. Al recuperar el control del personaje, regresa al punto para salvar y vuelve a hablar con el moguri; al acercarte verás una nueva escena de vídeo… ¡qué gente más mala! Una vez termine la escena, acércate a hablar con el moguri y a continuación investiga la flor del suelo para recibir la Nuez de Merapola. Esa flor no le gusta nada a Garuda.





1



2



3

22. La Tumba de Raithwall

Combate MURO DEMONÍACO

ENEMIGO: MURO DEMONÍACO
VITALIDAD: 10000 (aprox.)
DEBILIDAD: ELEMENTO AIRE

Se trata de un enemigo duro de pelar. Puedes tocar las antorchas que están alrededor del puente para jugar con la velocidad con la que avanza el muro; pero si tienes mala suerte y una de las antorchas escupe un fuego azul, la pared se moverá mucho más rápido y te dejará casi sin tiempo para actuar. En este caso, tendrás que volver a tocar otra de las antorchas para que todo vuelva a la normalidad. Si tienes la magia Aero no dudes en utilizarla para acelerar su caída; por lo demás, utiliza ataques físicos normales y los ataques Sublimación. Tampoco entrañará demasiada dificultad… sólo un pequeño detalle: si manda a algún miembro del equipo a otra dimensión, no te molestes en hacer que vuelva con colas de Fénix o con la magia Lázaro; sólo volverá cuando te recuperes en un Cristal de la Memoria.



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Sanguino	750 aprox.	Tierra
Ragul	1400 aprox.	Aero
Lich	1180 aprox.	Sacro
Alma Perdida	970 aprox.	Sacro
Quimera Menor	1050 aprox.	Aqua
Guerrero Óseo	890 aprox.	Sacro
Zombi	880 aprox.	Sacro
Mago Zombi	970 aprox.	Sacro

Será mejor que te prepares bien. **Compra algunos Jabones y utiliza accesorios que te protejan contra la Ceguera**, como el **Brazalete de Argyle**; observa que has gastado tus puntos de licencia y compra algún arma más potente (nosotros hemos llegado hasta aquí con los personajes entre un nivel 17 y 18). Cuando estés listo, toca el **mecanismo** que se puso en marcha al derrotar a Garuda 1 para entrar en la tumba.

Baja las escaleras y una escena nos mostrará cómo la pared tras nuestros amigos se mueve para darlos alcance 2. Sal corriendo por el puente. Al cruzar la siguiente puerta te encontrarás con otro de los **muros demoníacos** y en esta ocasión no hay marcha atrás; **usa los amuletos** que has comprado contra la ceguera y procura curar las heridas del equipo en el tiempo justo.
(VER COMBATE MURO DEMONÍACO)

Te recomendamos que **regreses a la entrada de la tumba para salvar** la »



1



2



3



Combate BELIAS

ENEMIGO: BELIAS
VITALIDAD: 15900
DEBILIDAD: ELEMENTO AGUA

Usa magia Aqua para quitarle más vida y si tienes los especiales aprendidos con tus personajes no dudes en utilizarlos. Aprovecha la combinación de los especiales de varios personajes para hacer más daño a Belias. Este enemigo te lanzará Óleo para hacerte más daño con su ataque Piro, de manera que procura tener siempre un Jabón para que su magia no te haga el doble de daño. Además, procura que uno esté lo suficientemente alejado como para no sufrir daño y pueda curar a los demás.

Combate VOSSLER

ENEMIGO: VOSSLER, SOLDADOS IMPERIALES
VITALIDAD: 12000, 900
DEBILIDAD: --

Elimina primero a los soldados imperiales y prueba los ataques sublimación contra Vossler. Si no tienes suficiente PM, concéntrate en realizar ataques físicos hasta que caiga. Los ataques mágicos no le quitarán más vida que los ataques normales... siempre y cuando tengan las armas apropiadas. Si utilizas a Fran desde el principio del combate, verás que no hará caso de los gambits, ya que ha caído en un estado de locura con la niebla. No te preocupes, no será un enemigo duro de pelar.





» partida y curar tus heridas. Al entrar de nuevo el primer muro querrá luchar, pero puedes escapar de él fácilmente. Al cruzar el puente donde derrotaste al primer Muro saltará un vídeo; baja las escaleras de la siguiente sala y abre la **Vasija del Tesoro** que hay en la plataforma de los transportadores para conseguir el **Mapa de la Tumba del Rey**. Antes de dar un paso más te recomendamos que **incorpores a un miembro del equipo el accesorio Brazalete**, para ver las **trampas bomba** diseminadas por toda la tumba.

Ve por las escaleras al sur; sigue por el pasillo inferior y cruza la puerta que verás allí; sigue por el laberinto hasta encontrar en la parte de la izquierda del mapa un **transportador** y un **interruptor** en la pared (3). **Toca la Joya** y bajará el pedestal que hay en la sala; aparecerán unos cuantos fantasmas; lo único que temer de ellos es que hechizarán con Óleo; pero por eso te hemos avisado para que te surtieras de Jabones ¿no? No dudes en utilizarlos antes de que a algún gracioso se le ocurra utilizar la Magia Piro.

Ahora funciona el transportador de esa zona; pero sigue avanzando por el pasillo más al sur y luego al Oeste (si miras el mapa verás que irás a salir al pasillo superior de la sala de los transportadores).

Desde la plataforma con los transportadores (4), baja las escaleras del Norte y avanza primero por la puerta del pasillo inferior. **Recorre todos los pasillos del laberinto**, no hay bifurcaciones.

Al llegar al Sur verás otro **interruptor** y otro **transportador**; acciona el interruptor para ponerlo en marcha y **elimina a los enemigos** que aparecerán al hacerlo. Acto seguido baja las **escaleras** que se han quedado al descubierto tras bajar el pedestal... claro que siempre puedes utilizar los transportadores para llegar más rápido al exterior y **salvar la partida**... ¡siempre y cuando quieres prevenir antes que curar! Llegarás a la salida rápidamente y sin tener que preocuparte de luchar contra ningún monstruo más (5).

Luego avanza por el pasillo que había quedado al descubierto y cruza la puerta. Si abres el mapa verás que te encuentras en el **Claustro de las Llamas**. Nosotros hemos entrado por la puerta del Norte. Baja las escaleras (6) a la zona central.

(VER COMBATE BELIAS)



Cuando termines con Belias habrás obtenido el **primer Esper** del juego. Avanza por la sala para ver si hay algo de interés y cruza la puerta. Al final del pasillo se encuentra el **Guijo del Alba** (7). Avanza hasta allí y tras la escena de vídeo utiliza el **transportador** hasta la entrada de la tumba.

Nada más salir **salva la partida en el Cristal de la Memoria** y baja las escaleras. Saltará una nueva escena de vídeo en la que quedarán claras **las verdaderas intenciones de Vossler**... ¡Menuda puñalada trapera! Al llegar al Shiva tendrás que enfrentarte a tu antiguo compañero.

(VER COMBATE VOSSLER)

Tras derrotarle se sucederán varias escenas de vídeo. **Presta atención a todo lo que se diga** o perderás el hilo de la historia (8). Tendremos que **ayudar a Ashe** para que utilice el Guijo del Alba contra el Imperio... ¡y eso no resultará nada fácil!

(VER LOS ESPER)

LOS ESPER

Los Esper son las famosas invocaciones de los *FF*, sólo que en esta ocasión no será algo momentáneo que veamos como una escena bonita y ya está. Esta vez los Esper se quedarán contigo en el combate y también tendrán su barra de vitalidad y pueden sufrir ataques del enemigo. En total hay 13 Esper escondidos en el juego. Unos tendrás que conseguirlos por narices para seguir con la aventura, como este primero, mientras que otros te resultará muy complicado encontrarlos. Más adelante te explicaremos cómo encontrarlos a todos y cada uno de ellos y qué estrategia seguir para derrotarlos.

23. Parada en Rabanasta

Ve a las tiendas de Rabanasta para asegurar que llevas las mejores armas, protecciones y magias (1). Puedes aprovechar para cazar escorias, **subir de nivel** a los personajes en los parajes más recónditos. En fin, las posibilidades son infinitas. **Si prefieres ir al grano, sáltate este punto y ve a los Campos de Ozmon**. Si por el contrario no te quieres perder ni un pequeño detalle de la aventura, sigue estas tareas opcionales.

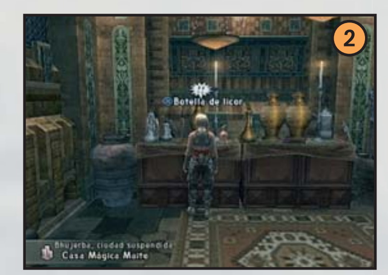
A. BHUJERBA

Tras capturar la escoria Galápago en las Minas de Lhusu, **habla de nuevo con Piryka**; ésta te pedirá otro favor. Acepta ir a la casa Curio y recibirás el **brazalete de la tienda** para entrar en el segundo piso. Encontrarás el **Diario** en la estantería frente a las escaleras más cercanas a la puerta; escoge "leerlo" para descubrir más cosas sobre las mascotas de este moguri. Al terminar, ve de nuevo a la Plaza del cielo y **habla con Piryka** para darle su diario. **Contesta que no lo has leído** y recibirás un **Bolero de Pastor**.

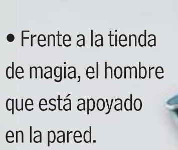
Tras ayudar al moguri, podrás hacer otra cosa en la ciudad suspendida: **encontrar las 14 botellas de vino y venderlas por 1000 guiles cada una**. La única recompensa serán los **14000 guiles** que recibirás al revender las botellas. Podrás hacerlo después de los eventos de la Tumba Raithwall. **Ésta es su localización**:

- Al entrar en el aeródromo de Bhujerba, encima de unas maletas a la derecha (1).
- En la armería Taaj; nada más entrar gira a la derecha e investiga en la esquina.
- En la coracería; en una estantería en la pared de la izquierda, cerca del mostrador.
- En la tienda de magia; al entrar avanza a la izquierda y busca en la mesa (2).
- Desde la tienda de magia, avanza por la calle de la izquierda como si fueras al Barrio de los Mineros. Al lado de un señor con un niño.
- En la casa técnica curio, a los pies de la segunda escalera, cerca del mostrador
- En la gambitería, sube las escaleras de la izquierda, en la estantería
- Nada más salir de la gambitería, gira a la izquierda y mira sobre unas cajas de madera.
- En la tienda de objetos de la Plaza del cielo, a la izquierda de la tienda tras un moguri (3).
- En la calle de las nubes, en la residencia Stailas. Al entrar en la esquina de la derecha.
- Al salir de la residencia, gira a la izquierda, verás unas cajas en un callejón. Mira allí.
- En una de las mesas de la taberna.
- Enfrente de la entrada a la mina, sobre la fuente (tienes que bajar las escaleras)
- En la terraza panorámica, nada más entrar en la pared de la derecha verás un seeq en el suelo; la botella está a su lado.









Las botellas las podrás vender a estos personajes de la ciudad:

- En la terraza panorámica, una mujer que mira al vacío, a la derecha de la entrada (4).

- Al lado del Cristal de la Memoria junto a la entrada a las minas, los mineros detrás del mercader.
- El hombre enfrente de la taberna
- Dentro de la taberna, el seeq Magu que está bajo una ventana
- En la residencia de Stailas
- En la Plaza del Cielo, una mujer que está frente a la tienda de objetos.
- Desde la tienda de los gambits, baja la calle hacia el sur. Te la comprará un minero.
- En la tienda de los gambits; el dependiente de la parte izquierda de la tienda (un seeq).
- En la casa técnica curio, el moguri que está en el centro (5).
- Frente a la tienda de magia, el hombre que está apoyado en la pared.
- En la tienda de magia, al lado de la botella.
- En la tienda de armas, una mujer que habla con un hombre sentado.
- En la coracería, una viejecita que está frente al mostrador
- En el aeródromo, en la parte derecha, un hombre sentado sobre la barandilla al lado de las maletas.



B. FORTALEZA DE NALBINA

Ve a Nalbina y **localiza a July** (1); está agachada detrás del Cristal de la Memoria. Habla con ella y ve hasta los soldados a la izquierda para ver un vídeo. Luego **alquila un chocobo** (2) y vuelve a acercarte a los soldados. En otra escena verás cómo un soldado huye de los chocobos; así ayudarás a July a terminar el trabajo antes de tiempo; **tu recompensa la obtendrás cuando vayas a Arcadis**, pero si no lo haces ahora no podrás disfrutar del premio. Además los soldados se irán dejando libre el paso para descubrir nuevas tierras. Los enemigos de esta zona aún son duros de pelar, de modo que no te confíes.



C. EL POBLADO DE NEBRA

Ve por el Desierto Oeste al **poblado al lado del Río Nebra.** Si viniste a este lugar antes te darías cuenta de que la barca que cruza el río no estaba y ahora sí (1). Parece que hay problemas al otro lado del río. **Acepta ayudar al chico** a encontrar a su padre para ver en una escena lo que está pasando al otro lado del río. Parece que los cactus están invadiendo el poblado (2); tras la escena **habla con Ruksel** y saltará otra escena. Cuando recuperes el control del personaje avanza por toda la orilla sur para localizar al pequeño cactus… claro que, ahora que estamos recordando ¿no cazamos a una escoria llamada Cactus Floral en el campamento? **Habla con la esposa de Dantro** sobre la escoria y lo que hizo con la flor de cactus (3), a continuación investiga detrás de la casa para encontrar la flor en el suelo… ¡¡¡parece que de la flor ha nacido otro cactus!!!. H**abla con el niño** para explicarle la situación y observa las escenas de video. Recibirás como recompensa **1000 guiles** y **Balas de Napalm**.









Pradera de GIZA: Época de LLuvias

24. El Río Giza



MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Hiena	950 aprox.	Aqua
Sapo Gigante	1489 aprox.	Piro
Pez Asesino	1304 aprox.	Electro
Tortuga	3838 aprox.	Piro
Ente del Rayo	14830	Hielo
Pilodrilo	2233 aprox.	Tierra
Alma Malut	48042	Hielo

Avanza por la puerta Sur de Rabanasta para llegar a la **Pradera de Giza**. Al entrar verás que las cosas han cambiado en la pradera; aparte del paisaje (1) **los enemigos son más fuertes y hay nuevos tesoros.**

Al avanzar por toda la zona del Río Giza, observa que en la orilla en ocasiones te encontrarás con **árboles secos** que podrás partir. Al darles una patada estos se irán flotando por el río hasta quedarse quietos en un lugar; de este modo podrás llegar a una **zona secreta**: Las Pisadas del Coloso, al Sureste en el mapa y gracias a esto podrás cazar a una de las escorias.

Ve al poblado y **habla con el hombre extraño** bajo la lluvia, **Saaden**, sólo así podrás cazar a Escuérbero. Sigue el camino hasta el Cristal Joven y **habla con Nanau** para cazar a Guilonio; al hablar con ella obtendrás la **Tinaja del Silencio**.

Avanza por el nuevo mapa del Río Giza para obtener nuevos **tesoros** de los **cofres. Luego avanza hacia el Sur** para encontrar la salida a los Campos de Ozmon.



25. El Campo de Ozmon

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Zu	1896 aprox.	Tierra
Uh	1729 aprox.	Aero
Unipladio	1528 aprox.	Hielo
Víbora	1511 aprox.	Sacro
Sagnar	3179 aprox.	Aero
Chocobo Negro	1180 aprox.	Electro, Aqua, Sacro
Chocobo Rojo	1160 aprox.	Electro, Aqua, Sacro
Mazzodrilo	2233 aprox.	Aqua

Los enemigos son más duros de pelar aquí, sobre todo los Zu (1). Si no has aprendido la **técnica Largo Alcance**, procura llevar a un miembro del equipo con armas como Arcos o Pistolas. **Gasta un poco de tiempo en luchar** por los alrededores para subir de nivel, ya que los puntos de experiencia que conseguirás son bastante más elevados que en los otros escenarios.

Avanza al Llano de Dagan y crúzalo hacia el Este. Allí podrás **salvar la partida** y encontrarás el camino hacia la **Selva de Golmore**... recuérdalo para más adelante.



Retrocede al Erial del Viento y coge la salida del Sur. Llegarás a la **Serpiente verde**. Al llegar al Valle de la Tregua avanza hacia el sur hasta la Espiral de Tierra (2) y ve al Prado de Haulo. Sigue hacia el Oeste y llegarás a **Yajara**, la tierra de los Garif.

26. Yajara, Tierra de los Garif

Salva la partida y habla con el Garif que bloquea el puente (1). Al hacerlo saltará una escena en la que un Garif que andaba por los Campos de Ozmon te ayudará a entrar en el poblado.

Una vez dentro, **acércate al mercader** para mejorar tu equipo y habla con los habitantes de Yajara. El Patriarca que te puede ayudar: se llama **Zayar** y está a la derecha de la entrada; al hablar con él obtendrás una **Astilla de Jabeto** para que se la des a **Spinel**, el cazador que viste por los Campos de Ozmon.

Lo encontrarás frente al puente de madera; dale lo que te ha dado el patriarca y **asegura que quieres hablar con el Venerable** (2). Tras la escena, cruza el puente y ve a la izquierda para ver otro vídeo; asegura que quieres ver al venerable de nuevo. Tras la larga secuencia tendrás otro aliado: **Lamont**... bueno, el Príncipe Larsa. Sal de la aldea y recibirás del Capitán Spinel una **Ballesta** y un **Carcaj de Dardos de Cebolla**.

Ve por el Campo de Yajara al Este. Aprovecha para subir de nivel a tus personajes.

Tendrás que llegar a Paso Soleado y la ruta a seguir es: avanza hasta el Prado de Haulo, avanza por el Norte hasta la Espiral de Tierra; sigue por el Este hasta la Serpiente Verde y por último llegarás al Erial del Viento.

Al llegar al **Cristal de la Memoria**, verás una corta escena de vídeo. Prepara al equipo para entrar en la **Selva de Golmore**. Antes de abandonar la tierra de los Garif, **habla con el Jefe Shugum** para cazar su escoria (antes la tienes que haber leído en el tablón claro). Se trata de Enceladus y lo encontrarás en el campo de Ozmon. Al derrotarlo conseguirás las **Hojas de Erimonela** (3); avanza de nuevo hasta el poblado para recibir la recompensa y **acepta llevar las Hojas a Regina en la Pradera de Giza**: recibirás como recompensa **2 Panceas**.







27. La Selva de Golmore

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Pantera	1519 aprox.	Hielo
Gárgola	1494 aprox.	Hielo
Molbol	1693 aprox.	Aero
Gran molbol	1750 aprox.	Aero
Can Infernal	3790 aprox.	Aqua
Trent	4284 aprox.	Aero

Una vez en la selva, ve al Este; en la primera bifurcación, sigue a la derecha para encontrar la **Vasija del Tesoro** con el **Mapa de la zona** (1). Ve al Este por la **Senda Rompeagujas**; al llegar a una especie de **sello** que te impide avanzar en cualquier dirección, saltará una escena en la que Fran nos desvelará su significado.
Avanza por la senda que ha aparecido de la nada y llegarás a la **Tierra de las Vieras**: la Aldea de Elt. Antes de adentrarte en el poblado puedes **salvar la partida**, comprar un **mapa de la aldea** al Moguri junto al cristal (2) y **mejorar el equipo** con los **accesorios** que te pueden vender.
Avanza por el Árbol de los Espíritus. Continúa por las escaleras que suben por el tronco del árbol en espiral hasta los **Pabellones del Saber** y cruza el puente de madera de la derecha. Al hacerlo saltará una escena; luego retrocede por la Selva de Golmore hasta el **Paso Soleado**. Si antes de abandonar la aldea, **hablas con Fran** te dirá el lugar al que tienes que ir.

Al salir a los Campos de Ozmon verás a un soldado en el suelo; **dale una Poción a su amigo** y podrás **utilizar el chocobo**. Habla con el soldado cuando estés listo. Tendrás que utilizarlo para llegar a la Mina.

En la siguiente pantalla verás un chocobo mirando por el precipicio; atraviesa los matorrales a su izquierda para llegar a la zona inaccesible (3), **asegúrate de llevar verduras Gysahl** para regresar al bajar del chocobo.







28. Las Minas de Henne

MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
Sanguino	1202 aprox.	Tierra
Mordélago	1110 aprox.	Tierra
Pesadilla	1688 aprox.	Sacro
Bicho voltaico	2083 aprox.	Hielo
Comepiedras	4073 aprox.	Aero

Nada más entrar en las minas, **avanza hacia la primera bifurcación** y sigue el camino de la derecha para encontrar un **interruptor** (1). Avanza por el camino que se ha quedado desbloqueado al accionar el interruptor y sigue por el laberinto hasta llegar por el pasillo más al Este hacia un **cruce de 4 caminos**. Aprovecha el largo camino para investigar cada rincón en busca de **cofres ocultos** y luchar con los enemigos de la zona para **subir de nivel**. Ya sabemos que es lo que te repetimos siempre, pero no insistiríamos si no fuese realmente importante.
En el cruce te encontrarás otro **interruptor**; presiónalo y al hacerlo saldrán de la nada un montón de **enemigos Gelatina** (2). Para derrotarlos a todos a la vez, hemos optado por **utilizar los ataques sublimación y hacer una combinación larga de golpes**. Al derrotarlos avanza hacia el Norte y verás una escena de vídeo; parece ser que la pequeña Mjrn no está en su mejor momento… ¿no te recuerda a la actitud de Fran en el Shiva?
Salva la partida en el Cristal de la Memoria y continúa hacia el Norte para enfrentarte a un nuevo enemigo.
(VER COMBATE TIAMANT)

Al terminar el combate verás una escena de vídeo en la que Mjrn cae desvanecida tras haber estado "poseída" por un ente extraño; tras la charla, veremos cómo llevan a la pequeña hermana de Fran al **poblado de las Vieras**. De nuevo con el control del personaje, **salva la partida** y **recorre la Selva de Golmore gracias a la Lágrima de Linte** (3). Recorre cada rincón de la selva y pelea con cada bicho que te encuentres si quieres subir de nivel; avanza por los caminos hacia el Este hasta dar con el punto para salvar la partida. Desde aquí avanza al Norte para encontrarte con otro enemigo al que derrotar.
(VER COMBATE PALEODRAGÓN)

Combate TIAMANT

ENEMIGO: TIAMANT
VITALIDAD: 50000
DEBILIDAD: --

Para empezar, que dos de tus personajes estén preparados para lanzar magias Cura y Esna. Cuando veas que le queda el 20% de la barra de vitalidad, aprovecha para realizar los ataques Sublimación con tus personajes, realizando combinaciones de golpes para que el daño posterior sea mayor. Realiza ataques físicos normales con todos los miembros del grupo y para darle el remate final utiliza los especiales. El ataque que te pondrá en más de un aprieto es "Aliento", ya que provocará estados alterados en todo el equipo.



Comb. PALEODRAGÓN

ENEMIGO: PALEODRAGÓN, TRENT
VITALIDAD: 69000, 4284
DEBILIDAD: --

En primer lugar, elimina a los Trent que protegen al dinosaurio. El ataque más temido de este enemigo "Esporas" dejará a todo el equipo con los estados alterados; antes de que realice este ataque procura combinar los ataques sublimación; si posteriormente consigue inhabilitar a los tres miembros del grupo, releva a los compañeros y realiza otra vez los ataques sublimación. Después de gastar todos los PM, realiza ataques físicos hasta que caiga; los ataques mágicos tampoco le harán demasiado daño.



Antes de seguir adelante **puedes utilizar el Cristal Transportador** para regresar a otras zonas y seguir con la caza de Escorias o simplemente subiendo de nivel; de lo contrario **desde la Selva de Golmore avanza hacia el Este** para llegar a la salida al Gran Barranco de Paramina.







29. Gran Barranco de Paramina

	MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
	Lobo Blanco	1608 aprox.	Electro
	Cebolla Loca	1736 aprox.	Tierra
	Caballero Óseo	1548 aprox.	Sacro
	Lagarto	2342 aprox.	Aqua
	Esclavo Jefe	2623 aprox.	Hielo
	Garuda Eguí	3065 aprox.	Sombra
	Barítono	4558 aprox.	Tierra
	Esqueleto Negro	1933 aprox.	Sacro
	Yeti	4237 aprox.	Electro
	Ankhagg	48000 aprox.	--
	Ente del Frío	14830	Electro
	Bithania	4917 aprox.	Electro
	Avis Rey	5900 aprox.	Electro
	Alma Lacey	48042	Electro





Investiga la zona para recorrer el mapa. Así podrás luchar con todos los enemigos de esta zona (1), ganar **experiencia** y **PL** y podrás recoger todos los **cofres** que te encuentres por el camino.

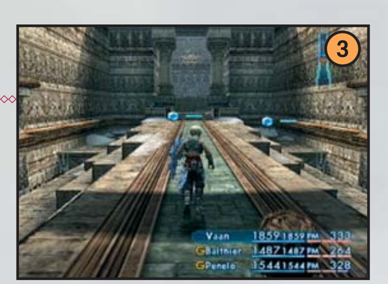
Si avanzas hacia el Este te encontrarás el **Bosque Encantado**; cuidado con los enemigos de esta zona por que son bastante duros de pelar. En la zona centro del Barranco encontrarás otro **punto para salvar** la partida (2); siguiendo hacia el Sur te encontrarás con el **Templo de Miliam**, lugar al que tendremos que ir en breve. Si lo que quieres es ir directamente a **Bur-Omisais**, avanza hacia el Norte desde la entrada al barranco. Tendrás que llegar hasta **Arroyo** congelado y seguir la salida de la derecha para ver una escena. Sube por el desfiladero hacia el Norte y llegarás finalmente al **Monte de Bur Omisais**.



30. Bur Omisais







Nada más entrar verás que es un sitio de lo más tranquilo. **Salva la partida en el Cristal que hay en la entrada y **habla con los mercaderes** para ver las **mercancías** que llevan.

Cuando estés listo, sigue hacia el Norte (1) y avanza por la ciudad de refugiados hasta la sala donde se encuentra el **Gran Quilitas**. Una vez dentro veremos una larga escena de vídeo… ¡madre mía la que se va a liar! (2)

De nuevo con el control del personaje verás que **Larsa ya no está en el grupo**.

Avanza hasta la entrada del Monte, compra los **objetos** que necesites y **salva la partida** antes de ir al Templo de Miliam. Tendrás que bajar por el Barranco de Parafina hacia el Sur; **presta atención a los gambits del equipo**, ya que ahora no estará Larsa contigo en el grupo… y se notará. Compra Escudos de Hielo para el grupo que entrará en el templo, de este modo los ataques de los enemigos que te esperan allí no serán tan dañinos.

El camino a seguir es el siguiente: baja por el desfiladero Gélido hacia el Arroyo Congelado; a continuación avanza hacia el Oeste para llegar hasta la Senda del Viento. Allí podrás salvar la partida. Sigue por el Oeste hacia el Dragón de Hielo y después hacia el Sur hasta el Fin del Arroyo de Plata. La salida del sur te llevará al Templo (3).

Nada más llegar **salva la partida** y prepara al equipo…

31. El Templo de Miliam

Al entrar en el Templo estarás en el **Bastión de Lucidez**. A derecha e izquierda hay dos puertas cerradas. En el centro de la sala está el **Pedestal del Alba** y al fondo un **Transportador**.

En primer lugar, ve al Pedestal del Alba (1) con el Guijo del Alba equipado en el líder. Toca el pedestal y se desbloqueará el **Templo**; prepárate para **luchar contra el Guardián de Miliam**.

Al deshacerte de él sigue por el pasillo; te encontrarás con unos cuantos **Dragón Avis**; una buena técnica sería utilizar los ataques Sublimación cuando estén todos juntos (2). Sigue hasta el final del pasillo y deshazte de los **rostros de piedra** que te bloquearán el camino. Sube las escaleras y lucha contra otro Rostro de Miliam. Tanto a izquierda como a derecha tendrás que vértelas contra otros **Guardianes de Miliam**; avanza hasta otro **Pedestal del Alba**… tendrás que hacer lo mismo (3).

	MONSTRUOS DE LA ZONA	VITALIDAD	DÉBIL A
	Mordélago	1738 aprox.	Tierra
	Zombi	2044 aprox.	Sacro
	Guardián de Miliam	6927 aprox.	Aero
	Dragón Avis	6159 aprox.	Hielo
	Rostro de Miliam	5540 aprox.	Aero
	Bicho de Cristal	--	--
	Hilgigas	2849 aprox.	Aero
	Tormento	14040 aprox.	Sacro
	Globo	1936 aprox.	Aqua
	Rostro	3246 aprox.	Aero
	Guerrero Zombi	1878 aprox.	Sacro
	Ghast	1826 aprox.	Sacro
	Negarmul	--	--















Regresa a la sala donde estaban los Dragones Avis y avanza por el nuevo camino de la izquierda; te encontrarás con un bicho… **Parece un punto para salvar, ¡pero no lo es!** (4). Al derrotarlo aparecerá un cristal de los de verdad y podrás **salvar la partida**. Sigue por la salida central y ve hacia la izquierda tras derrotar a los Hilgigas. Al final del camino te encontrarás con el **enemigo Tormento**; aparecerá y desaparecerá a su antojo de una punta a otra de la sala; espera con la barra de ataque llena a que se ponga a tu lado. Al acabar con él, baja las escaleras y **lee la inscripción de la espada** para desbloquear la puerta que hay al otro lado del pasillo (5). Antes de ir hacia allí, puedes **salvar de nuevo** la partida.
En la nueva sala encontrarás un **transportador**; utilízalo para llegar a la sala de entrada y avanza por las escaleras de la izquierda. Sigue el corredor hasta encontrar una puerta que te llevará a la **Galería de la Previsión**. Avanza por el pasillo de la derecha y al final a la izquierda verás una **estatua**. **Gírala** a la izquierda para que mire a la gran estatua en la entrada del templo (6). Baja las escaleras hacia el sur y avanza por el laberinto hacia la planta superior también al sur. Encontrarás otra **estatua**; en esta ocasión tendrás que **girarla dos veces** a la derecha para que mire hacia el Norte. Sigue por el pasillo más al Este hasta dar con la **Sala Bastión de Acero**. Allí te espera un nuevo enemigo.
(VER COMBATE VINUSCART)

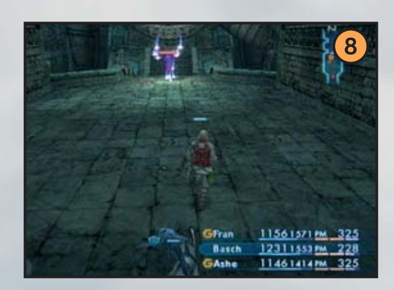
Comb. VINUSCART

ENEMIGO: VINUSCART
VITALIDAD: 15000
DEBILIDAD: PIRO

En primer lugar procura llevar en el equipo pocas cosas metálicas, ya que el campo magnético hará que vayan más lentos.
No es que sea especialmente difícil de derrotar; de cualquier forma, te recomendamos que en primer lugar utilices ataques sencillos y cuando le hayas quitado la mitad de la barra de vitalidad, pongas el punto final con los ataques de Sublimación. Si no tienes PM suficiente, utiliza magias como Óleo y acto seguido Piro +. Sólo realizará un ataque temible que perjudicará la salud de todo el grupo; en ese caso, utiliza rápidamente Omnicura o cambia los miembros del equipo.



Una vez hayas derrotado al Jefe, avanza hasta la siguiente habitación. A la derecha encontrarás una **Vasija del Tesoro** con el **Mapa del Templo** dentro. **Gira la estatua** (7) que hay en el centro de la habitación hacia el Oeste para que mire hacia la estatua de la sala principal (gírala una vez a la derecha).
Avanza hasta la sala principal de nuevo y utiliza el **transportador** hacia el lugar donde nos encontramos con el enemigo Tormento (8). Recuerda que desde allí puedes llegar a la **Galería del Apocalipsis** para **salvar la partida**.
Continúa hasta el **Bastión del Rey de la Espada** y cruza la puerta al sur… prepárate para un nuevo enfrentamiento.
(VER COMBATE MATEUS)





De nuevo con el control del personaje, avanza hasta la siguiente sala y observa la escena de vídeo. Obtendrás la **Espada de Reyes** tras la escena.
Antes de regresar al transportador puedes **salvar la partida**… no sin antes **derrotar a Negarmul**, uno de esos bichos raros (la forma más fácil de derrotarlo es utilizando Mutis (9), de lo contrario no parará de invocar zombis.)
Utiliza el **transportador** al final del pasillo para llegar a la sala principal y avanza hasta la salida. Una vez fuera, **pon rumbo al Monte Bur Omisais** (puedes utilizar las teleportitas, pero te recomendamos que vayas andando, así de paso subes de nivel a los personajes); tras la escena de vídeo veremos que algo malo está pasando en la morada del Gran Kiltias.

Comb. MATEUS

ENEMIGO: MATEUS, ASHE DEL FRÍO
VITALIDAD: 34800
DEBILIDAD: ELECTRO

Elimina a los 5 Azhe del Frío y procura con uno de los personajes proteger a todo el equipo con Coraza y Escudo. Prepárate para su ataque Cadena Mágica, es parecido a nuestros ataques especiales de Sublimación y quitará una buena cantidad de vitalidad a cada miembro del grupo. Utiliza en primer lugar a tres miembros del equipo para lanzar especiales de Sublimación y cuando hayas gastado todos los bloques de PM, utiliza el relevo para juntar otros tres especiales más. Lo más seguro es que los Azhe del Frío desaparezcan con la primera oleada de ataques Sublimación, de este modo dejarás de preocuparte de sus ataques. Procura no lanzar hechizos, ya que utilizará la Defensa Espejo y todos los ataques mágicos rebotarán sobre nuestro equipo. Una vez lo hayas derrotado, obtendrás como recompensa el Esper Mateus el Innoble.



ESCORIAS (1ª PARTE)

✦ 1. TOMATE PERDIDO
Solicitante: Tomaj; Taberna Oasis
Localización: Desierto de Dalmasca Este
Estrategia: realiza ataques físicos.
Rec.: 300 guiles, 1 Teleportita, 2 Pociones.

✦ 2. TEXTER
Solicitante: Gatsly; en la Taberna Oasis
Localización: Desierto de Dalmasca Oeste, en la Colina Galteana.
Estrategia: aparte de los ataques físicos sencillos, es débil a la magia Electro
Rec.: 500 guiles, Cubrecabeza, 1 Teleportita.

✦ 3. CACTUS FLORAL
Solicitante: Dantro; Campamento del Desierto de Dalmasca Este.
Localización: Laberinto de Arena del Desierto de Dalmasca Este.
Estrategia: Procura tener 3 miembros en el grupo.
Rec.: Flor de Cactus, 500 guiles, 1 Poción.

✦ 4. CARONTE
Solicitante: Miruja, Barrio Bajo Rabanasta.
Localización: en el Depósito Principal de los Acueductos de Garamsais.
Estrategia: usa magias como Electro o Cura, aparte de Ultrapociones.
Rec.: 500 guiles, Éter, Guanteletes.

✦ 5. NIDHOGGR
Solicitante: Eikom, en la Plaza antes de entrar en las Minas de Lhusu.
Localización: Minas Lhusu, en la zona de la bifurcación de las vías.
Estrategia: Es débil a la magia Piro.
Rec.: 600 guiles, Ramillete de Rosas, Balaclava.

✦ 6. AVESTRIZ
Solicitante: Dania; Corral de las Cicatrices de la Pradera de Giza.
Localización: Orilla Norte del Río Gizas. Elimina a todos los enemigos y vuelve a entrar.
Estrategia: llegar con nivel 15. Deshazte primero de las minitrices; usa "Atacar" y la magia Piro.
Rec.: 1000 guiles, Botas Altas, Huevo Iridiscente.

✦ 7. WYVERN REY
Solicitante: Sharar, tienda de armas Rabanasta.
Loc.: Arenas Nam Yensa, Loma Viento Cálido.
Estrategia: armas largo alcance y magia Electro.
Rec.: 1000 guiles, Arco Largo e Imperturbable.

✦ 8. MALÁPAGO
Solicitante: Piryka, Plaza del Cielo en Bhujerba.
Loc.: Minas de Lhusu, Galería de Extracción 2
Estrategia: es débil a la magia Aero; además puedes utilizar los ataques Sublimación
Rec.: 1200 guiles, 2 Ultrapociones, Abrigo Pesado.

✦ 9. ESCUÉRBERO
Solicitante: Sadeen, poblado de Giza (en la Estación de Lluvias).
Localización: Este de la Pradera de Giza, en el Campo de las Estrellas.
Estrategia: usa cadena de ataques sublimación.
Rec.: 1200 guiles, Vara Serpentina, 1 Teleportita.

✦ 10. ENCELADUS
Solicitante: Jefe Shugum en Yajara, tierra de Garif.
Localización: Valle de la Grieta de los Campos de Ozmon; primero elimina a la mayoría de los Uh.
Estrategia: utiliza ataques sencillos para derrotarle.
Rec: 1100 guiles, 1 Éter, Amuleto de Oro.

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

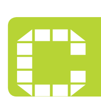
¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



BOB ESPONJA: LA CRIATURA DEL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

En el menú principal, ve a "Extras" y de ahí a la opción "Introducir código", para introducir estos códigos. Luego ve a "Activar Objetos Bonus" y aparecerá el truco.

- **Nave distinta:** SPACE.
- **Jugar como Patricio Tux en el nivel "Búsqueda de la estrella":** PATRICK.
- **Jugar como Punk Spongebob en el nivel "Sueño de Diesel":** SPONGE.
- **Jugar como Spongebob Plankton en el nivel "Super Patty":** PANTS.



CALL OF DUTY 3

- **Abrir todos los capítulos y bonus del juego:**
En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select e introduce: →, →, ←, ←, ■, ■.

CARTOON NETWORK RACING

- **Desbloquear dibujos de la galería y carreras:**
Oveja Negra y Carrera A: supera el campeonato Pork Butt.
Enemy Camp y carrera A: supera la copa Campeonato UR.
Robot Randy" y carrera A: supera la competición Cowardly.
Doommates y carrera A: supera el campeonato Aron Man.
Super Rival de Dexter y y carrera A: supera el Torneo de la Ciencia.
Tough Love y carrera B: supera el torneo de las SuperNenas.
Pequeña estrella y carrera B: supera el torneo de Vaca y Pollo.
Johnny's Telethon y carrera B: supera el torneo Townsville.
El Arbol mágico de NuncaJamas y carrera B: supera el torneo Courage the Cowardly Dog.
Mandarker y carrera B: supera el SuperTorneo del Laboratorio de Dexter.
My Friend,The Smart Banana y carrera B: supera el torneo IM Weasel



DESTROY ALL HUMANS! 2

- **Días salados con Pox y Cripto:**
Pausa el juego y ve a la sección de Archivos del menú. Allí, mantén L3 e introduce este código:
✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ▲, ✖, ✖.

DEVIL MAY CRY 3 EDICION ESPECIAL

- **Desbloquear todo:**
Mantén R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.



FIFA STREET 2

- **Todas las canchas:**
En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

- **Conseguir 100.000 zennys:**
Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi*.
- **Desbloquear el Modo Contraseña y el auténtico Torneo Mundial:**
Consigue todas las Bolas de Dragón y pídeselo al dragón.
- **Desbloquear los torneos Adepto, Avanzado o Juego de Célula:**
completa el modo Novato, Adepto o Avanzado.
- **Desbloquear las habilidades Maestras:**
Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

FLATOUT 2

En la pantalla del menú principal, ve a "Extras" y después a la opción "Enter Code". Allí, introduce los siguientes códigos:

- **Todos los coches y 1 millón de créditos:** GIEVEPIX
- **Todas las pistas:** GIVEALL
- **Ropa grande de camionero:** RAIDERS
- **Coche plano:** WOTKINS
- **Mucho dinero:** GIVECASH
- **Coche de la mafia:** BIGTRUCK
- **Coche de chulo:** RUTTO
- **Coche cohete:** KALJAKOPPA
- **Bus escolar:** GIEVCARPLZ



GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar:

- **Grupo de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- **Grupo de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- **Grupo de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
- **250.000$:**
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
- **Chaleco al máximo:**
L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
- **Salud al máximo:**
L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.
- **No hay nivel de búsqueda:**
L1, L1, ▲, R1, R1, ✖, ■, ●.

GUITAR HERO

Con los botones de colores, pulsa en el menú principal:

- **Desbloquear todo:**
amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.

GUITAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra y sus botones de colores:

- **Guitarra en el aire:**
Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
- **Modo Interpretación:**
amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
- **Hipervelocidad:**
naranja, azul, naranja, amarillo, naranja, azul, naranja, amarillo.
- **Cabeza de caballo:**
azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul.

ERAGON

- **Extras y vídeos desbloqueables:**
- **1 Huevo:** Nacimiento de un juego.
- **2 Huevos:** Entrevista Ed Speelers.
- **3 Huevos:** Vídeo sobre el diseño.
- **4 Huevos:** Dirección artística.
- **5 Huevos:** Bocetos de Arte.
- **6 Huevos:** Bocetos de Arte II.
- **7 Huevos:** Entrevista sobre la orquesta.
- **8 Huevos:** Entrevista (Shapira).
- **9 Huevos:** Entrevista Sienna Guillory.
- **10 Huevos:** Bocetos de Arte.
- **11 Huevos:** Entrevista a Robert Carlyle.
- **12 Huevos:** Efectos de Sonido.
- **13 Huevos:** Entrevista a G. Hedlund.
- **14 Huevos:** Entrevista sobre la evolución de los juegos.
- **15 Huevos:** Bocetos de Arte.
- **16 Huevos:** Misión especial: Salón del Trono. Puedes luchar hasta el infinito contra hordas de enemigos.
- **Modo Furia:**
Pausa, mantén L1,L2,R1,R2 y pulsa: ■, ■, ●, ●.

- **Público con cabeza de globo:** azul, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja, azul.
- **Cabeza en llamas:**
naranja, amarillo, naranja, naranja, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
- **Público con cabezas de mono:**
naranja, azul, amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo, amarillo.



KINGDOM HEARTS II

- **Final secreto:**
Hay que completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en Kingdom Hearts) habiendo completado antes el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuego. Consulta el diario de Pepito para ver lo que te queda por hacer.

KING OF FIGHTERS 2006

- **Nuevos trajes:** Completa el modo Historia, cualquier misión del modo Campeonato, el Modo Time Attack o todas las fases del modo Survival.

NUEVOS PERSONAJES:
Supera el juego las veces indicadas y con un personaje diferente cada vez.

- Kim Kaphwan: 1 vez.
- Fio : 3 veces.
- Hanzo Hattori: 4 veces.
- B. Jenet: 5 veces.
- Nightmare Geese: 6 veces.
- Lilly Kane: 7 veces.
- Ninon Beart: 8 veces.
- Richard Myer: 2 veces.
- Wild Wolf (MOTW Terry) : supera el juego 9 veces.
- Classic Kyo Kusanagi: 10 veces.
Mr Karate: 11 veces.
- Armor Ralf: 12 veces.
- Hyena: 13 veces.
- Jivatma: 14 veces.



LA LEYENDA DE SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

- **Salud infinita:**
Pausa el juego e introduce:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:

- **Energía infinita:**
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
- **Desbloquearlo todo:**
↓, ←, ↑, →.
- **20 escudos:** ↑, ↓, ↑, ↓.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes:
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.

- **BEN917:** Ben Kenobi (fantasma).
- **HLP221:** Boba Fett.
- **YWM840:** Han Solo (Hood).
- **CYG336:** Piloto rebelde.
- **PTR345:** Stormtrooper.
- **HHY382:** El Emperador.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Sacar al gnomo:**
En la pantalla en la que sale el logo de EA introduce este código: L1, L1, R1, ✖, ✖, ↑.
Cuando empieces el juego, tendrás disponible fuera de la casa al gnomo. Selecciónalo para que aparezca un menú donde rellenar los motivos de tus sims.
- **Dar a tu Sim puntos de mascota:**
Introduce este código durante el juego después de haber sacado al gnomo, ya que aparecerá en el menú de opciones del gnomo.
▲, ●, ✖, ■, L1, R1.
- **Mejorar a tope el Emporio de las Mascotas en la ciudad:**
Introduce mientras juegas:
→, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑.

LOS SOPRANO

En el juego, mantén L2+R2 y pulsa:

- **Armas infinitas:** ●,■,✖,■, ▲,▲.
- **Respeto infinito:** ✖,■,✖,■, ▲,▲.



MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

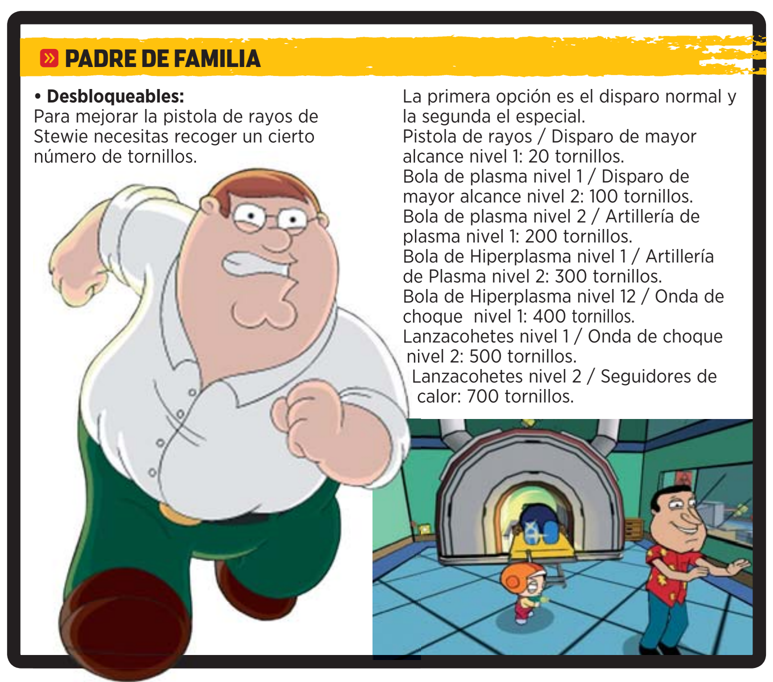
En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo y pulsa estos códigos:

- **Personajes ocultos:**
- Daredevil: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
- Estela Plateada: ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.
- **Nivel 99 para tus personajes:** ↑,←,↑,←,↓,→,↓,→, Start.
- **Los códigos de los héroes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
- **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
- **Todos los poderes:** ←,→,←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
Este truco se ha de introducir mientras se está jugando:
- **Modo Dios:**
↑,↓,↑,↓,↑,←,↓,→, Start.

PADRE DE FAMILIA

• Desbloqueables:
Para mejorar la pistola de rayos de Stewie necesitas recoger un cierto número de tornillos.

La primera opción es el disparo normal y la segunda el especial.
Pistola de rayos / Disparo de mayor alcance nivel 1: 20 tornillos.
Bola de plasma nivel 1 / Disparo de mayor alcance nivel 2: 100 tornillos.
Bola de plasma nivel 2 / Artillería de plasma nivel 1: 200 tornillos.
Bola de Hiperplasma nivel 1 / Artillería de Plasma nivel 2: 300 tornillos.
Bola de Hiperplasma nivel 12 / Onda de choque nivel 1: 400 tornillos.
Lanzacohetes nivel 1 / Onda de choque nivel 2: 500 tornillos.
Lanzacohetes nivel 2 / Seguidores de calor: 700 tornillos.



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén **L1** y **R1** e introduce: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Verás la frase "Introducir truco" en pantalla. Mete ahora:
• Modo Dios: ■, L2, L1, ▲, ▲, L2.
• Munición: L2, L1, ■, **L2, L1, R1.**

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.
• Meat: ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
• Red Dawn: ●, **L1**, ↑, ■, ●, ↓.
• Daegon: R1, **L1**, ▲, ↓, ↓, ■.
• Segundo traje de Shang Tsung: L1, ←, ↑, ●, ↑, **L2**.
• Blaze: ▲, ■, ←, **L1**, ←, ●.
• Taven: L2, ←, **R1**, ↑, ●, ↓.



NBA 2K7

En la pantalla de códigos, introduce el siguiente:
• Equipo All Stars Topps 2K Sports:
topps2ksports

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:
• Dinero extra:
↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.
• Compañero ilimitado:
↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
• Nitro infinita:
←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• Speedbreaker infinito:
↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.



RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" del menú de Extras e introduce estos códigos. Después pulsa Start y esa opción "truquera" aparecerá en los trucos.
• Todos los niveles abiertos:
L2, R2, L2, R2, L1, R1.
• Munición infinita:
R2, L2, ●, L2, ✖, R2.



SAMURAI WARRIORS 2

• Nuevos escenarios:
Batalla de Anegawa (1570): supera todos los escenarios regionales.
Incidente de Honnouji (1582): supera el escenario Kawanakajima (1560).
Batalla de Sekigahara (1600): supera el escenario Honnouji (1582).

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:
• Disminuir presión policial: FLYSTRT
• Disminuir presión de las bandas: NOBALLS
• A tope de bolas: FPATCH
• Munición al máximo: AMMO
• Rellenar salud: MEDIK
• Reparar el vehículo que conduces: TBURGLR

SHIN MEGAMI TENSEI: DIGITAL DEVIL SAGA

• Empezar en modo New Game+:
Termina el juego y, después de ver el final y los créditos, te dirán si quieres guardar tu partida (que tendrá las palabras Next Cycle y Extra en el título). Dí que sí y carga después este fichero para empezar en el modo New Game+, en el que empezarás en el nivel 1 con el mínimo de dinero e ítems. Eso sí, todos los combos y Mantras aprendidos de la partida anterior permanecerán en esta partida desde el principio. Además, también podrás hacer que tus personajes aprendan la habilidad Human Form y desbloquearás una pelea opcional contra un superjefe.

SUPERMAN RETURNS

Después de pasar el primer nivel (la arena galáctica) y estar de vuelta en la Tierra, haber pasado el tutorial y empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce estos códigos en el menú de pausa. Oirás un sonido si los has activado correctamente:
• Salud de la ciudad infinita:
●, →, ●, → ↑, ←, →, ●.
• Mejoras de los poderes:
←,●,→,■, ↓,●, ↑, ↓,■, ●,■.
• Desbloquearlo todo:
←, ↑,→, ↓, ●, ■, ●, ↑,→, ■.



TIBURÓN

• Seleccionar nivel:
Empieza una partida y pon shaaark como nombre.
• 1 millón de puntos:
Igual, pero pon blooood.

TONY HAWK´S PROJECT 8

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos, en "Opciones":
• Needaride:
todos los escenarios abiertos excepto inkblot y gamestop.
• Yougotitall:
Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.

THRILLVILLE

Introduce estos códigos durante el juego sin pausar:
• Todos los parques abiertos:
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
• Todas las atracciones:
■, ●, ▲, ■ ●, ▲, ▲.
• 50.000$ extra:
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
• Completar misión:
Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● mientras estás en un parque. Después, cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente.

S.O.S. TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

GTA LIBERTY CITY STORIES

Helicóptero oculto

✉ **Jaime Senosiain (e-mail)**



Hola, playmaníacos. He leído en una web que en el *GTA: Liberty City* para PSP se puede manejar un helicóptero, pero he ido y no estaba. ¿Sabéis si se puede manejar éste u otro vehículo aéreo en el juego?
Sí, debido a un error de programación posteriormente corregido para la versión de PS2, el *GTA: Liberty City Stories* para PSP permite el pilotaje de ese helicóptero del que nos hablas. En la misión "Calm before the storm", sigue en la moto al helicóptero de Massimo hasta que aterrice en la azotea. Después, sin bajarte de la moto, sube por las escaleras del edificio hasta pasar el marcador amarillo y llegar a lo más alto. Allí verás como tus enemigos te ignoran y puedes subirte al helicóptero pulsando ▲. Desgraciadamente, tu posterior vuelo en el aparato no será tan espectacular como desearías, ya que solamente podrás sobrevolar unos cuantos edificios antes de volver a tener que aterrizar dentro del edificio. Pero bueno, menos es nada. También decirte que, aparte del helicóptero, no se puede disfrutar de ningún otro vehículo aéreo. Una pena.

KINGDOM HEARTS 2

Pegada de carteles ultrarrápida

✉ **Alfonso (e-mail)**

Hola, playmaníacos. ¿Sabéis cómo se puede conseguir lo de pegar carteles en menos de 30 segundos? También me gustaría saber si se puede ver el final alternativo en nivel Fácil. Muchas gracias.
Pues sí, aunque a primera vista pueda parecer completamente imposible, la verdad es que es factible realizar la tarea en menos de medio minuto. La clave reside en tener las fusiones en su máximo nivel, lo que te permitirá acceder a habilidades especiales como el planeo, el doble salto, etc. También necesitas subir la forma Maestra para poder realizar un peculiar salto después de planear. Una vez que dispongas de tus capacidades mejoradas, memoriza bien la posición de todos los carteles en el mapa y lánzate a pegar carteles sin perder un segundo. Si lo haces, podrás cumplir el trabajo en algo menos de 30 segundos. En Youtube.com puedes ver una demostración práctica de cómo hacerlo.

En cuanto al final alternativo, no se puede ver en el nivel Fácil. Las dos únicas formas de visionarlos son completando el juego en dificultad Experto o llegando al final en nivel Normal habiendo completado al 100% el diario de Pepito, es decir, habiendo superado todos los minijuegos y eventos opcionables.

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

Todas las carreras

✉ **Manuel Morán (Santander)**

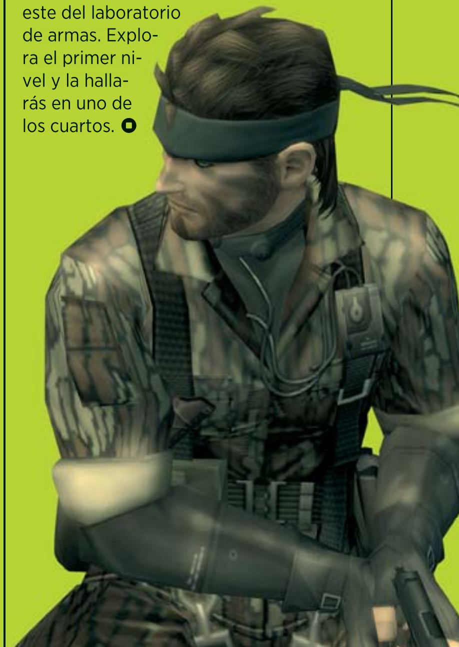
¡Hola, playmaníacos! Estoy jugando al *NFS: Most Wanted* y tengo problemillas para completar las carreras. ¿Sabéis si existe algún truco para desbloquear todo el juego? Gracias.
Existe una "trampilla" que te puede resultar útil y consiste en cambiar las opciones de las pruebas. Si se te resiste alguna de las carreras del modo Historia, sal al menú principal y entra en la opción "Carrera personalizada". Una vez allí, configura la prueba con el mismo nombre y de la forma más sencilla que se te ocurra. Cuando regreses al modo Historia y disputes la prueba en cuestión, verás que aparece con las nuevas características que has introducido.

METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER

Localización de armamento

✉ **Agustín Luna (Murcia)**

¡Hola, playmaníacos! Estoy jugando al *Metal Gear Solid 3* y necesito saber dónde se encuentran el rifle de francotirador Mosin Nagant y la metralleta Scorpion. ¡Muchas gracias!
Para conseguir el rifle de francotirador Mosin Nagant, tienes que derrotar a The End bajándole su stamina. Para lograr esto, emplea la MK22. La metralleta Scorpion puedes conseguirla en la segunda parte de la misión de Groznyj Grad, cuando asumes la identidad de Raikov. El arma la encontrarás en el ala este del laboratorio de armas. Explora el primer nivel y la hallarás en uno de los cuartos.





PSP

ATV OFFROAD FURY
En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat". Después, introduce estos códigos:
• **1.500 créditos:** $moneybags$
• **Todas las motos menos Fury:** All Access
• **Todos los accesorios:** Duds

CARS
• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:** En el menú principal, mantén L y pulsa: ✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

COPA DEL MUNDO 2006
• **Truco maestro:**
En el menú principal, manten **R + L** y pulsa:
●, ✖, ▲, ■, ●, ●, ✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖.

DEATH JR.
Pausa y manteniendo **L** y **R** pulsa:
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI
• **Empezar transformado:**
Elige a un personaje transformado y mantén R. Empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder.

EA REPLAY
• **Invencible en Wing Commander:**
En la pantalla de seleccionar fase pulsa: ✖, ●, ✖, ■, ✖, ■, L, ●, R, ●, Start

EL PADRINO
Pausa el juego e introduce estos trucos. Funcionan cada 5 minutos.
• **Munición al máximo:**
●, ←, ●, → ■, R.
• **1000 dólares:**
■, ●, ■, ■, ●, L.
• **Salud al máximo:**
←, ■, →, ●, →, L.

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES
Introduce cualquiera de estas combinaciones durante el juego (sin pausar ni entrar en ningún menú):
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Armadura a tope:**
L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:**
L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda no sube:**
L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.

GRAND THEFT AUTO VICE CITY STORIES
Introduce durante el juego:
• **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Sin nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Salud:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Conseguir 250000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.

GUN SHOWDOWN
• **Desbloquear el mapa extra del modo Multijugador:**
Introduce la palabra BADLANDS como nombre de perfil para abrir este nivel deathmatch.
• **Desbloquear a Jenny como personaje del modo Multijugador:**
Introduce la palabra "ALLIES" como nombre de perfil.

JUICED: ELIMINATOR
• **Coches y circuitos para el modo arcade:** Introduce PIES en el modo Trucos.

LA. RUSH
Introduce durante el juego:
• **5000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Tráfico más rápido:** ↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.

LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES
Pausa, manten L y R y pulsa:
• **Invencible:**
←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Habilidades al máximo:**
→, ↓, →, ↓.
• **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
Escribe el código, pulsa OK y no confirmes, vuelve atrás. ENTIRETY: 100% del juego completado.

PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO
Introduce durante el juego:
• **Modo Dios:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Desbloquear la batalla contra el Kraken:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.

POPOLOCROIS
• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del menú principal, mantén L y R pulsados e introduce:
▲, ▲, ■, ■.

SONIC RIVALS
• **Desbloquear a Metal Sonic:** Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

SPIDER-MAN 2
Dentro de "Opciones", busca "Trucos" y pon estos códigos:
• **WARPULON:** todos los niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

SPLINTER CELL ESSENTIALS
MISIONES EXTRA:
En la pantalla "Bonus Mission" mantén presionado Select y pulsa **L+R** el número de veces indicado:
• **Heroin Refinery:** 3 veces.
• **TV Free Indonesia:** 6 veces.
• **Paris-Niza:** 12 veces.

TEKKEN: DARK RESURRECTION
• **Recompensas modo Historia: Modo Teatro:**
supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.
Minijuego Command attack:
supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
MInijuego Tekken Bowling:
supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.

ULTIMATE GHOST'N GOBLINS
• **Vidas infinitas:**
Consigue tener 30 vidas y a partir de ese momento tu número de vidas no bajará.

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR
• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):**
En el menú principal mantén pulsado **L** y, sin soltarlo, pulsa:
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.

WORMS: OPEN WARFARE
• **Restaurar salud:**
Pausa el juego, mantén **L** y **R** y a la vez introduce: ▲, ↓, ✖, ↑.

X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE
• **Modo Dios:**
En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, ←, Start.
• **Personajes con nivel 99:**
En selección de equipo pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ←, →, Start.

YU-GI-OH! GX
• **Conseguir un pack de cartas exclusivas:**
En la tienda, introduce:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

LOS SIMS 2: MASCOTAS
• **Desbloquear la estatua de trucos:**
Durante el juego introduce esta secuencia para activar el truco:
L, L, R, ✖, ✖, ↑.

Play ¡TRUCO PSP!

S.O.S. TRUCOS

VEXX
El menú de trucos
✉ **Daniel Lago (e-mail)**

Hola, en vuestras guías de trucos mencionáis que para meter los del *Vexx* tengo que acceder al menú de trucos. ¿Cómo?
Lo único que has de hacer es entrar en el menú de Opciones y seleccionar el apartado de Trucos. Una vez dentro, introduce todos los códigos que desees. Estos son algunos de los que puedes disfrutar: XXEVNOOM (Súper saltos), XXEVPRAW (Seleccionar nivel) y XXEVREWOP (Invencibilidad).

DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI 2
¿Qué son los números de fusión?
✉ **David Parejo (e-mail)**

Hola, amigos de Playmanía. Mi nombre es David y tengo una duda con el juego *DBZ: Budokai Tenkaichi 2.* Ya tengo casi todos los objetos de fusión, pero cuando los voy a fusionar Kaito me dice que me faltan los números de fusión. ¿A qué se está refiriendo?¿Cómo puedo conseguirlos? También me gustaría que me dijeseis qué hacer para desbloquear la saga Rivales Destinados y cómo conseguir a Goku pequeño y Mono Gohan.
Cuando te dice eso se refiere a unos objetos llamados "fusión de objeto z", indispensables para realizar fusiones de objetos. Para adquirirlos ve a la tienda de Baba y compra tantos como puedas. Con cada uno de estos objetos puedes realizar una fusión y tienen un precio bastante asequible.
En lo referente a tu segunda batería de preguntas, para jugar esa saga oculta necesitas derrotar a Gohan con Goten en la misión "Entrenando con Goten" de la Saga Majin Bu (historia alternativa de Goten). Para conseguir a Goku pequeño deberás derrotar al Abuelo Gohan con Goku en esa misma saga de Rivales Destinados. En cuanto al Mono Gohan, es solo un rumor que ha crecido entre algunos jugadores y que se ha demostrado falso.

FAHRENHEIT
Final brusco del juego
✉ **Víctor Benedicto (e-mail)**

Querido amigos de Playmanía, ¿cuál es el motivo por el que *Fahrenheit* termina de una manera tan brusca? El juego es excepcional en cuanto a ambientación, personajes y argumento, está muy currado, el principio engancha y está todo bien caracterizado... pero el final ya es otra historia. Aparecen y desaparecen personajes y el juego termina de repente, dejándote una sensación de "aquí falta algo". He oído que los programadores andaban faltos de tiempos, pero me gustaría que me aclararais el asunto.
En principio todo parece indicar que la razón de tu perplejidad respecto al desenlace del juego se debe a que solamente has disfrutado de uno de los tres finales posibles. El primer final, el bueno, tiene lugar si consigues derrotar tanto al Oráculo como al cyborg; el segundo final, el malo, aparece si tras vencer al oráculo eres derrotado por el cyborg; por último, para el tercer final deberás entregarle la niña índigo al Oráculo. En cuanto a esos rumores, nosotros también hemos oído algo similar, pero no podemos afirmar nada a ciencia cierta.

SYPHON FILTER: DARK MIRROR
Atascado en la Zona de Seguridad D
✉ **Jaime Ruiz (e-mail)**

Hola, amigos. Estoy atascado en el episodio 2.2, Zona de Seguridad D. No sé qué hay que hacer cuando pasas el conducto de ventilación en el que hay dos ventiladores y una pista oculta. ¿Me podéis ayudar?
Una vez que destruyas los dos ventiladores y salgas del conducto, dispondrás de unos minutos para desactivar una bomba. Equipa tus dispositivos especiales, coge el chaleco antibalas y elimina a todos los guardias que se interpongan en tu camino. Deberás esquivar trampas láser que te cerrarán el paso y provocar explosiones para deshacerte de algunos guardias. Cuando resten un par de minutos, llegarás a una estancia con un pozo sin fondo. A un lado verás unas cajas tras las cuales encontrarás otra pista oculta. Cuando la tengas, sube por la escalerilla y desactiva la bomba.

NARUTO: ULTIMATE NINJA
Trucos para desbloquear el juego
✉ **David Martínez (e-mail)**

Hola a todos, me gustaría saber si hay algún truco que desbloquee por completo el *Naruto: Ultimate Ninja*. Gracias.
Pues no, por el momento no existe un truco así. La única forma de desbloquear las diferentes sagas y personajes es mediante la finalización de las sagas de los seis principales personajes y de determinadas misiones ninja. Además, el único truco existente hasta la fecha solo permite el cambio de color de las vestimentas de los luchadores. Para más información, échale un ojo a la guía publicada en el número anterior.



PÁGINA DE PUBLICIDAD

PS2 SONY AVENTURA DE ACCIÓN ABRIL

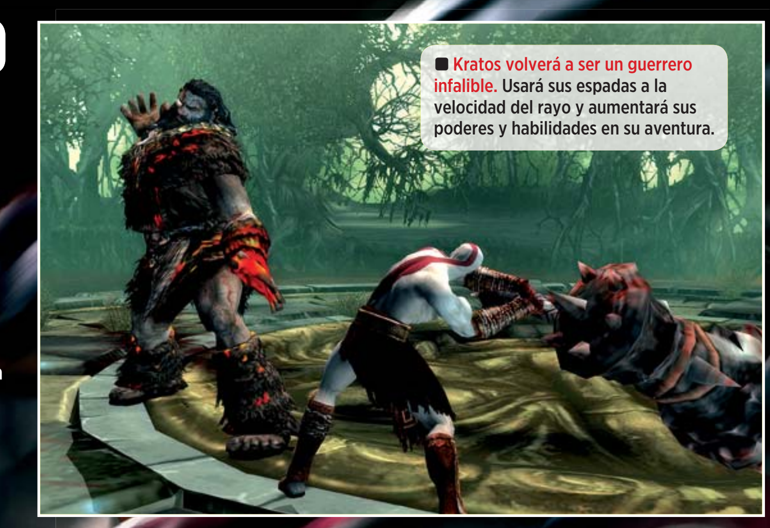
God of War II: Divine Retribution

LA NUEVA **ODISEA** DE KRATOS

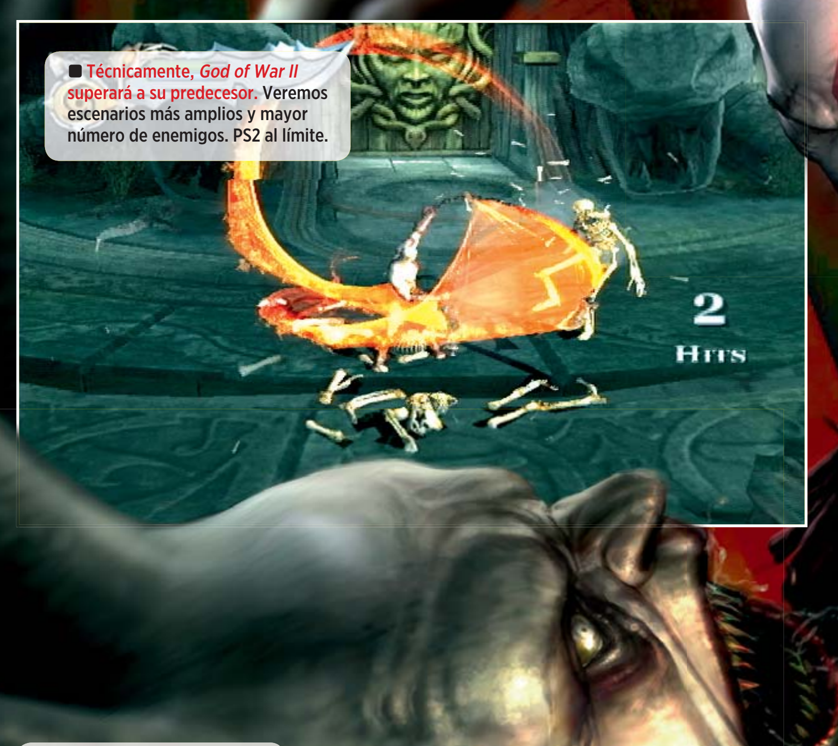
El regreso de Kratos está cerca. El guerrero espartano que retó a los dioses, el héroe más carismático y despiadado de todos los nacidos en PS2, se prepara para una tarea rebosante de épica: cambiar su tortuoso pasado y su responsabilidad sobre la muerte de su familia. Una misión que sólo podrá cumplir si le acompañamos en un viaje por los míticos parajes de la antigua Grecia, habitada por gigantescos cíclopes, escurridizas medusas, ejércitos de esqueletos o arteras arpías... Seres terribles, sí, pero en inferioridad de condiciones ante el poder del espartano.
Los combates serán simplemente perfectos: blandiendo las dos espadas que Kratos lleva unidas a sus brazos con cadenas, lucharemos veloces como el rayo ejecutando una variedad de combos enorme (muchos de ellos nuevos) y esquivando con el stick derecho, en una sinfonía de acción sin tregua. Y, por supuesto, Kratos contará con nuevas armas, como un arco mágico que aumentará aún más su distancia de ataque. Pero en *God of War II* el combate sólo será un elemento más: exploraremos los escenarios saltando, trepando, nadando, usando un nuevo gancho con el que Kratos podrá balancearse para superar abismos, resolviendo puzzles... Y todo con una puesta en escena superior incluso a la del primer *God of War*. Y no sólo porque el acabado gráfico sea perfecto, con escenarios más amplios y criaturas aún más enormes... *GoW II* irá más allá, y nos sorprenderá a cada paso con nuevos y más terribles enemigos y situaciones más peligrosas y arriesgadas. Y es que Kratos se ha propuesto protagonizar la mejor aventura de acción de la historia... y, como sabéis, el guerrero que desafío a los dioses consigue todo lo que se propone.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

El primer *GoW* dejó el listón alto... pero este juego promete ser aún más épico, profundo y espectacular. Quizá la mejor aventura de PS2.



Kratos volverá a ser un guerrero infalible. Usará sus espadas a la velocidad del rayo y aumentará sus poderes y habilidades en su aventura.



Técnicamente, *God of War II* superará a su predecesor. Veremos escenarios más amplios y mayor número de enemigos. PS2 al límite.

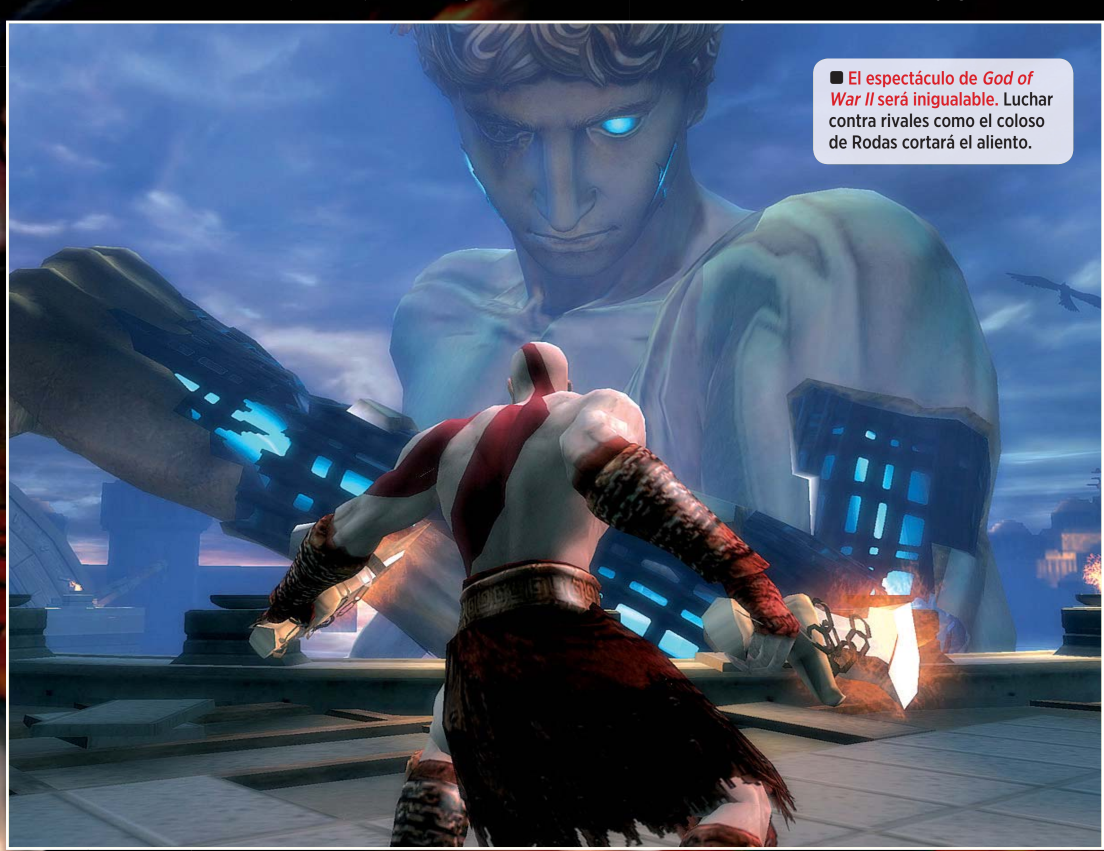
"Viejas conocidas" y nuevas criaturas mitológicas serán nuestros enemigos. Esqueletos, medusas, cíclopes, cancerberos...



Viviremos una aventura grandiosa. Kratos explorará mitológicos escenarios llenos de secretos saltando, nadando, resolviendo puzzles...



Para dar el golpe de gracia a muchos enemigos, habrá que pulsar botones en el instante preciso. Serán escenas muy "gore".



El espectáculo de *God of War II* será inigualable. Luchar contra rivales como el coloso de Rodas cortará el aliento.

EL PODER DE UN DIOS

Si Kratos ya exhibió una capacidad de combate inigualable en su primera aventura, ahora será imparable: nuevos combos, un gancho con el que balancearse, un arco mágico, un poderoso martillo y hasta el poder de ralentizar el tiempo, serán algunas de sus nuevas habilidades y armas.



Usando el gancho, Kratos se balanceará y superará abismos antes insalvables.



Con su energía mágica, Kratos creará un arco que le hará más letal a distancia.



SE PARECE A...



DEVIL MAY CRY 3

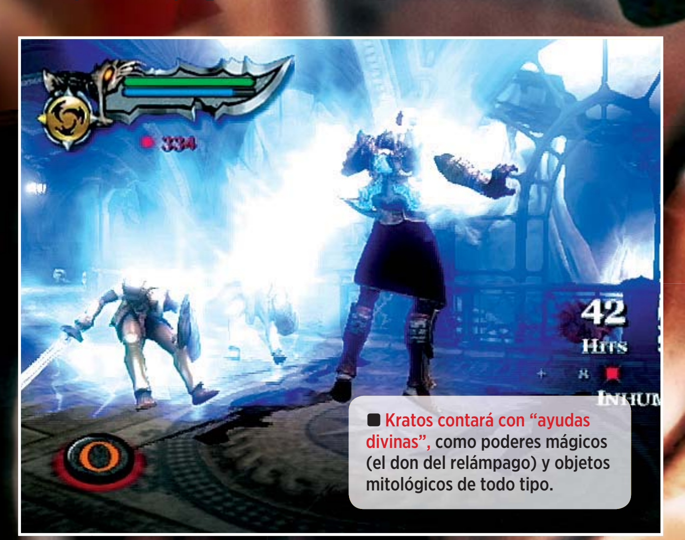
Es unos de los pocos juegos de PS2 que puede igualar el torrente de acción de *God of War II*.



POP LAS DOS CORONAS

Otra grandiosa aventura. Y el Príncipe domina el tiempo... como pronto hará Kratos.

Kratos desafiará a monstruos, gigantes y dioses para cambiar su destino en un viaje salvaje por la mitología clásica.



Kratos contará con "ayudas divinas", como poderes mágicos (el don del relámpago) y objetos mitológicos de todo tipo.

A pesar de tener el poder de un dios, Kratos no está contento con su destino. Por ello, intentará cambiar el pasado y enmendar sus pecados.

PSP | ACTIVISION | SHOOT'EM UP SUBJETIVO | 23 DE MARZO

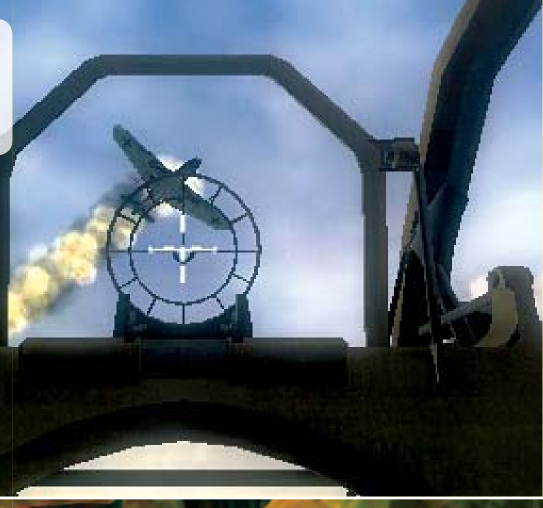
Call of Duty: Roads to Victory

LOS HÉROES QUE LIBERARON EUROPA

El deber llama a la portátil de Sony, que va a atreverse con un capítulo exclusivo de la saga *Call of Duty*. *Roads Of Victory*, que así se llamará, asumirá el reto de reproducir la enorme calidad técnica y la sobresaliente ambientación de la saga.
De nuevo viajaremos al frente europeo de la II Guerra Mundial para seguir la acción desde los ojos de 3 soldados aliados: un soldado de la 82ª división aerotransportada estadounidense, un francotirador canadiense y un paracaidista inglés. Con ellos, durante 14 misiones, tomaremos posiciones enemigas, marcaremos objetivos para la artillería, manejaremos las ametralladoras de un bombardero... Un desarrollo típico, pero que disfrutaremos al máximo gracias a un control muy bien adaptado a la portátil. Así podremos centrarnos en los tiroteos contra grandes grupos de soldados... que, menos mal, no libraremos en solitario. A nuestro lado combatirán aliados con una lograda I.A., en batallas con una ambientación extraordinaria gracias al detalle gráfico, el alto número de soldados y sus realistas animaciones y un apartado sonoro tan bueno como el de PS2 (es decir, excelente). Y es que este *Call of Duty* portátil quiere igualar la grandeza de sus "hermanos" de PS2.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Call of Duty **llega sin complejos a PSP: por gráficos, desarrollo y control quiere ponerse la cabeza de los shooters.**


La II Guerra Mundial vuelve a ser el escenario de la primera entrega portátil de esta saga de acción subjetiva.


Las ametralladoras de un bombardero aliado serán las armas con las que derribaremos a la aviación enemiga en algunas fases.

También disfrutaremos partidas multijugador. Hasta seis amigos nos conectaremos vía Wi-Fi.

» SE PARECE A...


MEDAL OF HONOR HEROES
El gran rival de *CoD*. Su recreación de la II Guerra Mundial es excelente y tiene un gran multijugador, pero es corto jugando en solitario.


KILLZONE: LIBERATION
En el futuro y con perspectiva isométrica, pero es uno de los mejores juegos de guerra de PSP y tiene un potente multijugador.

■ **Tomar posiciones enemigas o destruir blindados** serán algunas de las tareas de las 14 misiones del juego.

■ **La ambientación de la saga se mantendrá en PSP.** Personajes y escenarios derrocharán detalle, y el sonido será impactante.

En la piel de 3 soldados aliados, afrontaremos intensas batallas en solitario o junto a nuestra unidad para liberar Europa del yugo nazi.

■ **Aliados controlados por la CPU** nos apoyarán en las misiones. Serán una gran ayuda.

PS2 Y PSP | CODEMASTERS | ACCIÓN | ABRIL

Heatseeker

LA ARMADA DE LOS CIELOS

La acción aérea volverá pronto a PS2 de la mano de *Heatseeker*, un nuevo título que seguirá la senda del referente del género, *Ace Combat*. Así, manejaremos los más potentes cazas reales, desde los clásicos F-15 y F-16 al mítico Blackbird, pasando por los Mig o Yak... pero siempre con un control arcade que nos permitirá hacer los más increíbles rizos y giros mientras nuestro aparato mantiene una total estabilidad. Y bien que agradeceremos esta sencillez de pilotaje, pues nos vendrá de maravilla para sobrevivir en auténticas batallas repletas de acción contra objetivos de tierra, mar y aire, mientras realizamos misiones como los típicos derribos de enemigos, y otras mucho más originales como interceptar misiles en pleno vuelo. Y si las cosas se ponen feas, podremos dar sencillas órdenes a nuestros compañeros de escuadrón y usar el más moderno armamento, que podremos seleccionar antes de cada misión. ■

» SE PARECE A... **ACE COMBAT ZERO**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



■ **A los mandos de los más poderosos cazas reales,** nos las veremos con maquinaria de guerra de tierra, mar, y aire.



■ **El control de los aviones será muy arcade.** En dos minutos dominaremos su pilotaje y realizaremos todo tipo de maniobras.



■ **Antes de cada misión elegiremos caza** y armamento entre un amplio abanico de opciones.

PSP ACTIVISION DEPORTIVO 23 DE MARZO

Tony Hawk's Project 8

SKATE DE **VÉRTIGO** NO APTO PARA **CARDÍACOS**

Los amantes de los deportes extremos estamos de enhorabuena: la saga de juegos de skate más aclamada regresa a PSP con una entrega que exprimirá todas las posibilidades de nuestra portátil para ofrecer mucho más que una simple conversión de lo visto en PS2. Para empezar, además de los característicos modos Carrera, Skate Libre o el potente editor de personajes, podremos disfrutar en nuestra portátil de retos exclusivos para esta versión, así como modos Wi-Fi, que pondrán la guinda a un completísimo catálogo de opciones. Para disfrutar de todo ello contaremos con un inmejorable sistema de control (perfectamente adaptado a PSP), que nos permitirá hacer todo tipo de acrobacias con la tabla para superar los alocados retos de cada uno de los enormes escenarios abiertos que componen el juego: saltar zonas en llamas, activar maquinaria con diferentes combos, etc. Si a ello sumamos un apartado gráfico soberbio, una contundente banda sonora y la posibilidad de manejar a un enorme plantel de skater famosos, *Tony Hawk's Project 8* tiene todas las papeletas para situarse como referente indispensable dentro del subgénero de los deportes de riesgo y uno de los títulos más espectaculares y divertidos del catálogo de PSP.



Moviéndonos por grandes escenarios abiertos (una zona residencial, una fábrica, etc.) tendremos que ejecutar las más arriesgadas acrobacias de skate para superar los retos propuestos.



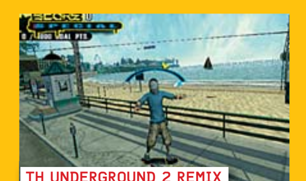
PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por jugabilidad, modos de juego y virtudes técnicas se perfila como uno de los títulos más llamativos de PSP.



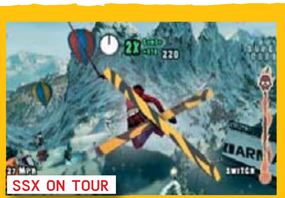
SE PARECE A...





TH UNDERGROUND 2 REMIX

El estreno de Tony en PSP ofreció las mismas virtudes que en PS2, pero con nuevos escenarios, modos Wi-Fi...



SSX ON TOUR

Otro juego de deportes extremos con las acrobacias como protagonistas absolutas, aunque esta vez sobre tablas de snowboard.





Gráficamente presentará un aspecto sensacional, mostrando escenarios llenos de detalles y acabado espectacular.



Con el sistema "Nail The Trick" ralentizaremos el tiempo para hacer todo tipo de acrobacias con nuestra tabla.







Contará con modos de juego para todos los gustos: Carrera, Retos Clásicos, modo Ad Hoc, etc.

Esta versión de PSP ofrecerá la jugabilidad típica de la serie adaptada perfectamente a la portátil, además de añadir algunas jugosas novedades.



Aparte de skaters reales, podremos crear y controlar a todo tipo de personajes.

1.0 x 150

PSP | KONAMI | SHOOTER SUBJETIVO | 7 DE MARZO

Coded Arms Contagion

BALAS **VIRTUALES** PERO **LETALES**

La acción subjetiva conquistará en breve PSP con la secuela de uno de los primeros juegos del género para la portátil. *Coded Arms* nos convertirá en el agente especial Grant, y nos introducirá en un mundo de realidad virtual en el que haremos frente a enemigos virtuales como soldados o peligrosas máquinas. Para ello "descargaremos" armas desde los puntos de conexión que encontraremos en los escenarios: pistolas, ametralladoras, rifles de francotirador, granadas... Pero este arsenal no será nuestro único recurso: también usaremos un visor para ver el código que forma el mundo virtual en el que nos movemos y así descubrir secretos. Y "hackearemos" sistemas de seguridad resolviendo puzzles numéricos para desbloquear cerraduras. Una aventura virtual apasionante, que además incluirá modos para hasta 8 jugadores vía Wi-Fi, y que guardará una sorpresa final: la posibilidad de intercambiar contenidos con el próximo *Coded Arms Assault* de PS3.

» SE PARECE A... **CODED ARMS**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



La acción subjetiva centrará el desarrollo. Sumergidos un mundo de realidad virtual, usaremos armas de fuego contra los enemigos.



Ejerceremos de "hackers", resolviendo puzzles numéricos para desactivar mecanismos.

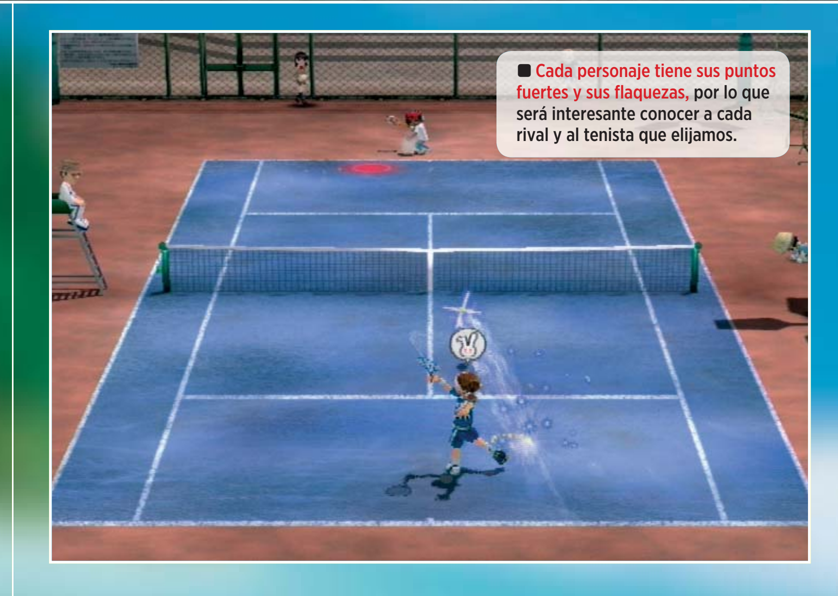


Everybody's Tennis ofrece sencillos y dinámicos partidos de tenis jugando solo o a dobles hasta un total de 4 jugadores.



Además de los golpes normales, que se realizan con tres botones, realizaremos golpes especiales si golpeamos la bola en el momento justo.





Cada personaje tiene sus puntos fuertes y sus flaquezas, por lo que será interesante conocer a cada rival y al tenista que elijamos.



Vestuarios, nuevos tenistas y pistas y ¡¡¡hasta jueces de silla!!! serán algunos de los extras que desbloquearemos al avanzar.

PS2 | SONY | DEPORTIVO | ABRIL

Everybody's Tennis

CONVIÉRTETE EN EL NUEVO **MAESTRO** DE LA **RAQUETA**

La popular saga *Everybody's Golf* deja de momento los campos de golf para trasladarse a los de tenis. No obstante, va a mantener la misma filosofía que ha hecho tan popular y divertida a esta saga, es decir, una jugabilidad sencilla pero llena de posibilidades y mucha diversión. Así, *Everybody's Tennis* nos ofrecerá un modo Campaña para un solo jugador en el que, empezando en nivel amateur, iremos disputando partidos contra diferentes rivales (cada uno con sus puntos fuertes y débiles) tanto en pista rápida como en batida, para ir subiendo de nivel poco a poco y convertirnos en el mejor tenista del circuito. Además de poder realizar globos, "liftar" la bola o apurar las líneas del campo con nuestros remates, también haremos golpes especiales golpeando la bola en el momento justo. Y eso no es todo, ya que iremos desbloqueando nuevos personajes controlables tras vencerles en retos, así como pistas o ropas. Y como colofón, también incluirá un modo multijugador a través del multitap para cuatro jugadores en divertidos partidos a dobles.

» SE PARECE A... OUTLAW TENNIS
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA
Sencillos y divertidos partidos de tenis en los que enseguida nos "picaremos" para convertirnos en el mejor tenista.

El "look" cartoon estará presente en todos los tenistas.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Regalamos 10 Juegos PS2

Okami

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play98 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play98 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 16 de febrero de 2007 al 16 de marzo de 2007.

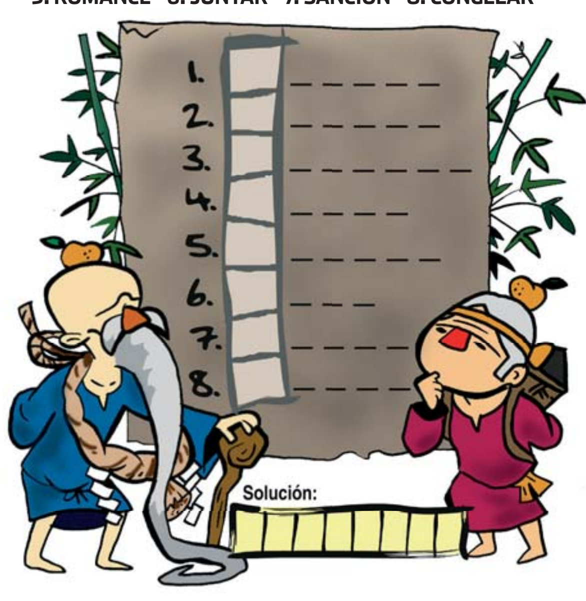
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play98 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Okami* para PS2 que Electronic Arts y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

» El Juego Oculto

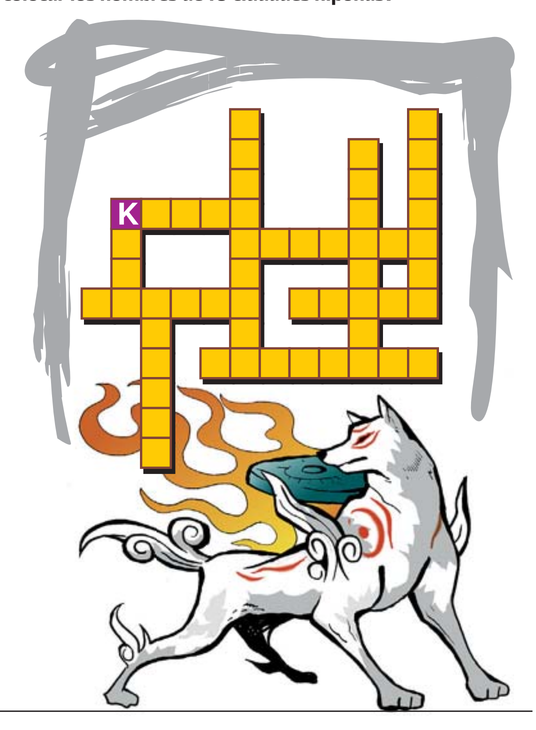
Un enigma milenario esconde el nombre de una famosa saga de Capcom ambientada en el Japón feudal. Para resolverlo, busca el sinónimo correcto de cada palabra que adjuntamos, y ordena las letras que obtengas para formar el título.

Buscamos los sinónimos de:
1. TERREMOTO - 2. TRABAJADOR - 3. VIEJO - 4. BARCO - 5. ROMANCE - 6. JUNTAR - 7. SANCIÓN - 8. CONGELAR



» Cruzada Japonesa

Gracias a Okami descubriremos el fascinante mundo de la mitología japonesa, y por ello viajamos con nuestra cruzada hasta el país del Sol Naciente. ¿Serás capaz de descubrir y colocar los nombres de 10 ciudades niponas?



» Humor







Concurso "PASATIEMPOS"

» Sudoku Milenario

Estamos ante el pasatiempo oriental más famoso de la historia y ahora puede llevarte hasta el premio. Como ves, la última casilla de este sudoku aparece vacía, y tienes que decirnos cual es el número que falta.
Para ello te damos 3 opciones: 1, 2 o 3.
¡¡Elige la respuesta correcta y disfruta de la magia de Okami!!
A=1
B=2
C=3

Solución:



» GANADORES

Bazar de Navidad

1º PREMIO
Agustín Ocaña (Madrid)
LOTE A
J. Ignacio González (Zaragoza)
LOTE B
Adrián De La Casa (Zaragoza)
LOTE C
Víctor Serrano (Almería)
Justo Moreno (Madrid)
LOTE D
Andoni Rodríguez (Álava)
Edu Aguirre (Bizkaia)
Rubén García (Murcia)
LOTE E
Josep Iborra (Barcelona)
Concepción Ruiz (Córdoba)
Rafael Casas (Córdoba)
LOTE F
Rodrigo Prieto (Valladolid)
LOTE G
Rubén Mosquera
Cesar Martínez (Madrid)
Álvaro Domínguez (Madrid)
LOTE H
Jose A. Fernández (Jerez)
Borja Rodríguez (Ourense)

Juego *Dirge of Cerberus: FFVII* para PS2 + muñecos (Enero)

Demetrio Gey (A Coruña)
Mª Asunción Pérez (Alicante)
Cristóbal Barranco (Almería)
Iván Cernuda (Asturias)
Francisco Lozano (Badajoz)
Isaac García (Barcelona)
Alejandro Adelantado (Barcelona)
Guillermo Gorostiza (Bilbao)
Ana María Gil (Burgos)
Jose Mª Gómez (Cantabria)
Rafael Pacheco (Castellón)
Ignacio González (León)
David Alcántara (Madrid)
Javier Puerto (Madrid)
Juan Fco. Moreno (Málaga)
Rubén Méndez (Murcia)
Matías Arbe (Navarra)
Carlos Requejo (Ourense)
Ana Paredes (Pontevedra)
Ángel Pérez (Sevilla)
Abigeil Pérez (Tenerife)
Dolores Alonso (Tenerife)
Dolores Parada (Valencia)
Jary Soriano (Zamora)
Javier Barbé (Zaragoza)

Juego *Tony Hawk's Project 8* para PS2 (Enero)

Pablo Pose (A Coruña)
J. Anonio Lujan (Ávila)
Xavire Masip (Barcelona)
Manuel Gorostizia (Bilbao)
Miguel A. Morales (Cáceres)
Mario Megías (Granada)
Manuel Fernández (Madrid)
Kareem Barajas (Madrid)
Alberto Díaz (Murcia)
Alejandro Salamanca (Pamplona)

PÁGINA DE PUBLICIDAD

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 05/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE MARZO

Analizamos y puntuamos todos los juegos que acompañarán a PS3 el día de su lanzamiento: *Resistance, Formula One Championship Edition, Virtua Tennis 3, Ridge Racer 7, Call of Duty 3, Virtua Fighter 5, Tony Hawk's Project 8...*

» NOVEDADES
LOS PRIMEROS JUEGOS DE PS3 A EXAMEN

» REPORTAJE
ROL A 3 BANDAS

El rol seguirá dejándonos muy buenos momentos en las consolas de Sony, y eso lo demuestran los próximos títulos que aparecerán en PSP, PS2 y PS3: *Crisis Core: Final Fantasy VII, Rogue Galaxy, The Elder Scrolls IV: Oblivion...*



» COMPARATIVA
SHOOTERS EN PS3

Resistance: Fall of Man, Call of Duty 3, F.E.A.R, Rainbow Six Vegas y *Ghost Recon Adv. Warfighter 2* son los shooters en primera persona que acompañarán a PS3 en su lanzamiento. ¿Qué no sabes cuál comprarte? Pues no te pierdas nuestra comparativa del mes que viene para saber cuál es el mejor.

» GUIA
FINAL FANTASY XII

Continuaremos con la guía del mejor juego de rol de PS2 con todo lo que necesitas para terminar esta espectacular aventura: consejos, estrategias contra jefes finales, localización de objetos, cacerías de escorias... y mucho más.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.








SUPLEMENTO REALIZADO POR LOS EXPERTOS DE PLAYMANÍA

PLAY3Manía

GUÍA DE PLAYSTATION3 100% INDEPENDIENTE

Analizamos a fondo la nueva consola de Sony: prestaciones, funcionamiento...

Todo sobre PS3

MÁS DE 30 JUEGOS COMENTADOS

¡Y descubre los juegazos que te esperan!

RESISTANCE



VIRTUA TENNIS 3



FORMULA ONE



VIRTUA FIGHTER 5





El futuro ya está aquí

EL 23 DE MARZO VA A COMENZAR UNA NUEVA ERA EN LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS. SI HAS SOÑADO CON ESTE DÍA, PREPÁRATE: PS3 ESTÁ MUY CERCA.

La máxima “los últimos serán los primeros”, vamos a poder aplicarla en breve a todos los jugadores europeos que, por fin, vamos a disfrutar de PlayStation 3 a partir del 23 de marzo. Y no solo porque “gracias” al retraso contaremos con muchos más juegos que en USA o Japón el día del lanzamiento, (sin contar que habrá más películas en Blu-ray y más descargas disponibles en la tienda PlayStation desde el primer día), sino porque PlayStation 3 va a suponer, para todos los que hasta ahora hemos disfrutado con PS2, un importantísimo salto de calidad a la hora de jugar, sin contar las numerosas opciones multimedia y tecnológicas que ofrecerá desde el primer día.

Y como no solo de jugar vive el hombre, PlayStation 3 está pensada para convertirse en el centro de ocio de la casa, una máquina multimedia con la que podremos realizar infinidad de tareas: ver nuestras fotos con diferentes presentaciones, copiarlas al disco duro, escuchar o almacenar nuestra música favorita, instalar otro sistema operativo para que la consola tenga funciones propias de un PC, reproducir películas en alta definición, navegar por Internet... todo en un único aparato y a través de la televisión, lo que la convierte en una de las más completas máquinas multimedia existentes hoy en día... y no tan cara si comparamos todo lo que ofrece en su interior.

En estas páginas os vamos a detallar todo lo necesario para que explotéis al máximo vuestra PS3 desde el primer día: desde cómo configurar vuestras cuentas de usuario a manejar los menús de música, vídeo y foto.

Y por supuesto, también os adelantamos cómo van a ser sus primeros juegos, para que lo tengáis claro a la hora de elegir.

Sin más demora, ha llegado el momento de entrar en una nueva etapa de la historia de los videojuegos... ¿te la vas a perder?




10


14


16


18


PRESS START BUTTON
NO NAME
20
2nd STAGE


22


24


26

Todo lo que necesitas saber sobre PS3

Ya te has decidido. El próximo 23 de marzo de 2007 te comprarás una PS3, pero... ¿tienes claro todo lo que puedes hacer con ella o lo que encontrarás dentro de la caja al comprarla? En estas páginas encontrarás respuesta a todas tus dudas.



1 ¿Qué encontraré dentro de la caja?

- 1 consola PS3
- 1 cable de corriente
- 1 cable multi AV
- 1 mando Sixaxis
- 1 cable USB/miniUSB
- Manual de instrucciones



Nota: a fecha de cierre, Sony no ha confirmado si prepara alguna acción especial, como incluir un disco Blu-ray (algo que sí preparó con el lanzamiento de PSP). En Estados Unidos, las primeras consolas incluyeron la película en formato Blu-ray "Ultravioleta" gratis.

2 Los primeros periféricos disponibles

SIXAXIS
Es el mando oficial y si quieres jugar con un amigo, necesitarás uno adicional. Rondará los 50 Euros...



MANDO A DISTANCIA
El complemento ideal si vas a utilizar tu consola como reproductor de vídeo en formato Blu-ray.



CABLE POR COMPONENTES
Si tu tele no es de ultimísima generación, obtendrás mejor calidad de imagen con el cable por componentes.



BASE DE CARGA
Los mandos se podrán cargar con un cable USB, o utilizando una base (habrá varios modelos).



ADAPTADOR MEMORY CARD
Imprescindible si vas a jugar a PS2 y PSone en PS3. Con él podrás pasar tus partidas al disco duro de PS3.



CABLE HDMI
Si tienes una tele HD moderna, con entrada HDMI, es un cable imprescindible, ya que ofrece la mejor calidad de imagen.





¿CUÁNTO ME VA A COSTAR SALTAR A LA NUEVA GENERACIÓN?

Lo cierto es que saltar a una nueva generación nunca ha sido barato. No lo fue con la primera PSone (65.000 pesetas) ni con PS2 (75.000 pesetas). PS3 no va a ser una excepción, y más si tenemos en cuenta que además tendremos que comprar algún juego, un mando adicional si queremos jugar con un amigo e incluso un cable para obtener la mejor calidad de imagen. Estas son nuestras "cuentas"...
Consola: 599 €
Cable HDMI: 25 € (los hay más caros)
Juego: 69,95 €
Mando adicional: 49,95 € (precio estimado)
Total: 743,90 €

3 ¿Qué podré hacer con la consola?

PS3 es una máquina multimedia, que sirve para mucho más que jugar. Y gracias a las actualizaciones irá incorporando nuevas funciones progresivamente, aunque para el lanzamiento estas son las que ofrecerá:

1- JUGAR CON PS3, PS2 Y PSONE:
Aparte su propio catálogo, PS3 nos permitirá cargar juegos de PS2 y PSone. Aún no funcionan todos bien, aunque gracias a las actualizaciones de la consola se están corrigiendo errores.

2- REPRODUCTOR DE VÍDEO
PS3 reproducirá numerosos formatos de vídeo, ya sea desde un disco óptico (Blu-ray o DVD) o desde el disco duro de la consola u otro dispositivo externo (Memory Stick, disco duro USB...), siempre y cuando estén en ciertos formatos: MP4, MPEG-2...

3-REPRODUCTOR DE MÚSICA
Al igual que PSone y PS2, PS3 puede reproducir discos de música, así como los formatos de audio comprimidos más extendidos, como el mp3. También será compatible con atract y AAC.

4-VISOR DE FOTOS
Enchufa tu cámara, disco duro USB, PSP o Memory Stick y contempla todas tus fotos en pantalla.

5-ACCESO TOTAL A INTERNET
La consola incluye de serie un completo navegador, que permite tener hasta 6 pestañas distintas, con el que además podremos realizar nuestras compras, revistar el correo, ver los vídeos de Youtube... Además, podremos acceder a la tienda PlayStation, donde habrá demos, vídeos, juegos...

6- OTRAS FUNCIONES
Por si todo esto fuera poco, PS3 va a ofrecer muchas posibilidades más. Podremos instalar un sistema operativo basado en Linux (lo que convertirá a la consola en un ordenador personal), mensajearnos con otros jugadores... y esto es sólo el principio.



ACCEDIENDO A INTERNET podremos visitar páginas, descargar demos, comprar juegos...



4 Un paseo por el menú principal de la consola



USUARIOS

PS3 está pensada para ser utilizada por todos los miembros de una casa, y cada uno tiene su propia configuración, sus partidas guardadas...



Cambiar de usuario
Cierra la sesión de un jugador y cambia la configuración de la consola a la del nuevo usuario.



CONFIGURACIÓN

Configura hasta el último detalle de tu consola: conexión a Internet, tipo de cable de vídeo, configuración de periféricos...

FOTOS

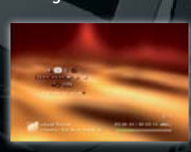
Contempla tus instantáneas con distintos modos de presentación y efectos, amplíalas, copialas al disco duro desde tu cámara...





MÚSICA

Reproduce tu música favorita en formato mp3, atract, AAC o incluso en CD. Puedes copiarla al disco duro, oirla mientras navegas o ves fotos...



PELÍCULAS

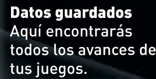
Reproduce los archivos de vídeo que hay en el disco duro u otro soporte externo de almacenamiento, así como los discos Blu-ray y DVD.



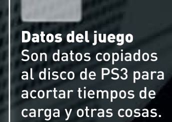
JUEGOS

Carga los juegos, borra partidas guardadas, organiza las partidas de PS2 y PSone... y mucho más.

Disco
Este icono indicará que hay un juego dentro de la consola.



Datos guardados
Aquí encontrarás todos los avances de tus juegos.



Datos del juego
Son datos copiados al disco de PS3 para acortar tiempos de carga y otras cosas.

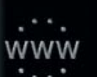


Memory Card
Opciones para gestionar las partidas de PS2 y PSone.

INTERNET

Este apartado muestra todas las opciones que tienen que ver con Internet: navegar, la tienda PlayStation...

PlayStation Store
Descarga demos y vídeos, compra juegos de PSone para PSP o extras para tus juegos...



Navegador
Visita tus páginas de Internet favoritas sin necesidad de utilizar un ordenador.



Uso remoto
Utiliza una PSP para acceder a algunas funciones de PS3 de forma remota.

AMIGOS

¿Juegas Online? Aquí estarán todos tus amigos, sus mensajes... y las opciones para gestionarlos.



Crea una cuenta...
en la red PlayStation y accederás a todas estas opciones.



Agregar a un amigo
Añade gente que conozcas jugando a tu lista de amigos.



Lista de amigos
Aquí aparecerán todos tus amigos agregados.



Mensajes
Envía y recibe correo de tus amigos de la red PlayStation.



Lista de bloqueo
Impide que algunos contactos se comuniquen contigo.

5 Las mil y una opciones para configurar tu PS3

PS3 ofrece muchas más opciones de configuración que sus antecesoras... y muchas de estas opciones están ligadas a la tecnología. Es posible configurar desde las características básicas del Blu-ray (idioma por defecto, etc.) a los periféricos que vamos a conectar, como headsets, cámaras, ratones (para zurdos o diestros, con movimiento más rápido o lento). Y eso sin olvidar todas las posibles formas de conectar la consola a un televisor (HDMI, Super Vídeo, por componentes...) o a un equipo de sonido (cable óptico, compuesto...). A todo esto hay que sumar que cada usuario puede configurar la consola como quiera, configuración que se activará al iniciar sesión con el perfil.



UNA CONFIGURACIÓN POR USUARIO
¿Eres zurdo y tu hermano no? ¿El pequeño de la casa no debe ver ciertos juegos, webs o películas? PS3 permitirá iniciar la consola con distintas configuraciones según el usuario, y cada uno puede tener un control parental diferente o distinta configuración de periféricos... Sin duda, todo un acierto.

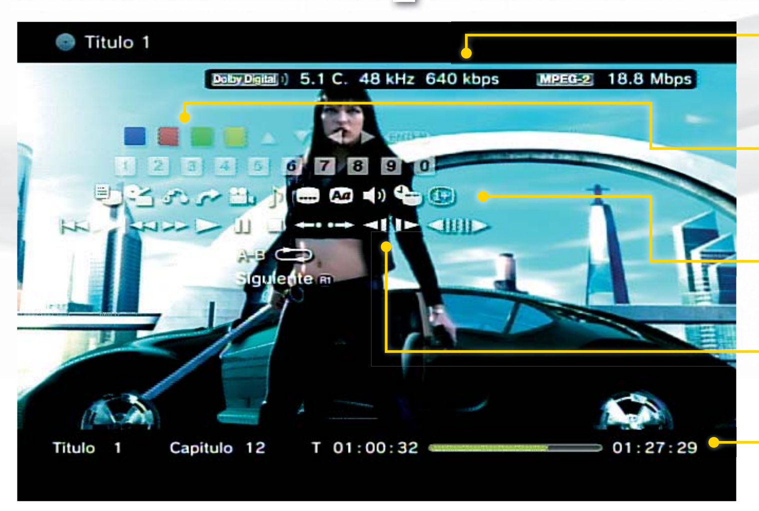


CONFIGURA LA SALIDA DE VÍDEO
PS3 puede conectarse a una tele de varias formas: cable compuesto, HDMI, por componentes... Pero ojo, si la conectamos con un determinado tipo de cable (HDMI) y luego movemos la consola a una tele de tubo (cable compuesto), no veremos la señal. Tenlo en cuenta antes de moverla.



CONFIGURA INTERNET, PERIFÉRICOS...
Actualiza la consola con la última versión del firmware, dale un nombre a tu PS3, configura el acceso a Internet, la velocidad de ratón y del teclado, detecta periféricos Bluetooth o añade términos al diccionario prescriptivo (como el de los móviles). Hay muchas cosas para configurar en PS3...

6 PS3 como reproductor de vídeo



DETALLES
Indica el formato y la calidad del vídeo y del audio en reproducción, así como el capítulo.

OPCIONES BLU-RAY
Los botones de colores nos permiten acceder al menú principal sin salir de la película.

OPCIONES DE ARCHIVO
Borrar archivo, elegir pista de audio/subtítulos, formato...

CONTROLES
Avance rápido, saltar de capítulo, avance lento...

BARRA DE ESTADO
Indica la posición en la reproducción y su duración total.

Al igual que PSP, PS3 es además de una consola un completo reproductor de vídeo. Es capaz de reproducir vídeo de distinto tipo, desde discos Blu-ray y DVD a archivos MP4 (igual que PSP) a MPEG-2... a los que se unirán más formatos en futuras actualizaciones. Como reproductor de Blu-ray, PS3 va a ser el modelo más barato del mercado (frente a los 800 euros del más barato), y no por ello va a dejar fuera ninguna de sus principales virtudes: mayor calidad de imagen que el DVD, opciones de todo tipo (memorizar la posición donde dejamos de ver una película, subtítulos transparentes...). En cuanto al resto de tipos de archivo, podemos reproducirlos desde el disco duro, Memory Stick u otros dispositivos externos. Todo un acierto.



BLU-RAY: EL FORMATO DEL FUTURO

Desde diciembre están a la venta las primeras películas en formato BR. Su precio ronda los 30 euros, y ya hay más de 25 títulos. Para el lanzamiento habrá novedades como "Casino Royale", "Los 4 Fantásticos"... y todas con una calidad de imagen superior a la del DVD.









7 ¿Debo cambiar de tele?

Hoy por hoy, es la pregunta del millón. No es imprescindible... pero sí necesario si quieres disfrutar al máximo de las posibilidades de PS3. La resolución de los televisores de tubo no es suficiente para mostrar en pantalla toda la calidad y nitidez de imagen que ofrecen los juegos o las películas en formato Blu-ray. No es que sean injugables o no puedas ver una película... sino que por el camino se quedan muchos matices que hacen que la experiencia mucho más espectacular. Lo "malo" es que los televisores HD siguen siendo bastante caros, aunque ya es posible encontrar una configuración básica (HD Ready 32" 720p) por menos de 900 euros... casi la mitad que hace un año.

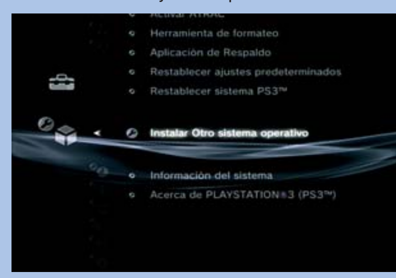


10 cosas que podrás hacer en PS3 y no en otras consolas:

- **1- Ver películas en formato Blu-ray,** sin contar otro tipo de archivos (MP4, MPEG-2...).
- **2- Manejar tu PS3 de forma remota.** Puedes ver los vídeos y fotos de tu PS3 en la pantalla de tu portátil PSP.



- **3- Convertir tus propios CD de música** a formato mp3 o AAC o atract (los archivos se almacenan en el disco duro).
- **4- Descargar archivos** de música y vídeo de Internet al disco duro.
- **5- Instalar un sistema operativo** basado en Linux, con todas las posibilidades que ello conlleva (básicamente convierte la consola en un ordenador personal con aplicaciones como un procesador de textos o una hoja de cálculo, sin olvidarnos de emuladores y otras posibilidades).



- **6- Escuchar tu música mientras navegas** o ves tus fotos en la tele (la consola es multitarea, a diferencia de PSP).
- **7- Utilizar distintos soportes de almacenamiento** (discos duros USB, Memory Sticks...) para guardar tus partidas y transportar tus datos (vídeos, demos...).
- **8- Copia al disco duro archivos de los juegos** para acortar tiempos de carga.
- **9- Organizar tus archivos:** puedes forzar a que se vean, por ejemplo, los archivos de foto en la carpeta de música (para moverlos y organizarlos como quieras), ordenar las fotos por fechas...
- **10- Cambiar el disco duro** por otro que compremos de más capacidad.

8 Internet y Playstation 3:

El navegador de la consola al detalle

PS3 va a ser la primera consola de la historia que ofrecerá un navegador de Internet desde el primer día de su puesta a la venta. Este navegador podrá cargar y acceder a prácticamente todas las páginas de Internet, salvo aquellas que estén programadas con la última versión de Flash (algo que se podrá corregir en futuras actualizaciones). Incluso las páginas más populares de Internet, como Youtube.com, funcionan perfectamente en PS3.
Por lo demás, ofrece las opciones habituales en cualquier navegador de PC: botones para recargar página o volver a la anterior o siguiente, lista de favoritos, historial, navegación por pestañas (hasta seis ventanas distintas), minimizar las ventanas para ver las 6 en pantalla a la vez... así como numerosas opciones de configuración.



MENÚ DE OPCIONES
Pulsando ▲ accedemos a este menú, donde están todas las opciones del navegador.

OPCIONES GENERALES
Ajusta la visualización de la página, tamaño de letra, despliega todas las ventanas...

BOTONES DE MANEJO
Recarga la página, retrocede a la anterior... Todo está asociado a los botones del mando.

TUS FAVORITOS
Una vez introducida una dirección podemos guardarla en la sección "Marcadores".

HISTORIAL
Aquí se almacenan todas las páginas visitadas, para volver a ellas de forma cómoda.



DESCARGAS
Tanto desde la tienda PlayStation como desde cualquier otra página podemos descargar vídeo y música y reproducirlos siempre y cuando no estén comprimidos.



COMPRAS
Desde el navegador de Internet también podrás comprar de forma segura en tus páginas habituales o en servicios de pago, como Connect (descargas de vídeo y música).



INTRODUCIR TEXTO
Para introducir las direcciones o escribir texto en las páginas (foros, buscadores...) contamos con un sistema similar al de los móviles e idéntico al de PSP.

COMPATIBLE CON RATONES Y TECLADO

Aunque podemos rellenar los campos de texto del navegador y de las páginas web con el Sixaxis (utilizando un sistema que recuerda al de los teléfonos móviles), la navegación es muchísimo más comoda si, como en los ordenadores personales, utilizamos un ratón y un teclado. La buena noticia es que PS3 es prácticamente compatible con todos los ratones y teclados USB y Bluetooth. Así que sólo hace falta conectar dichos periféricos a la consola, configurarlos... y hasta podrás utilizar la rueda o los botones específicos de determinados modelos. Sin duda, un detalle que hace mucho más cómoda la navegación con PS3.



¿QUIERES FORMAR PARTE DE LA RED PLAYSTATION?

Sony ha creado una red gratuita para que todos los usuarios de su nueva consola estén conectados por Internet. La idea es similar a la del "Live" de Microsoft, es decir, una red que integra distintos servicios, como el juego Online o la descarga de contenidos (algunos gratuitos, otros de pago). Para ello, el primer paso será crearnos una cuenta de usuario, lo que nos invitará a elegir un "nick" y avatar (nombre e imagen con los que apareceremos en el juego) e introducir diversos datos (edad, ciudad, email...).



INTRODUCE TUS DATOS PERSONALES
Dirección, ciudad, email, nick... incluso tus datos bancarios por si quieres comprar algo en la tienda (es opcional).



ELIGE AVATAR (O TU IMAGEN EN LA RED)
Ahora mismo hay más de 100 imágenes para elegir, entre las están los Locorocos, Toro y otros muchos personajes de Sony.



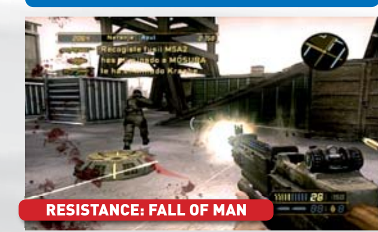
EN CONTACTO CON OTROS JUGADORES
Una vez dado de alta en la red, conocerás a gente en los juegos Online, podrás enviarles mensajes y muchas cosas más.

mil y una posibilidades

El presente y el futuro de PS3 pasa por la red

Internet va a ser una de las piezas centrales de la propuesta de entretenimiento de PS3. Más allá de mejores gráficos y nuevos estilos de juego, PS3 va a ofrecer opciones Online en casi todos sus juegos, ya sean partidas multijugador o descarga de contenidos: parches que corrigen o amplían las posibilidades de un juego, paquetes de expansión, circuitos, vehículos, armas, mapas multijugador... Pero además, habrá opciones de otro tipo, más orientadas a la comunidad de jugadores. Algunas de estas opciones ya están operativas, como las salas de chat entre usuarios (hasta 6 personas, cada una con un headset) o las videoconferencias, que son posibles gracias a la cámara EyeToy. Por si fuera poco, los usuarios estarán interconectados en la red PlayStation de otras muchas formas: torneos y rankings en distintos juegos, posibilidad de enviar y recibir mensajes a otros jugadores... Eso era una de las cosas que le faltaba a PS2, hacernos sentir parte de una comunidad, y es algo que de sobra va a cumplir PS3. ■

JUEGOS ON-LINE



Ha sido el primer juego de consola en ofrecer partidas para 40 jugadores.



También ha ofrecido unas robustas y completas carreras para 12 jugadores.

OTRAS APLICACIONES

Los chat de voz para 6 personas están disponibles desde el 23 de marzo.



Incluso podemos realizar videoconferencias con una cámara EyeToy.

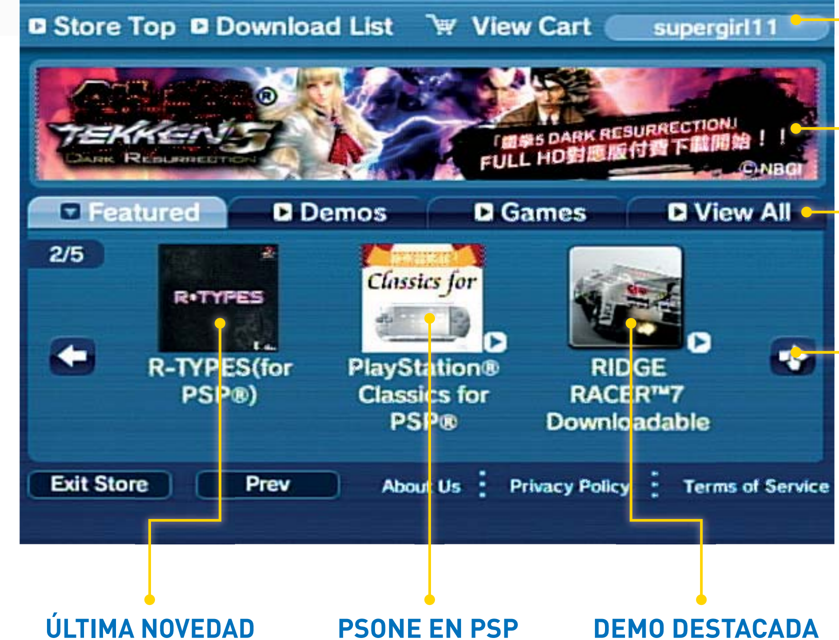
PERIFÉRICOS PARA LA RED

HEADTSET
Imprescindible para hablar con otros jugadores. En breve serán inalámbricos... aunque funcionan los USB oficiales.

LOCATION FREE
Si te vas de viaje y quieres ver los vídeos del disco duro de tu PS3, este aparato te los "transmitirá" por medio de Internet a tu portátil PSP.

La tienda PlayStation

Desde el 23 de marzo podremos utilizar nuestra PS3 para acceder a la tienda PlayStation, un servicio Online en el que Sony va a ofrecer todo tipo de contenidos para descargar utilizando la conexión a Internet. Algunos de estos contenidos serán gratuitos, como actualizaciones de juegos (como *Resistance*, que ya ha sido actualizado un par de veces), demos de juegos de PS3 o trailers de estrenos cinematográficos (que podemos descargar en HD o resolución normal).
Por otra parte, también habrá contenidos de pago, como juegos completos para PS3 (*Tekken Dark Resurrection*, *flOw* y otros títulos nuevos), juegos de PSone para PSP (que pasaremos a la portátil por medio de un cable USB) e incluso packs de ampliación (nuevas misiones y mapas multijugador para ciertos juegos, como el próximo *The Elder Scrolls IV: Oblivion*).
Estos contenidos de pago se podrán comprar de diversas formas, bien pagando con una tarjeta de crédito o comprando tarjetas PlayStation (prepago). ■



USUARIO, CARRITO...
Podemos consultar la lista de descargas, volver a la página pricipal de la tienda...

INFORMACIÓN
Aquí aparecerán futuros lanzamientos o las novedades que no debes perderte.

PESTAÑAS
Elige qué sección quieres ver: demos, destacados, juegos, ver todo...

NAVEGACIÓN
Cambia de página dentro de una sección, selecciona el contenido, vuelve atrás...

ÚLTIMA NOVEDAD
Aquí veremos el último juego completo añadido a la tienda.

PSONE EN PSP
En "Clásicos de PSone para PSP" veremos todos los títulos disponibles.

DEMO DESTACADA
Aquí aparecerá la demo destacada, en este caso, *Ridge Racer 7*.

¿SERÁN CARAS LAS DESCARGAS?

Los precios de la tienda no se han confirmado, pero sí podemos extrapolar los de otros países. En USA, descargar un juego de PSone cuesta de 6 a 9$ (5-7€), mientras que los juegos de PS3 cuestan de 8 a 16$ (6-14€).

9 PS3 como reproductor de otros formatos

Siguiendo la estela de PSP y otros reproductores multimedia, PS3 también nos permitirá disfrutar de otros contenidos y formatos digitales en la pantalla de nuestro televisor. Así, PS3 puede reproducir música en formato digital y en varios formatos, como es mp3, AAC y atract. Lo mejor de todo es que el reproductor incorpora algunas funciones interesantes, como convertir nuestros discos compactos a cualquiera de estos formatos, al tiempo que busca los nombres de las pistas en Internet. Además, tiene varias opciones de visualización y las opciones típicas (organizar las canciones por grupos o carpetas, pasar o retroceder canciones, cambiar la visualización... etc). Por otra parte, PS3 también nos permitirá disfrutar de nuestras fotografías digitales en la tele. De serie, PS3 reconoce los formatos más extendidos, como el JPG o BMP, y nos permite visualizarlas con distintos efectos y presentaciones (la más espectacular nos muestra como caen las fotos sobre una mesa). Además podemos variar la velocidad con la que aparecen las instantáneas y otras opciones. Pero lo mejor de todo es que PS3 es multitarea, y podemos escuchar nuestra música mientras vemos las fotos o navegamos.

MÚSICA



CONVIERTE TUS CDS, PON ETIQUETAS A LAS CANCIONES...
Mp3, AAC, atract... puedes convertir y archivar en el disco duro tus discos favoritos y bajar etiquetas de la red.



DISFRUTA DEL MEJOR SONIDO CON PLAYSTATION 3
PS3 está preparada para conectarse a toda clase de equipos de sonido, incluidos los sistemas de altavoces 7.1.

FOTOS



ORGANIZA TUS FOTOS POR FECHAS, GRUPOS...
Como visor de fotos, PS3 ofrece distintas visualizaciones, así como opciones para ordenar y presentar las fotos.



DISTINTOS MODOS DE VISUALIZACIÓN Y EFECTOS
Puedes ver las fotos de varias formas: un pase de diapositivas, una mesa de trabajo sobre la que caen las fotos...

TARJETAS DE MEMORIA

El modelo de 60 gigas lleva de serie un lector de tarjetas, con el que podrás acceder desde la consola a las fotos y archivos multimedia que contengan. Además, estas tarjetas son otro medio para instalar las actualizaciones de la consola (aparte de los propios juegos e Internet). Estos son los tres tipos de tarjeta soportados:

COMPACT FLASH
Son las tarjetas más grandes, y suelen utilizarse en las cámaras de foto de gama alta (reflex y similares). Su precio oscila entre los 30 € que vale el modelo de 1 giga hasta los 200 € que cuesta el de 8 gigas.



MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Creadas por Sony, estas tarjetas son el estandar en las cámaras de fotos Cybershot y, por supuesto, PSP. Cuestan desde 15 € hasta los 110 €.



SD (SECURE DIGITAL)
Junto con las anteriores, son las más extentidas. Se utilizan en todo tipo de cámaras y dispositivos electrónicos y su precio está bastante más ajustado (sobre todo en los modelos de mayor capacidad). Las más caras cuestan 75 €.



¿QUÉ DISPOSITIVOS PUEDO CONECTAR A PS3?

Gracias a los puertos USB y las conexiones Wi-Fi y Bluetooth, prácticamente cualquier aparato puede conectarse a PS3... aunque otra cosa es que funcione correctamente. Por suerte, es algo que se remediará con futuras actualizaciones de la consola. Nosotros hemos probado a conectar distintos tipos de aparatos y periféricos, y estos han sido nuestros resultados.

Funcionan correctamente:
- Teclados USB y Bluetooth
- Headsets USB y Bluetooth
- Ratones USB y Bluetooth
- Cámara EyeToy
- Camaras digitales
- PSP
- Dispositivos de almacenamiento USB (pendrives y discos duros)
- Cámaras de vídeo DV con soporte Memory Stick y que graben en formato MP4
- Ipod (lo reconoce como disco duro, pero no las pistas)
- Otros reproductores de mp3 (depende del modelo)

No funcionan correctamente:
- Teléfonos con Bluetooth
- Cámaras de vídeo DV



CÁMARA DE FOTOS



IPOD



TELÉFONO MÓVIL



CAMARA EYETOY



PENDRIVE



CÁMARA DE VIDEO

10 El nuevo mando Sixaxis

A partir del 23 de marzo, todas las consolas PS3 que Sony pondrá a la venta incluirán un nuevo mando diseñado para la consola, el Sixaxis, que aunque parte de un diseño similar al de los Dual Shock contará con numerosos cambios y novedades. El más importante de todos, y que da nombre al periférico, es que la consola será capaz de reconocer el movimiento y los giros del mando en seis ejes, es decir, podemos moverlo y rotarlo en las tres dimensiones para controlar ciertas acciones en los juegos. Así, por ejemplo, podremos girar el Sixaxis como si fuera un volante para controlar un vehículo en un juego de velocidad como *MotorStorm*.
Más allá de esta novedad, el mando destacará por su ligero peso, por ser inalámbrico (tiene una batería de Litio de aproximadamente 30 horas de autonomía) y por presentar nuevos botones e indicadores. Eso sí, no os vamos a engañar: el primer contacto con el mando es "traumático" si estás acostumbrado al tacto de un Dual Shock 2... pero tras una primera partida y comprobar lo bien que funciona, le perdonaréis hasta su principal carencia, la ausencia de vibración.

IGUAL QUE UN DUAL SHOCK...
...pero diferente en sensaciones. Es más ligero, sin cables, con batería interna, no vibra...

EL MOVIMIENTO SE DEMUESTRA... EN SEIS EJES



DETECCIÓN DE MOVIMIENTO EN LAS TRES DIMENSIONES
PS3 podrá detectar el movimiento del Sixaxis en el espacio y aplicarlo a los juegos. Reconoce todos los giros y desplazamientos en las tres dimensiones que os indicamos.

DETALLES SIXAXIS



CARGA E IDENTIFICA TU MANDO
La batería interna se carga por el puerto miniUSB, y los leds cercanos indican qué jugador somos.



R2 Y L2 SON AHORA GATILLOS
Son analógicos, tienen bastante recorrido y funcionan de maravilla en los juegos de velocidad.



EL BOTON PLAYSTATION
Presionado, mostrará muchos de sus usos: salir del juego, ver el nivel de batería del mando... etc.

PREGUNTAS FRECUENTES SOBRE PS3

¿VA A BAJAR DE PRECIO PRONTO?
La consola aún no se ha lanzado en Europa... ¿y ya preguntamos por una bajada? En el caso de PS2 tuvimos que esperar algo más de medio año, y con PS3 puede que la bajada de precio tarde algo más, ya que Sony pierde bastante dinero con cada consola vendida.

HE VISTO EN CASA DE UN AMIGO UNA XBOX 360 Y ME PREGUNTABA SI PS3 HACE EL MISMO RUIDO Y SE CALIENTA TANTO.
A diferencia de la consola de Microsoft, PS3 es muy, muy silenciosa... hasta el punto de que en ocasiones parece que no tiene ventiladores. Calentarse claro que se calienta... aunque no tanto como 360.

¿SALDRÁ EL MODELO DE 20 GIGAS EN ESPAÑA?
Sony ha confirmado que si hay demanda suficiente, se lanzará, aunque la prioridad es el modelo de 60 gigas. Podría llegar a Europa para el verano.

¿SE PUEDE ACTUALIZAR LA CONSOLA COMO PSP?
La respuesta es sí, y además se puede hacer de 3 formas distintas: de forma automática por Internet, por medio de los juegos (llevarán la última actualización) o descargando en un PC la actualización y copiándola a una de tarjeta.

¿FUNCIONA BIEN LA RETROCOMPATIBILIDAD CON PS2 Y PSONE?
Gracias al sistema de actualizaciones, la lista de juegos que funcionan perfectamente está creciendo, y ya se han corregido los errores gráficos de algunos de los juegos más importantes de PS2, como *Metal Gear Solid 3*, *Final Fantasy X*... Y con PSone pasa lo mismo.

¿CUÁNTO VAN A COSTAR LOS JUEGOS DE PS3?
Aún no están confirmados al 100%, pero parece que costarán entre 64,95 y 69,95 euros. Puede que alguna compañía los saque más baratos, pero serán la excepción.

¿MERECE LA PENA COMPRARSE UNA PS3 AHORA? ¿ME COMPRO UNA PS2? ¿O MEJOR UNA PSP?
Pues... depende. PS2 está en su último ciclo de vida y las principales compañías ya se están volcando en la nueva generación. Eso no quita que aún queden buenos juegos por llegar a PS2, como *God Of War II*, pero el ritmo de lanzamientos no va a ser tan fuerte como hasta ahora.
Aún así, hay cientos de grandes juegos Platinum, con lo que PS2 sigue siendo una garantía de diversión. Por otra parte, la portátil está ahora en su mejor momento, y la lista de joyas crece por días. Quizá sea ahora mismo la mejor opción, ya que tiene un presente fenomenal y un prometedor futuro. PS3, como toda consola cuando se lanza, tiene un catálogo reducido... lo bueno está por venir.



ACCIÓN • SONY • 69'95 € • CASTELLANO • 1-4 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES



Te interesa saber que...

PUEDES JUGAR CON UN AMIGO. Es el primer juego de acción de PS3 que tiene "modo cooperativo".

RESISTE... O MUERE EN EL INTENTO

Resistance: Fall of Man

LA INVASIÓN ALIENÍGENA HA COMENZADO. EUROPA Y ASIA HAN CAÍDO, Y TÚ ERES LA ÚLTIMA ESPERANZA DE LA HUMANIDAD. ¿ESTÁS PREPARADO?

En su salto a la nueva generación Insomniac, creadores de la saga *Ratchet & Clank*, cambiarán de registro completamente y nos ofrecerán *Resistance: Fall of Man*, un shooter en primera persona que se ha convertido en el buque "insignia" de PS3 en su lanzamiento en Japón y Estados Unidos y que también será un "imprescindible" en el lanzamiento europeo.

MEZCLANDO ENORMES DOSIS DE ACCIÓN con un argumento a caballo entre la ciencia ficción y el terror más absoluto, *Resistance* nos traslada a una realidad alternativa, justo antes de la II Guerra Mundial, en la cual una especie alienígena llamada Quimera ha invadido nuestro planeta. Tras infectar Europa con un letal virus que convierte a sus portadores en monstruos al servicio de los aliens, asistimos al último esfuerzo de soldados británicos y americanos para recuperar el viejo continente del dominio extraterrestre. De esta forma, manejamos al Sargento Nathan Hale, un ranger del ejército americano que, tras perder a sus compañeros, tendrá que abrirse camino a tiro limpio por escenarios derruidos y llenos de letales enemigos. Visitando lugares tomados de la Inglaterra real,







① **NO AVANCES A LO LOCO.** La inteligencia y dureza de los enemigos nos obligará a avanzar con cautela y a utilizar todo tipo de parapetos.

② **EL EJÉRCITO ALIENÍGENA** está formado por una gran variedad de inteligentes y monstruosas criaturas que nos pondrán las cosas difíciles.

③ **PARA COMBATIRLAS** usaremos distintas armas de fuego, tanto "humanas" como alienígenas.

④ **LA AMBIENTACIÓN** está muy cuidada y es otro de los factores clave del juego.



DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN





SIXAXIS. Si los enemigos nos atrapan, podemos golpearles moviendo el mando hacia los lados.



APARTADO TÉCNICO. Gráficos, animaciones, motor, IA… todo el conjunto funciona de forma excepcional.







como Londres, Manchester o Bristol, todos perfectamente recreados con un motor y una calidad gráfica excepcional, iremos cumpliendo misiones para asegurar la victoria final, como tomar un puesto, limpiar una zona para permitir el aterrizaje de tropas aliadas o abrirnos camino en un centro de conversión alienígena. Para lograrlo, usaremos una gran variedad de armas de fuego, tanto "humanas" como alienígenas: ametralladoras, escopetas, granadas, munición que atraviesa objetos, armas que fijan un objetivo y cuya munición le persigue aunque se esconda…

Y ESO NO ES TODO, PORQUE TAMBIÉN INCLUIRÁ modo cooperativo para dos jugadores, competitivo para cuatro jugadores a pantalla partida y un estupendo modo online para hasta 32 jugadores… En fin, que sin lugar a dudas, *Resistance*, como título de primera generación de PS3, va a cubrir de sobra las expectativas de todos los usuarios que están deseosos de saltar a la nueva generación y va a convertirse en uno de los "imprescindibles" de la nueva máquina de Sony en cuanto llegue a las tiendas. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE.
Un juego que hará las delicias de los amantes del género: grandes dosis de acción, enorme calidad técnica, terror, numerosos modos de juego… *Resistance* se va a convertir en un referente del género.

VELOCIDAD • NAMCO-BANDAI • 69'95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 14 JUGADORES



Te interesa saber que...
EL TUNING LLEGA A *RR*. Los bólidos del juego, todos ficticios, serán tuneables en aspecto y mecánica.

EL DESAFÍO DE VELOCIDAD DEFINITIVO

Ridge Racer 7

EL CLÁSICO RENACE MÁS COMPLETO, SOFISTICADO Y LLENO DE POSIBILIDADES... PERO MANTIENE INTACTA SU APUESTA POR LA VELOCIDAD EN ESTADO PURO.

PSone, PS2, PSP... y ahora PS3. Fiel a la tradición, cada nueva consola de Sony llega acompañada de un *Ridge Racer*, y en PS3 no sólo seguirá siendo un referente para los arcades de velocidad, sino que promete beneficiarse de la potencia de la nueva consola de Sony para hacer su experiencia más sofisticada y divertida que nunca. Para empezar, será el *Ridge Racer* más grande de la historia: 22 circuitos (muchos recuperados de entregas anteriores), 40 coches (ficticios pero de diseño elegante y futurista) y más de 160 competiciones nos esperan para disfrutar de una jugabilidad que, en esencia, será la clásica de la saga, pero con nuevos elementos que la harán más sofisticada. El control arcade y la irreal física, que nos obligan a dar con total precisión derrapes imposibles en cada curva, seguirán presentes.

PERO AHORA LOS RIVALES SERÁN MÁS LISTOS. Olvídate de la típica fila de vehículos a los que vamos adelantando uno por uno. Estos bólidos actuarán de manera más independiente e inteligente, cerrándonos el paso, usando su turbo en momentos clave... Para contrarrestarlos, contaremos con dos nuevas armas: un nuevo “nitro” de tres intensida-

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO



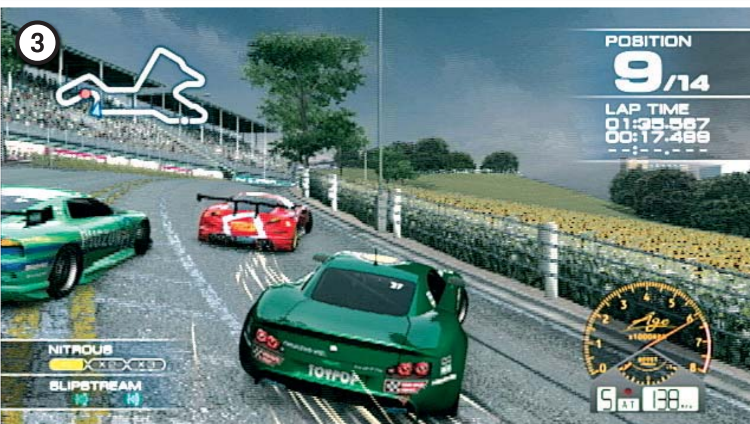


1 **DESCARGA ADRENALINA.** Gracias al control arcade y los derrapes imposibles a alta velocidad.

2 **A POR LA VICTORIA.** Hasta 14 jugadores Online podrán competir en una misma carrera.

3 **UN JUEGO INMENSO.** 160 competiciones y más 40 coches son algunas de las cifras del *Ridge Racer* más completo hasta la fecha .

4 **BELLEZA EN LA CARRETERA.** Los bólidos lucirán más elegantes y definidos que nunca, ya que el juego se podrá visualizar a 1080p.

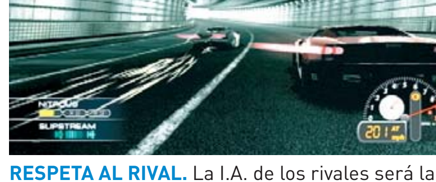




DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN Competición exigente



BÓLIDOS PERSONALIZABLES. Por primera vez en un *RR*, podremos tunear su aspecto y mecánica.



RESPETA AL RIVAL. La I.A. de los rivales será la más avanzada que jamás ha ofrecido la saga.

des distintas, que podremos usar a plena potencia o "racionar" durante la carrera; y el "efecto rebufo", que nos dará un impulso extra de velocidad si seguimos de cerca al rival durante unos segundos. El reto definitivo durante las carreras será tomar las curvas derrapando y usando el nitro a la vez, ya que si lo hacemos a la perfección la barra de nitro se rellenará automáticamente, prueba de que en *Ridge Racer* la habilidad del jugador será, como siempre, fundamental para ganar.

ESTA PROFUNDIDAD EN LAS CARRERAS vendrá acompañada de otra gran novedad: por primera vez el aspecto de los vehículos será completamente "tuneable", así como ciertos elementos de la mecánica, como el motor, la suspensión, los frenos... Añadid a esto la nitidez y belleza de sus gráficos de nueva generación (el juego correrá a 1080p, es decir, auténtica alta definición, a 60 frames por segundo), y un potentísimo modo Online para hasta 14 jugadores, y estaréis de acuerdo con nosotros en que el equipo PS3-*Ridge Racer* puede resultar imbatible.





PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Ridge Racer **va a crecer en PS3: mantendrá toda su emoción y velocidad, pero además ofrecerá tuning, gráficos en Alta Definición y carreras de jugabilidad más depurada y con más posibilidades.**



DEPORTIVO • SEGA • 64,95 € • CASTELLANO • 1-4 JUGADORES • SIN MODOS ONLINE

Te interesa saber que...

TAMBIÉN LO VERÁS EN PSP. Saldrán a la vez, aunque Sega no ha confirmado si ambas versiones podrán conectarse.

¿EL MEJOR TENIS DE LA HISTORIA?

Virtua Tennis 3

LA MEJOR SERIE DE TENIS VUELVE CON UNA TERCERA ENTREGA QUE APROVECHA MUY BIEN LAS CAPACIDADES DE PS3.

Desde sus inicios en 1999, la saga *Virtua Tennis* ha sido sinónimo del mejor tenis. Sus distintas versiones para otros tantos sistemas (destacando en Dreamcast, PSP y PS2) nos han hecho disfrutar de un tenis "virtual" tan intuitivo en su manejo como divertido a la hora de jugar. Y Sega no ha querido desaprovechar la ocasión de trasladar su buen hacer en este campo a la nueva consola de Sony.

Y ES QUE SU GENIAL SISTEMA DE JUEGO, sencillo en su ejecución pero a la vez con muchas posibilidades, va a estar plasmado perfectamente en PS3. Los que lo conozcáis no vais a tener ningún problema, ya que es muy similar al de los anteriores. Y los que no, tras disputar unos partidos, seguro que ya estaréis realizando todo tipo de golpes con maestría.

Por si esto fuera poco, se ha incluido además una opción para controlar el movimiento del jugador y la dirección del golpeo usando los sensores del Sixasis. Nosotros, después de disputar bastantes partidos probando el control "convencional" y el "nuevo", nos quedamos con el control de toda la vida porque nos parece algo más preciso,




1 SENSACIONAL SISTEMA DE JUEGO. Su control es intuitivo y asequible, pero lleno de posibilidades. Los partidos son vibrantes y divertidísimos. Podremos usar, además, los sensores del Sixasis.

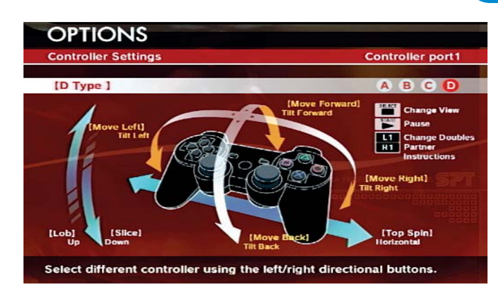
2 LOS 20 MEJORES TENISTAS, como Rafa Nadal, Roger Federer, Juan Carlos Ferrero o Sharapova.

3 ORIGINALES MINIJUEGOS, que disfrutaremos en el modo World Tour o para hasta 4 jugadores.

4 GRÁFICOS IMPRESIONANTES: tenistas hiperdetallados, animaciones muy realistas, etc.




DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN El tenis más realista



USO DEL SIXAXIS Podemos controlar los movimientos y la dirección del golpeo con los sensores del pad.



TÉCNICAMENTE SENSACIONAL Los modelos de los jugadores son brutales. Se le notan hasta las venas...

aunque reconocemos que el mando responde perfectamente y que, tras acostumbrarte, permite afrontar los partidos con todas las garantías.

ADEMÁS DE UNA JUGABILIDAD a prueba de bomba y de la novedad del Sixasis, la tercera gran baza de *Virtua Tennis 3* será su arrolladora puesta en escena. Sin necesidad de ponerlo a 1080p (la resolución máxima), seguro que os quedáis con la boca abierta contemplando el impresionante modelado de los 20 tenistas reales, sus realistas animaciones o el gran detalle que exhiben las distintas canchas. Y todo ello a través de un buen puñado de modos de juego, donde no faltarán el World Tour (crea a tu tenista y haz de él una estrella en una carrera de 20 años superando un montón de variadas pruebas y con novedades como lesionarse) y un mayor componente multijugador (aparte de partidos para hasta 4 jugadores, también habrá minijuegos).

En fin, que *Virtua Tennis 3* aprovechará el potencial de PS3 para ofrecernos unos partidos vibrantes, espectaculares y (lo más importante) divertidísimos. Tenis en estado puro.




PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Sega ha conservado la exquisita jugabilidad de la saga, a la vez que aprovecha las capacidades de PS3 para ofrecernos un despliegue técnico brutal. Puede ser el mejor juego deportivo del lanzamiento.

SHOOT'EM UP • ACTIVISION • 69,95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 24 JUGADORES



Te interesa saber que...

PERMITE 24 JUGADORES ONLINE. A diferencia de la versión de PS2, que tan sólo permitía 16.

¡ESTO SÍ QUE ES LA GUERRA!

Call of Duty 3

SHOOTERS AMBIENTADOS EN LA II GUERRA MUNDIAL HAY MUCHOS, PERO NINGUNO TE SUMERGE TANTO EN LA ACCIÓN COMO *CALL OF DUTY 3* PARA PS3.

La Segunda Guerra Mundial es un conflicto muy explotado en los shoot'em up. Con la llegada de la nueva generación, muchos nos preguntábamos qué novedades nos podría ofrecer una temática tan trillada. Pero todas nuestras dudas han quedado despejadas tras probar *Call of Duty 3* para PS3. Olvidad todo lo visto en PS2, porque esto sí que es como una guerra "de verdad".

LA HISTORIA NOS LLEVA A LA FRANCIA OCUPADA en 1944. Asumiendo alternativamente el papel de cuatro soldados (un estadounidense, un inglés, un canadiense y un polaco) participaremos activamente en una campaña decisiva para decantar la guerra del lado aliado, que nos llevará a liberar París del yugo nazi y acercará nuestras tropas a Berlín. El desarrollo será idéntico al de la versión de PS2, pero a la hora de jugar os aseguramos que parecen juegos distintos...

Y es que el apartado técnico de esta versión es sencillamente brutal: multitud de tropas en pantalla moviéndose y actuando de forma muy inteligente, texturas y modelos hiperdetallados, numerosos efectos (lluvia, viento, humo, explosiones...) perfec-



23 MARZO







1 EN EL FRAGOR DE LA BATALLA. *CoD3* te hará sentir como si realmente estuvieras en el frente. Su capacidad de inmersión es brutal, gracias sobre todo al demoledor apartado gráfico que exhibe en PS3.

2 SUPERIOR INTELIGENCIA ARTIFICIAL, que se notará tanto en los enemigos como en los aliados.

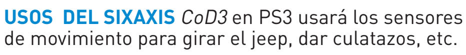
3 MAYOR COMPONENTE MULTIJUGADOR, con intensas batallas para hasta 24 jugadores Online.

4 USA TU SIXAXIS, y muévelo para dar culatazos, girar tu jeep o colocar un carga explosiva.



DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN ¡Muévete, soldado!





USOS DEL SIXAXIS *CoD3* en PS3 usará los sensores de movimiento para girar el jeep, dar culatazos, etc.



GUERRA TOTAL. Muchos soldados en pantalla, explosiones, humo... Su capacidad de inmersión es brutal.





tamente realizados y un uso de la física francamente realista os harán sentir como si estuvierais en el frente de batalla. ¡Incluso agacharéis la cabeza instintivamente ante una explosión repentina! Insistimos, el desarrollo es el mismo, pero la capacidad de inmersión que tiene *CoD3* en PS3 no tiene nada que ver con lo visto en otras plataformas. Además, en esta versión usaremos los sensores de movimiento del Sixasis para resolver muchas situaciones, como dar culatazos, forcejear con enemigos, colocar cargas explosivas o pilotar un jeep.

SI A TODO ESTO LE SUMAMOS un mayor componente multijugador (ofrecerá alucinantes batallas Online para 24 jugadores, mientras que en PS2 "sólo" permitía 16), estaréis con nosotros en que esta versión de *CoD3* es la definitiva. Quedan pendientes por solucionar en posteriores entregas aspectos como una mayor libertad de elección en las misiones o presentar escenarios más abiertos pero, como comienzo, os podemos asegurar que la II Guerra Mundial entra en la nueva generación con muy buen pie.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Aunque es un desarrollo "ya conocido", merecerá la pena volver a disfrutar de esta guerra por su potente apartado gráfico, su gran capacidad de inmersión y mejoras como el uso del Sixaxis.

LUCHA • SEGA • 64,95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • SIN MODOS ONLINE



Te interesa saber que...

TENDRÁ UN DURO RIVAL. Sony nos ha confirmado que *Tekken Dark Resurrection* estará disponible para descargar el mismo 23 de marzo.

VIVE LA LUCHA MÁS EXPLOSIVA

Virtua Fighter 5

LA SAGA *VF*, TODA UNA VETERANA EN LA LUCHA, VOLVERÁ LUCIENDO SUS MEJORES GALAS EN EL ESTRENO DE PS3.

La saga de lucha pionera en combates 3D tendrá a punto su nueva entrega justo para el lanzamiento de la consola en Europa. Una buena noticia para los fans de la lucha, que para el lanzamiento de PS3 tendrán bastante donde elegir: *Def Jam Icon*, *Tekken Dark Resurrection*...

A LA HORA DE PELEAR, *Virtua Fighter 5* será fiel a sí mismo y exhibirá el mismo estilo de lucha que en anteriores entregas de la saga. Así, combinando tan sólo tres botones (dos para ataque y uno para defensa) lograremos ejecutar todo tipo de movimientos y combos, con un catálogo de golpes por personaje bastante completo y equilibrado. Los combates seguirán siendo "uno contra uno" en 3D, con algunos movimientos ofensivos nuevos que aprovecharán mejor esta característica. Y, en cuanto a los escenarios, los habrá abiertos y cerrados, algo que deberemos tener muy en cuenta a la hora de afrontar las peleas (en los cerrados podremos arrinconar a nuestro rival, mientras que en los abiertos echarlo fuera del mismo).

La principal novedad con respecto al anterior es la presencia de dos luchadores nuevos: la china Eileen (cuyo estilo de lucha es el kung fu) y el mexicano El Blaze (experto en lucha libre). Estos dos "fichajes" se sumarán a los 15 co-

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO





1 UNA SAGA DE LUCHA CON SOLERA. Arrancó en los salones recreativos en 1993, y en PS2 hemos visto *Virtua Fighter 4* y *VF4 Evolution*.

2 MODIFICA TU LUCHADOR, comprando todo tipo de ítems en la tienda: trajes, accesorios...

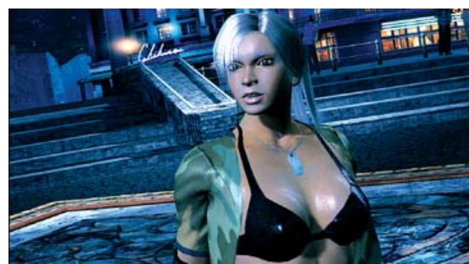
3 ESTILO DE LUCHA FIEL A SÍ MISMO. Combinando tan sólo tres botones realizaremos el completo catálogo de golpes de cada luchador.

4 GRÁFICAMENTE BRILLANTE. La calidad de los luchadores y los escenarios os sorprenderá.





DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN Más y mejores luchadores



MODELOS HIPERDETALLADOS El modelado de los 17 luchadores os dejará con la boca abierta.



NUEVOS PERSONAJES En *Virtua Fighter 5* se estrenan dos luchadores: Eileen y El Blaze (en la imagen).





nocidos, mejorando la asignatura pendiente de la saga (la escasez de luchadores), aunque sin pasarse...

En cuanto a modos de juego, tampoco encontraremos grandes novedades, destacando el imprescindible modo Historia y recuperando el modo Quest, en el que tendremos que superar un montón de retos en forma de combates. Y tampoco faltará la tienda, donde podremos comprar un montón de accesorios para modificar a nuestro luchador.

ENTONCES, ¿DÓNDE SE NOTA EL SALTO a la nueva generación? Sin duda, en el apartado técnico. Los escenarios son impresionantes, y están llenos de detalles y efectos como reflejos, agua, nieve... Y el modelado de los luchadores os dejará con la boca abierta, aunque también es cierto que las animaciones no sorprenden todo lo que debieran. Además, el juego podrá ser disfrutado en formato panorámico a 720p y con sonido 5.1.

En fin, que *VF5* apagará la sed de lucha de los primeros compradores de PS3. Sin ser revolucionario, su gran apartado técnico y su satisfactorio sistema de lucha nos parecen argumentos suficientes para justificar su compra .

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Aunque no es revolucionario, sus espectaculares peleas y su ajustado sistema de control seguro que convencen a los fans de la lucha y de esta veterana saga. Eso sí, esperamos más de cara al futuro.

ACCIÓN • VIVENDI UNIVERSAL • 69'95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES

Te interesa saber que... **VERÁS UN TERROR INÉDITO.** La versión de PS3 tendrá nuevos niveles multijugador y un arma exclusiva.



¿LISTO PARA LA ACCIÓN PARANORMAL?

F.E.A.R.

EN MEDIO DE LA OSCURIDAD, TUS DISPAROS ILUMINAN LA SILUETA DE UN SINIESTRO FANTASMA...

Con la enorme capacidad de sumergirnos en la acción que tienen los juegos en perspectiva subjetiva, es sorprendente que no haya más títulos de este tipo que opten por una ambientación de terror. La más honrosa excepción es *F.E.A.R.*, un "shooter" que ha triunfado en su versión para PC, al combinar unas altísimas dosis de acción con una trama terrorífica. Y su versión para PS3 conservará esas virtudes y añadirá sorpresas, como nuevos niveles multijugador y una nueva arma exclusiva para la flamante máquina de Sony.

LA TRAMA SERÁ PURO TERROR: convertidos en un miembro del cuerpo F.E.A.R. (First Encounter Assault Recon), un comando de élite especializado en intervenciones contra fuerzas paranormales, afrontamos nuestra primera y escalofriante misión: enfrentarnos a un peligroso ejército de soldados clon comandados por un ex-militar completamente loco... Pero el horror aumenta cuando comprobamos que, allí donde aparece el insano militar, le sigue un espanto aún mayor: un espectro con aspecto de niña que deja a su paso un rastro de personas abrasadas... Para descubrir la conexión entre ambos horrores, nos tocará explorar los escenarios más angostos y oscuros, en los que las apariciones del fantasma y las visiones repentinas que sufriremos, nos mantendrán en tensión constante. Y es que la aterradora



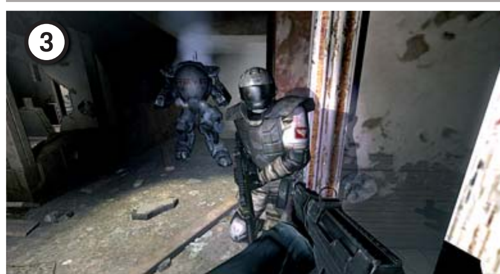


1 DESDE LOS OJOS DEL HÉROE. Todo lo veremos en primera persona, sin vídeos que interrumpan la acción. Será una experiencia muy inmersiva.

2 CON LAS MANOS EN LAS ARMAS. El desarrollo estará centrado en intensísimos tiroteos.

3 A CÁMARA LENTA. Para sobrevivir a enemigos de una I.A. muy avanzada, podremos ralentizar la acción unos segundos. "Tiempo bala", vamos.

4 UN VISTAZO AL MÁS ALLÁ. Las súbitas apariciones de espectros nos mantendrán en tensión.

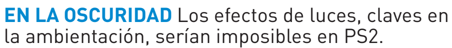




DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Miedo en la piel



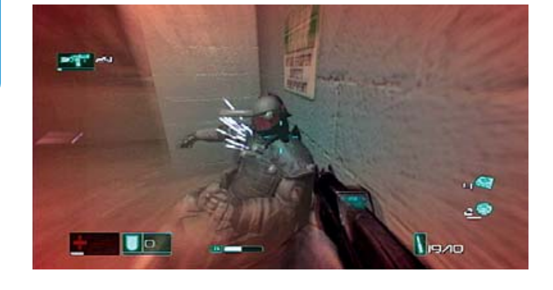


EN LA OSCURIDAD Los efectos de luces, claves en la ambientación, serían imposibles en PS2.



TAN REAL QUE ASUSTA La física ultrarrealista de todos los objetos dará "vida" a los escenarios.





ambientación está garantizada gracias a la potencia gráfica de PS3, que ofrecerá un juego de luces y sombras capaces de ponernos los pelos de punta.

Y, SIN TIEMPO A RECUPERARNOS DEL SUSTO, nos las veremos con los soldados clónicos: atacarán en grandes grupos, estarán equipados con alta tecnología y, sobre todo, serán muy pero que muy listos, buscando siempre la forma de pillarnos por sorpresa y atacar desde parapetos y posiciones seguras. Así que la única manera de sobrevivir será manejar con maestría un amplio arsenal de armas de fuego y usar de manera inteligente una baza clave: un "tiempo bala" que nos permite ralentizar la acción durante unos segundos para dar su merecido de forma mucho más sencilla a los enemigos. Esta mezcla de intensísima acción y atmósfera terrorífica promete emociones muy fuertes, que además se verán complementadas por las ya casi imprescindibles partidas multijugador Online. ¿Te atreverás a enfrentarte al aterrador reto que supondrá este prometedor juego de lanzamiento?

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Mezcla la acción propia del "shooter" más intenso, una ambientación terrorífica y el poder gráfico y sonoro propio de PS3, para ofrecernos una experiencia de juego digna de la nueva generación.

VELOCIDAD • SONY • 69'95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 10 JUGADORES



LA NUEVA GENERACIÓN DE MONOPLAZAS

Formula One Championship Edition

FERNANDO ALONSO TODAVÍA TIENE QUE DISPUTAR UN CAMPEONATO DEL MUNDO CON RENAULT. Y VA A SER EL MÁS EXIGENTE DE TODOS, PORQUE SE CELEBRARÁ EN PLAYSTATION 3.

Sony sigue disponiendo en exclusiva de la licencia oficial del Campeonato del Mundo de Formula 1, y qué mejor manera de celebrarlo que lanzar una versión para PS3 del simulador oficial de la temporada 2006. El juego recreará al detalle el Mundial de año pasado, que Alonso ganó con Renault y que supuso la despedida del mítico Michael Schumacher. Como en PS2 y PSP, habrá infinidad de opciones de personalización para que adaptemos a nuestro gusto la dificultad de las carreras, haciendo así accesible la experiencia a todo tipo de jugadores. Pero, gracias a la enorme potencia de PS3, el juego demostrará a las claras sus diferencias con la anterior generación cuando optemos por la simulación. Vete preparando para experimentar unas sensaciones más parecidas que nunca a las que se viven en una carrera de verdad...

LA FÍSICA SERÁ MÁS REALISTA, de manera que será más fácil perder el control si el coche pisa fuera del asfalto, o notaremos un mayor peso en los giros, lo que nos exigirá una conducción más técnica y precisa. La I.A. de los rivales estará muy mejorada, y hasta se está

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO







1 EL CIRCO DE LA F1, A TUS PIES. Podrás disputar el Mundial de 2006, crear un piloto y emular su trayectoria profesional, jugar Online, ...

2 LAS INCIDENCIAS EN CARRERA, como roturas de motores y colisiones, serán frecuentes.

3 LA FÍSICA HA MEJORADO, y nuestros bólidos girarán de manera mucho más verosímil.

4 EL ABANICO DE CÁMARAS AUMENTARÁ, ofreciéndonos tomas en las que veremos en todo su esplendor vehículos y circuitos.

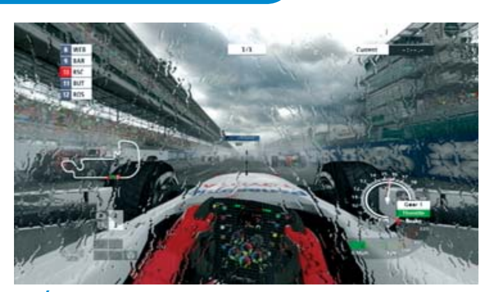


DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Rivales de élite



CADA PILOTO TENDRÁ SU ESTILO. Schumacher perfecto, Räikkönen agresivo, Alonso versátil...



GRÁFICOS DE INFARTO. Habrá efectos sorprendentes como la lluvia, colisiones mucho más realistas.





trabajando en que los pilotos más importantes tengan un estilo de conducción diferenciado. Y desde el primer momento notaremos una enorme diferencia de rendimiento entre los monoplazas de las diferentes escuderías. Pero, además, habrá un sinfín de elementos que nos harán sentir dentro de una carrera real: desde los incidentes que sufrirán los rivales, como roturas de motor o colisiones, a detalles como la aparición del "safety car" cuando una colisión obligue a parar la carrera.

Y TODO CON UNOS GRÁFICOS "A LO PS3", y no sólo porque los monoplazas y los circuitos vayan a derrochar detalle. Por primera vez en la saga, las piezas de los vehículos se deformarán en tiempo real con los impactos, lo que garantizará colisiones más reales que las prefijadas vistas en PS2. Y los efectos de lluvia y reflejos en tiempo real también lucirán de maravilla. Incluso se subsanará la principal ausencia de las versiones de *F1 06* para PS2 y PSP, y al menos 10 jugadores correremos Online en la que será la más perfecta recreación de la F1 jamás jugada en una consola. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA.
Será mucho más que una conversión del juego de PS2, ya que tanto en gráficos como en realismo de las carreras ofrecerá mucho más. Y eso por no mencionar que, esta vez sí, jugaremos Online.

VELOCIDAD • SONY • 69,95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 12 JUGADORES




1 CARRERAS AL LÍMITE en las que 12 pilotos se verán las caras conduciendo motos, coches, quads, camiones...

2 CONTROL ARCADE muy asequible, aunque se notará la diferencia según el tipo de vehículo. Eso sí, los coches "pesan" poco y la física en las colisiones debe mejorar.

3 USO DEL SIXASIS. Podremos girar con los sensores de movimiento del Sixasis o elegir el control de siempre.

4 GRÁFICAMENTE IMPRESIONANTE, con un modelado de los vehículos sobresaliente y entornos hiperrealistas.



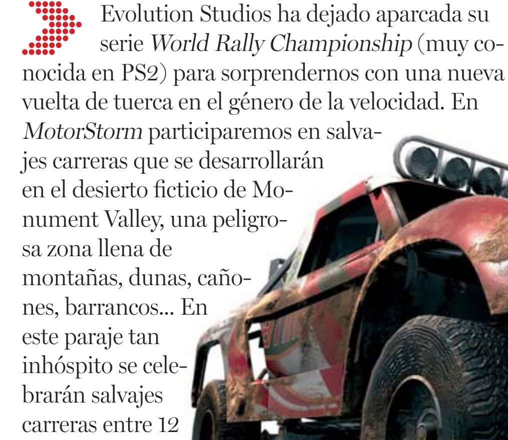


¿PREPARADO PARA LAS CARRERAS MÁS BESTIALES?

MotorStorm

ELIGE TU VEHÍCULO Y HAZ QUE TUS RIVALES MUERDAN EL POLVO EN ESTAS CARRERAS TAN SALVAJES COMO IMPRESIONANTES.

Evolution Studios ha dejado aparcada su serie *World Rally Championship* (muy conocida en PS2) para sorprendernos con una nueva vuelta de tuerca en el género de la velocidad. En *MotorStorm* participaremos en salvajes carreras que se desarrollarán en el desierto ficticio de Monument Valley, una peligrosa zona llena de montañas, dunas, cañones, barrancos... En este paraje tan inhóspito se celebrarán salvajes carreras entre 12 participantes, con una particularidad: competirán en la misma carrera vehículos muy distintos: coches, motos, "buggies", camiones, quads... Y en ellas, tan importante como ganar será llegar de una pieza a la meta, porque los rivales no escatimarán en medios a la hora de echarnos de la pista... Como veis, en *MotorStorm* primará la conducción agresiva, con un control bastante arcade y una física algo irreal (exageradas colisiones, motos que "empujan" coches...), algo que esperamos que arreglen en la versión final, porque técnicamente (escenarios, modelado de vehículos, efectos de luz, polvo, etc.) *MotorStorm* es de lo mejorcito que hemos visto en un juego de velocidad. ■



DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Los mejores vehículos



MODELADO HIPERDETALLADO. Los vehículos son impresionantes, con un grado de detalle nunca visto. Se deforman y ensucian en tiempo real.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Un espectacular juego de carreras que será todavía mejor si solucionan algunos problemas con la física.

FECHA LANZAMIENTO

VELOCIDAD • EA • • 69'95 € • VELOCIDAD € • CASTELLANO • 2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 8 JUGADORES

23 MARZO

NFS Carbono

PS3 SE CONTAGIA DE LA FIEBRE DEL TUNING

El máximo representante de los juegos de tuning llegará a PS3 luciendo gráficos de nueva generación y manteniendo unas posibilidades de juego parecidas a las de la versión de PS2 que, eso sí, ya eran enormes: tunearemos hasta el último detalle de más de 50 coches reales, y crearemos nuestras propias piezas con el sistema de "Autoescultura". Y con nuestros bólidos debidamente "maqueados", retaremos a otras bandas a carreras clandestinas y nocturnas en calles llenas de tráfico. La emoción se disparará en los retos contra los jefes rivales, disputados en las carreteras de cañones, en las que el mínimo error supondrá una caída al vacío. Afortunadamente, las novedades en PS3 no sólo serán gráficas. Experimentaremos nuevas sensaciones en el control gracias al Sixaxis, ya que inclinando el mando a la vez que pulsamos el stick nuestro vehículo girará con más facilidad. Y las nuevas carreras Online para 8 jugadores serán otro de sus alicientes...

PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA. Las mismas emociones y posibilidades de la versión de PS2, más unos gráficos a la altura y modo Online.







1 EL JEFE DE LA BANDA. Conquistar la ciudad será tu meta, y para ello correrás contra otras bandas acompañado por tu propio equipo.

2 LA "AUTOESCULTURA". El tuning alcanzará su máximo nivel con la posibilidad de modificar la forma de las piezas a nuestro antojo.

3 TUNING EN LA RED. Hasta 8 jugadores disfrutaremos de emocionantes carreras Online.

DEPORTIVO • EA SPORTS BIG • 69'95 € • DEPORTIVO • 6 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 6 JUGADORES

NBA Street Homecourt

EL BASKET MÁS GRANDE SE JUEGA EN LA CALLE

La excelente reputación que la saga de basket callejero de EA se ha labrado en PS2 se quedará pequeña comparado con lo que nos espera en PS3. Las estrellas de la NBA se las verán en las calles en partidillos "3 contra 3", pero ahora con un nuevo motor de animaciones ultrarrealistas y el sistema "Trick Remixer" que, con sólo dos botones, nos permitirá combinar trucos y movimientos especiales con total facilidad. También habrá nuevos "gamebreakers" (tantos que valen doble) y mates... Y todo aderezado con nuevos modos, incluida la posibilidad de crear un jugador y convertirlo en leyenda de las canchas callejeras.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. No sólo será gráficamente impresionante, sino aún más jugable.







1 MADERA DE ESTRELLA. Estarán los grandes de la NBA, cada uno con sus propias técnicas.

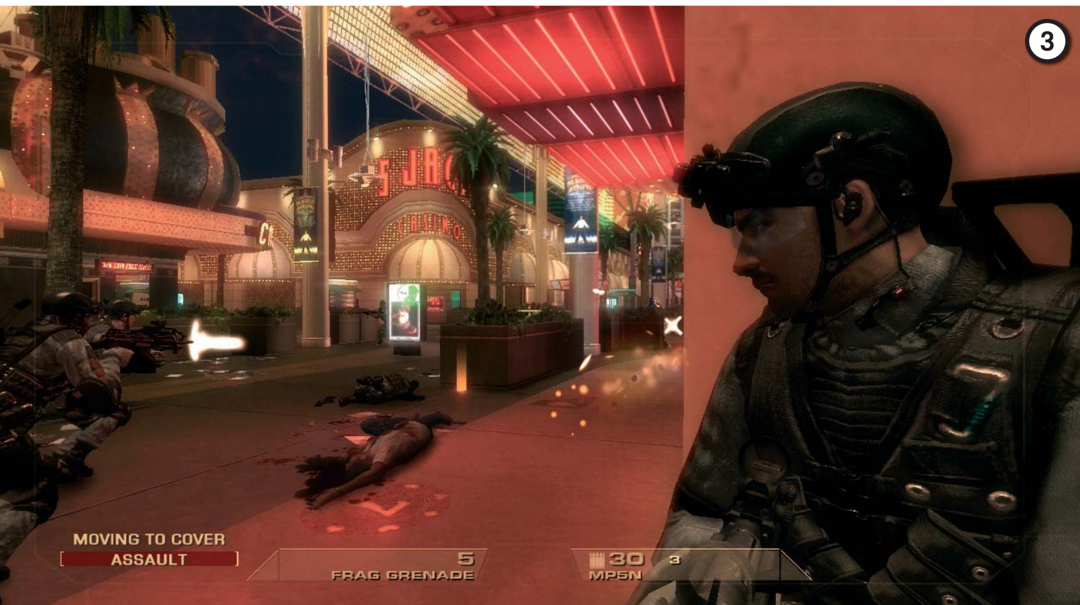
2 ¿A QUÉ JUEGAS? Disputaremos torneos, crearemos nuestro jugador, jugaremos Online...

3 FABRICA UN MITO. Nuestro jugador podrá "copiar" las cualidades de los grandes de la NBA.

ACCIÓN TÁCTICA • UBISOFT • 69,95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES







1 **COMO LÍDER DEL EQUIPO,** tendremos que analizar la situación en cada momento y dar órdenes a nuestros dos acompañantes para sobrevivir en las misiones.

2 **EL APARTADO TÉCNICO** y la mejora de la I.A. serán dos de las muchas novedades de este *Rainbow Six*.

3 **LA ACCIÓN DEL JUEGO** se desarrolla en Las Vegas, lugar amenazado por un nuevo grupo terrorista.

4 **NUESTRO COMANDO** lo formarán 3 personajes, cada uno especializado en un área distinta.



CONTINÚA LA LUCHA ANTITERRORISTA

Rainbow Six Vegas

LA POPULAR "CIUDAD DEL PECADO" ES EL BLANCO DE UN NUEVO GRUPO TERRORISTA. A NOSOTROS NOS TOCARÁ DEFENDERLA...

La saga *Rainbow Six* saltará también a PS3 en su estreno europeo con el lanzamiento de su última entrega, *RS Vegas*. En ella, el equipo táctico Rainbow, formado por tres miembros especializados en diversos aspectos, como armas, comunicaciones o estrategia, se trasladará a Las Vegas para acabar con la amenaza de un nuevo grupo terrorista, que va a utilizar las calles y edificios de Las Vegas para demostrar su poder al resto del mundo. Así, asumiendo el papel del líder del comando, tendremos que estudiar el terreno haciendo uso de minicámaras, detectores de calor, etc., planificar una estrategia (por ejemplo, decidir si entramos en una habitación por la puerta principal o rompiendo las ventanas) y dar órdenes a nuestros equipo para despejar zonas llenas de terroristas, salvar rehénes en primer lugar, desactivar bombas... y todo ello recorriendo localizaciones reales de la famosa ciudad, como Freemon Street, el Strip o la zona de los casinos (a los que incluso accederemos). El apartado técnico, la Inteligencia Artificial de los personajes y la historia prometen ser espectaculares, dignas de la mejor película del género. Y eso por no hablar de los modos cooperativos y Online (para 16 jugadores) que también ofrecerá... ■

DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Inteligencia ante todo



NUESTRO EQUIPO responderá en tiempo real a nuestras órdenes y se cubrirán, nos darán fuego de cobertura o reaccionarán de forma perfecta.

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE.
UbiSoft lleva al siguiente nivel la acción táctica con esta nueva entrega de la saga *Rainbow Six*.

ACCIÓN • 2K GAMES • 64'95 € • CASTELLANO • 2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES

FECHA LANZAMIENTO

23 MARZO

The Darkness

LA OSCURIDAD SE ACERCA PARA RECLAMAR NUESTRA ALMA

La acción con toques sobrenaturales va a estar muy presente en el lanzamiento de PS3 en Europa. Además de *F.E.A.R.* y *Resistance*, en primavera llegará *The Darkness*, un shooter subjetivo en primera persona basado en un cómic. Su protagonista es Jackie Estacado, un miembro de la familia mafiosa Franchetti que "hereda" el poder de la oscuridad al cumplir los 21 años. Con sus nuevas habilidades, Jackie intentará tomar el control de la familia, dirigida por su despiadado tío Paulie, por lo que a lo largo de la aventura podremos utilizar diversas armas de fuego "al estilo convencional" o el poder de la oscuridad que hay en nuestro interior para aterrorizar o acabar con nuestros enemigos de forma brutal. El juego contará también con varios modos de juego, algunos de ellos Online, en los que asumiremos el papel de un Darkling, unos macabros demonios que forman parte de la oscuridad del "prota" y que aportarán algo más de variedad al juego.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Un título que, por argumento y opciones de juego, promete ser de lo más interesante.







1 *THE DARKNESS* es un shooter subjetivo basado en un cómic en el que formamos parte de una banda criminal.

2 TRAS OBTENER EL PODER DE LA OSCURIDAD podremos usar también a unos demonios para ayudarnos a acabar con nuestros enemigos.

3 ALGUNAS ESCENAS serán un poco "macabras", solo aptas para mayores de 18 años.

DEPORTIVO • ACTIVISION • 69'95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 8 JUGADORES

Tony Hawk's Project 8

EL REY DEL SKATE ASALTA LA NUEVA GENERACIÓN

Tony Hawk es, hoy por hoy, el rey indiscutible en esto del monopatín, tanto en la vida real como en el mundo consolero. Y buena prueba de ello es *Project 8*, la nueva y espectacular entrega de la saga que, sin lugar a dudas, va a ser la mejor y más completa de todas. Para empezar, el juego, que ha sido realizado desde cero, contará con inmensos escenarios abiertos, 11 skaters reales para manejar, nuevos movimientos, más retos secundarios, minijuegos, movimientos con los dos sticks analógicos, la posibilidad de ver nuestras acrobacias en vídeo, zonas secretas, una banda sonora "hiphopera" de lujo...

PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE. *Tony va a* estar en perfecta forma para arrasar en la nueva generación.







1 PARA SER EL NÚMERO 1 del skate tendremos que aprender de los mejores.

2 LA FÍSICA Y LOS MOVIMIENTOS que podremos realizar serán más reales que nunca.

3 HABILIDAD EN TUS MANOS. Con el movimiento del Sixaxis podremos realizar acrobacias.

DEPORTIVO • 2K SPORTS • 69'95 € • INGLÉS • 1-7 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 10 JUGADORES



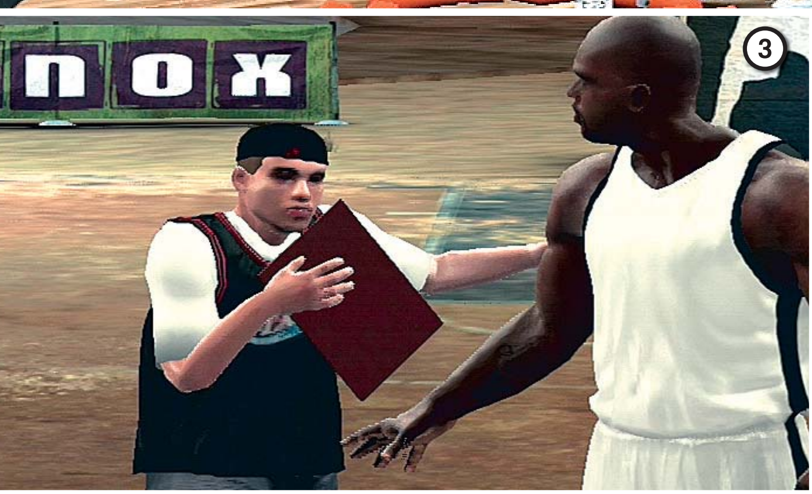


1 LOS MODELOS DE LOS JUGADORES serán los más perfectos y detallados que hayas visto jamás.

2 JUGARÁS LA ACTUAL TEMPORADA. Gasol y Calderón estarán en el juego, pero no Rodríguez y Garbajosa.

3 VIVIREMOS EL BASKET EN TODA SU PLENITUD con un gran abanico de modos de juego, incluidos partidos Online o un modo en el entrenaremos al equipo.

4 LA EXCELENTE JUGABILIDAD DE LA SAGA estará presente: baloncesto tan fácil de jugar como realista.





EL BALONCESTO NUNCA LLEGÓ TAN ALTO

NBA 2K7

LOS ASTROS DEL PLANETA BASKET TIENEN EN PS3 SU NUEVA CANCHA DE JUEGO.

Consagrada ya como una de las dos grandes sagas de baloncesto (junto a *NBA Live* de EA), la serie NBA 2K debuta en PS3 con las inmensas posibilidades que ofrece en PS2 y un apartado técnico digno de la nueva consola. Los pilares serán los de siempre: baloncesto realista pero de sencillo control, con todas las plantillas de la actual temporada de la NBA y un sinfín de modos: desde jugar una temporada a participar en partidos callejeros, pasando por el modo "La Asociación", en el que nos convertimos en "presidente-entrenador" de una franquicia, eligiendo fichajes, marcando tácticas de equipo, fijando entrenamientos... Y eso sin olvidar los torneos Online o el modo 24/7, en el que creamos un nuevo jugador y nos abrimos camino en el mundo del basket. PS3 elevará los partidos a un nuevo nivel gráfico, con canchas que rebosarán vida y jugadores hiperdetallados, además de añadir la novedad jugable de lanzar los tiros libres con la detección de movimientos del Sixaxis. Sólo dos pegas: como en PS2, ni incluirá doblaje al castellano ni estarán Garbajosa y Sergio Rodríguez. Pero, aún así, *NBA 2K7* elevará el nivel del basket en consola. ■

DETALLES DE NUEVA GENERACIÓN

Movimiento de muñeca



LOS TIROS LIBRES DESTILARÁN REALISMO. Gracias al mando Sixaxis los lanzaremos con un movimiento de muñeca idéntico al real.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Un clásico deportivo que mantendrá su jugabilidad y se beneficiará del poder gráfico de la consola.

FECHA LANZAMIENTO
23 MARZO

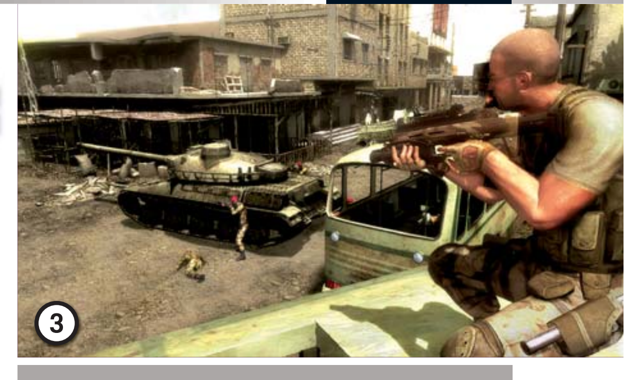
ACCIÓN/INFILTRACIÓN • UBISOFT • 69'95 € • CASTELLANO • 1 JUGADOR • MODO ONLINE PARA 6 JUGADORES

Splinter Cell Double Agent

LLEGA UNA NUEVA GENERACIÓN DE ESPÍAS

El año pasado, *Double Agent* fue la última incursión de Sam Fisher en PS2. En ella veíamos cómo Fisher se infiltraba en un grupo terrorista para sabotearlo desde dentro, pudiendo nosotros elegir en determinados momentos si se comportaba como un criminal para evitar ser descubierto o como el agente encubierto que es y acabar con la peligrosa organización. Este mismo planteamiento seguirá estando presente en su salto a PS3, en el cual tendremos que recorrer 10 enormes niveles superando tanto misiones principales como secundarias para ambos bandos. Además del salto de calidad tanto gráfico como técnico, podremos disfrutar también de algunas novedades exclusivas para la nueva consola de Sony, tales como el uso del Sixaxis para nadar o abrir cerraduras usando ganzúas, la inclusión de nuevos mapas y personajes controlables en los modos multijugador. Sin duda, un título que ofrecerá los toques de sigilo "marca de la casa" y una acción desbordante. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Acción, sigilo, un argumento digno de Tom Clancy... lo tiene todo para "enganchar" a los fans del género.



1 A AMBOS LADOS DE LA LEY. Fisher se ha infiltrado en una organización terrorista y tendrá que cumplir misiones para ambos bandos.

2 EL SIGILO Y COOPERAR con otros personajes será vital en algunos niveles de la aventura.

3 SAM CONTARÁ CON SU ARSENAL repleto de gadgets y armas, y algunos movimientos y el uso de armas se podrán hacer con el Sixaxis.





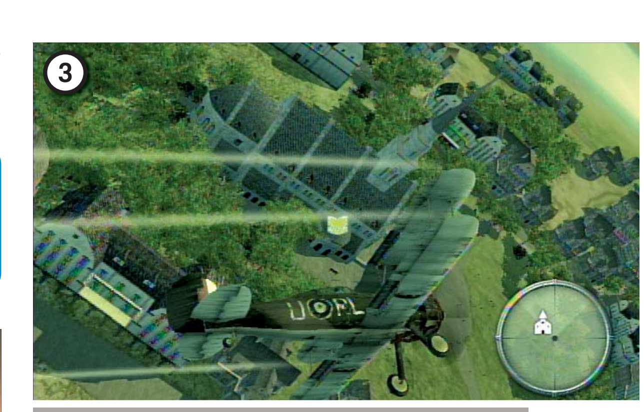
ACCIÓN • UBISOFT • 69'95 € • CASTELLANO • 1-2 JUGADORES • MODO ONLINE PARA 16 JUGADORES

Blazing Angels Squadrons of WWII

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL SE TRASLADA AL CIELO

Las guerras no solo se deciden en tierra o mar, también en el aire. Y esa es la propuesta de *Blazing Angels*, un arcade que recrea las más famosas batallas de la II Guerra Mundial vistas desde la cabina de un avión de combate. Como comandante de un escuadrón aéreo y experto piloto, manejaremos diversos aviones y participaremos en misiones, como la batalla de Pearl Habor, que nos llevarán desde el frente de Inglaterra hasta el Pacífico. La versión para PS3 contará con misiones exclusivas que no aparecieron en la versión para Xbox 360, un modo Online para 16 jugadores y la posibilidad de usar el Sixaxis para manejar el avión. ■

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA. Combates aéreos con un toque arcade y con diversas opciones de juego.







1 *BLAZING ANGELS* NOS METERÁ EN UN ESCUADRÓN de combate durante la II Guerra Mundial.

2 EL CONTROL PODRÁ SER arcade o simulación, permitiendo también el manejo con el Sixaxis.

3 CONTAREMOS CON UN ESCUADRÓN de aviones aliados al que podremos dar algunas órdenes.

A LO LARGO DE 2007 HABRÁ MUCHOS MÁS JUEGAZOS: AQUÍ TIENES ALGUNOS DE LOS FUTUROS ÉXITOS DE PS3

Assassin's Creed

AVENTURA DE ACCIÓN • UBISOFT • 2007

En este juego manejaremos a Altair, un asesino en la época de las Cruzadas que promete deleitarnos con un desarrollo abierto, mezcla de *Hitman* (infiltración, libertad de acción...) y *PoP* (acrobacias, saltos...). Uno de los más esperados.



John Woo's Stranglehold

ACCIÓN • MIDWAY • VERANO



"Protagonizado" por Chow Yun-Fat, *Stranglehold* será un festival de acción al estilo de las pelis del director John Woo: "tiempo bala", escenarios muy interactivos, cinematográfica puesta en escena...

Def Jam Icon

LUCHA • EA GAMES • 23 DE MARZO

Pelea con y contra los raperos reales más famosos o conviértete en una leyenda del rap en el modo Historia que presenta la nueva entrega de esta saga de lucha. Tendrá modos Online e incluso opciones de DJ usando los sticks del Sixaxis.



Unreal Tournament III

SHOOT'EM UP • MIDWAY • MEDIADOS 2007



Tras arrasar sobre todo en PC, la saga *Unreal* salta a PS3 con otro shooter futurista que tendrá un potente modo Online y muchas armas y vehículos.

Enchanted Arms

ROL • UBISOFT • 29 DE MARZO

Este juego de rol iba a ser exclusivo de Xbox 360, pero también saldrá en PS3 presentando una épica historia, un original sistema de combate y contenidos exclusivos para PS3, como 30 nuevas criaturas o uso de los sensores de movimiento del Sixaxis.



The Elder Scrolls IV: Oblivion

ROL • UBISOFT • SIN CONFIRMAR



Rol del bueno para uno de los mejores juegos de la primera hornada, por su abierto desarrollo, su gran duración y su brutal capacidad de inmersión.

Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

AV. DE ACCIÓN • KONAMI • FINALES 2007

Snake volverá a lo grande en PS3 con una aventura que recupera la trama de MGS2 y que nos colocará en medio de una guerra, pudiendo elegir el bando y en la que la acción será más importante que el sigilo. ¿Qué sorpresas nos tendrá preparadas Hideo Kojima? Habrá que esperar como poco hasta fin de año para verlo...

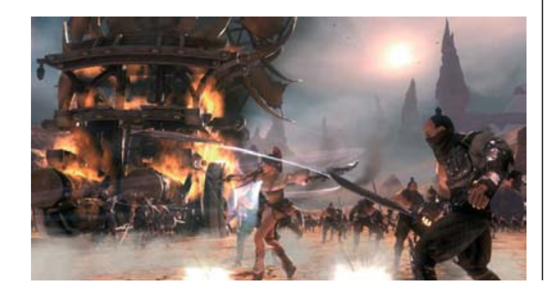




Heavenly Sword

ACCIÓN • SONY • VERANO

En verano disfrutaremos de este demoledor derroche de acción protagonizado por Nariko, una joven que empuñará un arma maldita para contener a las hordas de un rey invasor ("interpretado" por Andy Serkis). Batallas multitudinarias y dinámicos combates a lo *God of War* serán sus mejores bazas.



Ninja Gaiden Sigma

BEAT'EM UP • TECMO • 2007



Será una optimización de *Ninja Gaiden*, un gran beat'em up de Xbox protagonizado por el ninja Ryu Hayabusa, con mejoras gráficas (1080p) y jugables (otro personaje, más armas...).





Devil May Cry 4

ACCIÓN • CAPCOM • 2007

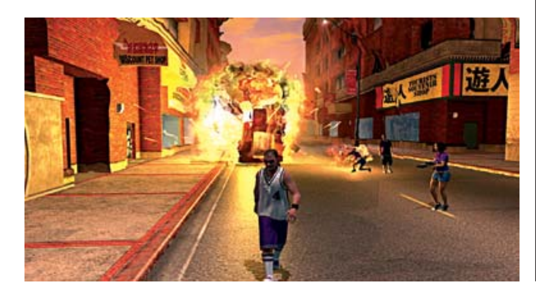
La exitosa saga de Capcom se estrena en PS3 con un personaje protagonista nuevo llamado Nero que, además de espada y pistola, tendrá un poder llamado Demon Arm con el que podrá atraer enemigos para realizar mejores combos. ¿Y Dante? Tranquilos, que también saldrá...



Saint's Row

AVENTURA DE ACCIÓN • THQ • MAYO

Otro de 360 que llegará a PS3. *Saint's Row* propone una experiencia tipo *GTA* en la que seremos un pandillero que, en una ciudad abierta, se enfrentará a bandas rivales y polis corruptos en misiones tanto a pie como en coche. ¡Y tendrá modo Online!



Colin McRae Dirt

CODEMASTERS • VELOCIDAD • 2007

Codemasters pretende revolucionar el subgénero del rally con *Colin McRae: DIRT*. Para ello, han desarrollado un nuevo motor con el que aseguran que van a lograr cotas de realismo nunca vistas. Tendrá 40 coches reales de 12 categorías distintas.

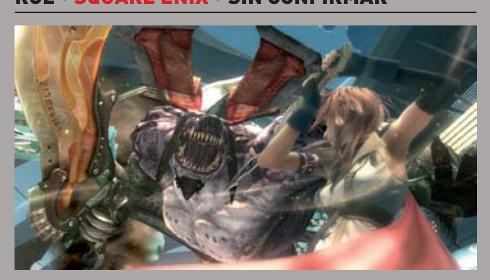


Pero todavía hay más...

30 juegos confirmados para el día de lanzamiento, otra buena remesa en las semanas/meses siguientes y muchos más en el horizonte... PS3 tendrá un catálogo brutal en su primer año de vida en Europa y aquí te presentamos otros títulos anunciados para la nueva consola de Sony que tampoco debes perder de vista.

Army of Two
ACCIÓN • ELECTRONIC ARTS • SIN CONFIRMAR

Final Fantasy XIII
ROL • SQUARE ENIX • SIN CONFIRMAR



Fight Night Round 3
DEPORTIVO • EA SPORTS • 23 DE MARZO

Full Auto 2: Battlelines
VELOCIDAD • SEGA • 23 DE MARZO

Gran Turismo 5
VELOCIDAD • SONY • SIN CONFIRMAR

GTA IV
AV. DE ACCIÓN• ROCKSTAR • OCTUBRE 2007

Half-Life 2
SHOOT'EM UP • EA • SIN CONFIRMAR

Lair
ACCIÓN • SONY • SIN CONFIRMAR

Mercenaries 2: World in Flames
ACCIÓN • EA • DICIEMBRE 2007

Sonic The Hedgehog
PLATAFORMAS • SEGA • 23 DE MARZO

Stuntman 2
VELOCIDAD • THQ • VERANO





¿Qué opinan de PS3?

Hemos querido tomar el pulso al lanzamiento de PS3 desde cuatro puntos de vista... y por eso hemos preguntado al mayor desarrollador de videojuegos, la principal editora de cine, la cadena de tiendas de videojuegos más grande y la revista especializada más vendida de España.





NICOLA CENCHERLE
Director de Marketing de EA España y Sur de Europa



Ahora nos toca a nosotros

Sin duda , las grandes protagonistas de las dos últimas Navidades han sido las nuevas consolas; NDS, PSP, XBOX 360 y Wii.

Ahora, con el inminente lanzamiento de PS3, terminará el largo periodo de espera que todos hemos sufrido y por fin todas las nuevas plataformas estarán disponibles en el mercado.

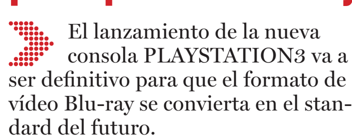
A partir de este esperado lanzamiento, comenzará un año muy interesante para los que trabajan en esta industria y sobre todo para los consumidores, dado que las experiencias de juego y la diversión serán cada vez más variadas, completas e innovadoras.

Tanta variedad de plataformas, novedades y concentración de lanzamientos, generarán un gran interés en este sano e importante sector de los videojuegos, ofreciendo a los consumidores la posibilidad de divertirse y emocionarse dónde, cuándo y con quién quieran.

EA como líder, y todos los demás desarrolladores, tenemos la gran responsabilidad de demostrar cómo aprovechar las grandes innovaciones que ofrece cada plataforma y conseguir que el entretenimiento interactivo aporte cada vez más opciones de ocio para ser disfrutadas por todos. Estoy convencido que EA no defraudará a nuestros consumidores, y por eso os aconsejo que sigáis muy de cerca las grandes novedades que os esperan, siempre fieles a PlayManía. ■

JAVIER MARTÍNEZ-AVIAL
Director de Marketing de Sony Pictures España y Portugal

El futuro del vídeo pasa por el Blu-ray



El lanzamiento de la nueva consola PLAYSTATION3 va a ser definitivo para que el formato de vídeo Blu-ray se convierta en el standard del futuro.

Las cerca de 800.000 consolas que estimamos se encontrarán en los hogares al cabo del primer año de vida de la PLAYSTATION3 (es decir, a finales de marzo de 2008), crearán una enorme base instalada de reproductores para este formato, lo que facilitará y acercará el Blu-ray a los usuarios de una forma tan directa como efectiva.

Por otro lado, no podemos dejar de señalar que la principal razón por la que la consola PLAYSTATION3 utiliza el Blu-ray, tanto a la hora de reproducir películas como jugar a videojuegos, es porque tecnológicamente el Blu-ray es en la actualidad el formato más avanzado del mercado, tanto por su enorme capacidad de almacenamiento y calidad de imagen y sonido (superior 5 veces a la del DVD) como por su interactividad y opciones de cara a futuros desarrollos.

Además, no hay que olvidar que el formato Blu-ray está apoyado por más de 170 compañías de campos como la electrónica, el cine, la música y, desde luego, por los principales fabricantes de videojuegos. Esto no hará sino dar una enorme variedad de opción al usuario a la hora de disfrutar de PS3 y del formato Blu-ray. ■



ÁNGEL ANDRÉS
Director de Marketing y compras de GAME

Una impresionante máquina multimedia

Dentro de poco asistiremos al esperado lanzamiento de la nueva consola de Sony, aunque el concepto de consola, en un sentido tradicional, quizá no abarque todo lo que Playstation 3 esconde.

Sony se juega muchas cartas en su nueva máquina. No sólo estamos hablando de la más potente y quizá tecnológicamente avanzada máquina que hace aparición en la llamada nueva generación de consolas, si no que detrás de PS3 se esconde un salto generacional en muchos ámbitos del entretenimiento digital doméstico.

PS3 viene abanderada por el flamante Blu-ray, un nuevo concepto de almacenamiento ideado para sustituir a medio plazo al DVD y que nos permitirá disfrutar, por ejemplo, de cine de alta definición en casa. Pero éste es sólo unos de los pilares en los que se apoya la nueva máquina de Sony. El Blu-ray y la potencia de PS3 combinan a la perfección para crear juegos mejores, con mayor capacidad de inmersión y unas posibilidades online que alargarán su vida y nos abrirán un mundo de opciones que en parte había sido casi exclusivo de los ordenadores. Un nuevo mando inalámbrico y sensible al movimiento, interconectividad con PSP, un sistema online de alta calidad y la alta definición como estandarte, convierten a PS3 en una impresionante máquina multimedia. ■



ALBERTO LLORET
Redactor Jefe de PlayManìa

Una gran consola... a un gran precio

Desde el punto de vista tecnológico, PS3 es una máquina que no tiene rival en esta generación. Su versatilidad, frente a Xbox 360 o Wii está fuera de toda duda, y nos permitirá realizar en el salón de casa numerosas funciones que antes estaban reservadas a un ordenador. Por si este aspecto fuera poco, incorporará tecnología de reciente creación, como el lector Blu-ray, que si sigue la tendencia inicial, sustituirá al DVD en unos años. Es por eso que PS3 se presenta como la consola con más garantías de futuro... con una vida de hasta diez años de vida, según Sony.

En la otra mano, los juegos de lanzamiento van a ofrecer un buen nivel de calidad... y sin duda son los mejores que ha tenido una consola el día de su lanzamiento. Eso no quita que pidamos y exijamos más, sobre todo en términos de originalidad y nuevos títulos, ya que la inmensa mayoría son nuevas entregas de sagas consagradas o adaptaciones de juegos aparecidos en otros sistemas. Por suerte los habrá en un futuro no muy lejano, así como una buena lista de títulos exclusivos.

Pero sin lugar a dudas, el aspecto más "espinoso" es el precio. Nadie niega que 599 € o 100.000 de las antiguas pesetas es un precio muy elevado para una "consola"... aunque PS2 costó "sólo" 150 € más hace 6 años. A las malas, siempre podemos esperar a que llegue una rebaja... ¿o no? ■

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).

playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 05/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

axel springer